

Inhalt

Vorwort	IX
1 Perl und XML	1
Warum nimmt man Perl und XML?	1
XML ist simpel mit XML::Simple	3
XML-Prozessoren	7
Module wie Sand am Meer	7
Denken Sie daran... ..	8
Fallstricke von XML	10
2 Einführung in XML	13
Die Geschichte von XML	14
Markup, Elemente und Struktur	18
Namensräume	21
Einrückung	22
Entities	23
Unicode, Zeichensätze und Codierungen	26
Die XML-Deklaration	27
Verarbeitungsanweisungen und anderer Markup	28
Wohlgeformte Dokumente und formfreies XML	30
Deklaration von Elementen und Attributen	31
Schemata	33
Transformationen	36

3	XML-Grundlagen: Lesen und Schreiben	40
	XML-Parser	41
	XML::Parser	49
	Eventorientierte vs. baumorientierte Verarbeitung	56
	Den Parser arbeiten lassen	57
	XML::LibXML	61
	XML::XPath	63
	Validierung von Dokumenten	65
	XML::Writer	69
	Zeichensätze und Codierungen	73
4	Eventströme	80
	Arbeit mit Strömen	80
	Events und Handler	81
	Der Parser als Baustein	83
	Stromorientierte Anwendungen	84
	XML::PYX	85
	XML::Parser	87
5	SAX	94
	SAX-Event-Handler	95
	DTD-Handler	102
	Auflösung externer Entities	106
	Verarbeitung von Nicht-XML-Daten	107
	Eine Basisklasse für Handler	111
	XML::Handler::YAWriter als Basisklasse für Handler	113
	XML::SAX: Die zweite Generation	114
6	Baumorientierte Verarbeitung	131
	XML-Bäume	131
	XML::Simple	133
	Der Baummodus von XML::Parser	136
	XML::SimpleObject	137
	XML::TreeBuilder	140
	XML::Grove	143
7	DOM	145
	DOM und Perl	145
	Referenz der Klassen-API von DOM	146
	XML::DOM	156
	XML::LibXML	159

8	Arbeit mit Bäumen: XPath, XSLT und mehr	162
	Baumkletterer	162
	XPath	166
	XSLT	174
	Optimierte Behandlung von Bäumen	177
9	RSS, SOAP und andere XML-Anwendungen	180
	XML-Module	180
	XML::RSS	182
	XML-basierte Programmierhilfen	190
	SOAP::Lite	193
10	Strategien des Programmierers	198
	Perl und XML-Namensräume	198
	Subklassen	202
	Konvertierung von XML in HTML mit XSLT	208
	Ein Comic-Verzeichnis	216
	Index	219