

INHALTSVERZEICHNIS

GRUNDLAGEN	10
Survival Evolved VS Survival Ascended	12
Spiel beginnen	13
Singleplayer-Spiel	13
Detaillierte Einstellungen	16
Einstellungen	20
Spielgrundlagen	22
Charaktererstellung	22
Spawn-ort auf der Insel	23
Die ersten Spielminuten	23
SPIELMECHANIK	26
Erfahrung	28
Attribute	29
Attributsübersicht	29
Statuseffekte	31
Engramme & Craften	34
Engramme erlernen	34
Ressourcen	37
Crafting Stationen	40
Rezepte für Speisen, Farben und Trockenfutter	42
Farben	47
Technologiestufen	50
BAUEN	56
Schnellanleitung Bauen	58
Allgemeines zu Bauwerken	59
Material	59
Fundamente	60
Einrasten und Ausrichtung	61
Einrasten von Säulen	63
Säulen am Hang und Brücken	64
Rampenbau	65

Bauen mit Zaunfundamenten	66
Floß und Plattform-Sattel	67
Allgemeines zum Bauen auf Plattformen	67
Auf Flößen	68
Weitere Bautipps	69
Dreieckige Fundamente	69
Flexible Strom- und Wasserversorgung	71
DIE WELT IST DEIN.	72
Die Gegend erforschen	74
Versorgungskisten	74
Entdecker notizen	75
Zeitlicher Ablauf der Geschichte	78
Höhlen und Artefakte	85
DIE INSEL	86
Orte	88
Obeliske	88
Landhöhlen	88
Unterwasserhöhlen	89
Artefakte	91
Bergspitzen	92
Ressourcen-Übersicht	93
Ark-Bosse	94
Ascension	104
Vorbereitungen	104
Tek-Höhle	106
Aufseher	108
FANGEN + ZÄHMEN	110
Schnellanleitung Zähmen	112
Allgemeines zum Zähmen	113
Warum Kreaturen zähmen?	113
Vorbereitung zum Zähmen	113
Der Zähmvorgang	114

Zähmen durch Betäubung	115
Jagdmethoden	115
Betäubungsmittel	117
Normales Betäubungsfüttern	118
Verhungerungszähmen	119
Zähmen durch aktives Füttern	119
Trockenfutter / Kibble	120
Trockenfutter & Eierproduktion	120
Trockenfutter-Herstellung	121
Trockenfutter-Rezepte:	122
Eiergrößen Überprüfen	122
Trockenfutter und Kreaturen	123
Baby-Dinos Zähmen	124
Spezielle Zähmung	125
ZUCHT	126
Züchten Schnellanleitung	128
Auswahl und Paarung von Tieren	129
Ausbrüten und Schwangerschaft	130
Aufzucht der Tierbabys	132
Prägen der Tiere	133
Bessere Tiere züchten	134
Werte verbessern	134
Mutationen	135
KREATUREN ALLGEMEIN	136
Erklärung zu den allgemeinen Werten	138
Erklärung zu den besonderen Werten	139
Varianten von Kreaturen	140
Zu Land, zu Luft und zu Wasser	142
Bossgegner	142
Alphas	143
Schultertiere	144
Chibis	145

LANDKREATUREN	146
FLUGKREATUREN	288
WASSERKREATUREN	312
MULTIPLAYER	354
Multiplayer-Grundlagen	356
Stammesmitglied werden	359
Die Stammverwaltung	360
Stammregierungsform	363
Überleben der Stärksten	365
Besonderheiten	365
Das Spiel	366
SPIELHILFEN	368
Konsolbefehle	370
Allgemeine Cheats	370
Übernatürliche Fähigkeiten	371
Rüstung + Waffen	372
Kreaturen	373
Spieler	374
Admin	375
Kreativmodus	376
Funktionen	376
Photo-Modus	378
Allgemeines	378
Auswahl an Einstellungen	378
Mods installieren	381
Mod-Auswahl	383
INDEX	384