

# Inhalt

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Spiel-Nr.
<b>Klasse 6</b> <b>Natürliche Zahlen</b> – Wiederholung	$a \cdot b = a + b/a - b$	(Streifen-)Domino	6.0.1
	$a \cdot b + c \cdot d = x$	(Streifen-)Domino	6.0.2
	$a : b = x$ (b zweistellig)	Ausmalen	6.0.3
	$+,-,\cdot,:;$ , Klammern	Puzzle	6.0.4
– Teiler- u. Vielfachenmengen, Teilbarkeitsregeln	Primarfaktorenzerlegung	Vielseitiges Rechenspiel	6.1.1
	g g T	Bilder aus Punkten	6.1.2
	k g V	Puzzle	6.1.3
	g g T und k g V	(Kreis-)Domino	6.1.4
<b>Rationale Zahlen</b> (Bruchrechnen) – Konkrete Brüche	Zeitmaße (Std., Min., Sek.)	(Kreis-)Domino	6.2.1.1.1
	versch. Flächendarstellungen	Domino	6.2.1.1.2
		*	
		*	
		Geheimschrift	6.2.1.4.1
– Bruchoperatoren		*	
– Bruchzahlen ● Erweitern und Kürzen	Bruch – ganze Zahl	Ja-Nein-Spiel	6.2.3.1.1
	Bruch – Bruch	(Sechseck-)Domino	6.2.3.1.2
	Bruch – gemischte Zahl	(Sechseck-)Domino	6.2.3.1.3
		Puzzle (ohne Spielplan)	6.2.3.2.1
	$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = x$	Puzzle	6.2.3.3.1
	$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = x$	Bilder aus Punkten	6.2.3.3.2
	$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = x$	Bilder aus Punkten	6.2.3.3.3
	$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = x$	(Ring-)Domino	6.2.3.4.1
	$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = x$	Bilder aus Punkten	6.2.3.4.2
	$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = x / \frac{a}{b} : \frac{c}{d} = x$	Ausmalen	6.2.3.4.3
● Dezimalbrüche bilden	Bruch – Dezimalbruch	Ja-Nein-Spiel	6.2.3.5.1
	Bruch – Dezimalbruch	Puzzle	6.2.3.5.2
	$a + b = x$	Puzzle	6.2.3.6.1
	$a + b = x$	Bilder aus Punkten	6.2.3.6.2
	$a - b = x$	Ausmalen	6.2.3.6.3
	$a - b = x$	Bilder aus Punkten	6.2.3.6.4
● Addition und Subtraktion von Dezimalbrüchen	$a \pm b = x$	Geheimschrift	6.2.3.6.5
		(Kreis-)Domino	6.2.3.7.1

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Spiel-Nr.
● Multiplikation und Division von Dezimalbrüchen	$a \cdot b = x$	Puzzle	6.2.3.8.1
	$a \cdot b = x$	(Kreis-)Domino	6.2.3.8.2
	$a \cdot b = x$	(Streifen-)Domino	6.2.3.8.3
	$a \cdot b = x$	(Ring-)Domino	6.2.3.8.4
	$a : b = x, b$ ganzzahlig	Bilder aus Punkten	6.2.3.8.5
	$a : b = x, b$ ganzzahlig	Puzzle	6.2.3.8.6
● Operative Übungen	Dezimalbrüche $+, -, \cdot, :$	Puzzle	6.2.3.9.1
	Dezimalbrüche $+, -, \cdot, :$	Bilder aus Punkten	6.2.3.9.2
	Bruch u. Dezimalbr. $+, -, \cdot, :$	Geheimschrift	6.2.3.9.3
	Dezimalbrüche $+, -, \cdot, :$	Zuordnungsquartett	6.2.3.9.4
	Dezimalbrüche $+, -, \cdot, :, \text{Pot.}$	Puzzle	6.2.3.9.5
<b>Größen und Sachrechnen</b>	Zeit	Domino	6.3.1.1
– Addition und Subtraktion	Längen, Geld, Gewicht	(Ring-)Domino	6.3.1.2
– Multiplikation und Division	Längen, Gewicht, Rauminhalt	Puzzle	6.3.2.1
– Operative Übungen	Gewichte	Rechenfeld	6.3.3.1
– Sachaufgaben	Geld, Rauminhalt	Ausmalen	6.3.4.1
	Geld	Rechenfeld	6.3.4.2
<b>Statistik und Wahrscheinlichkeit</b>	Wahrscheinlichkeit	Würfelspiel	6.4.1
	Wahrscheinlichkeit	Würfelspiel	6.4.2
<b>Geometrie</b>		*	
– Achsen- und Punktsymmetrie			
● Zeichnerische Herstellung			
● Untersuchung	Achsensymmetrie	Ja-Nein-Spiel	6.5.2.1
– Winkel messen und zeichnen		Winkelzüge	6.5.3.1