

1	Einführung	1
1.1	Mathematische Ziele	1
1.2	Didaktische Anmerkungen	5
1.3	Der Erzählrahmen	7

Teil I Aufgaben

2	Durchschnitt	11
3	Spielen macht Spaß!	15
4	Alles ganz logisch!	21
5	Ein Blick in die andere Ecke	25
6	Ein Mal ins Komplexe und wieder zurück	29
7	Auf Eulers Spuren	33

Teil II Musterlösungen

8	Musterlösung zu Kap. 2	39
9	Musterlösung zu Kap. 3	43
10	Musterlösung zu Kap. 4	47
11	Musterlösung zu Kap. 5	53
12	Musterlösung zu Kap. 6	59

13 Musterlösung zu Kap. 7	63
Literatur	69