

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	1
1.1	Mathematische Ziele	1
1.2	Didaktische Anmerkungen	5
1.3	Der Erzählrahmen	7

### **Teil I Aufgaben**

<b>2</b>	<b>Durchschnitt</b>	11
<b>3</b>	<b>Spielen macht Spaß!</b>	15
<b>4</b>	<b>Alles ganz logisch!</b>	21
<b>5</b>	<b>Ein Blick in die andere Ecke</b>	25
<b>6</b>	<b>Ein Mal ins Komplexe und wieder zurück</b>	29
<b>7</b>	<b>Auf Eulers Spuren</b>	33

### **Teil II Musterlösungen**

<b>8</b>	<b>Musterlösung zu Kap. 2</b>	39
<b>9</b>	<b>Musterlösung zu Kap. 3</b>	43
<b>10</b>	<b>Musterlösung zu Kap. 4</b>	47
<b>11</b>	<b>Musterlösung zu Kap. 5</b>	53
<b>12</b>	<b>Musterlösung zu Kap. 6</b>	59

<b>13 Musterlösung zu Kap. 7</b>	63
<b>Literatur</b>	69