

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	11
Das Buch hinter dem Buch	11
Vorwort	11
Warum Nischensprachen?	12
Überblick	13
Was ist Software-Produktivität?	15
Danksagung	16

Agilität

Extremes Programmieren	19
XP – ein agiler Entwicklungsprozess	19
Vier Werte	19
Einfachheit ist Trumpf	20
XP prinzipiell	21
Implementierungstechniken	23
XP-gemäße Vertragsgestaltung	24
Vergleich mit Open Source	24
Interview mit Kent Beck	26
Interview mit Alistair Cockburn	27
Interview mit Bryan Dollery	30
Survival	35
Tipps und Tricks für den täglichen Wahnsinn	35
Besprechungen	35
Arbeitsumfeld	38
Programmieren	40
Dokumentieren	41
Toolbox	42
Interview mit Jim und Michele McCarthy	43

Sprachen

Ruby	57
Ruby – ein Juwel aus Japan	57
Ist Ruby neu?	57
Ruby's Glanz	57
Aufruf	58
Objekte und Klassen	59
Code-Blöcke	60
Abfallsammler	62
Zahlen zählen	62
Variablen und Datentypen	63
Reguläre Ausdrücke	64
Reflexion	64
Beispiele	64
Unterschied zu Java	65
... der Geist ist aus der Flasche	65
Interview mit matz	66
Interview mit Clemens Hintze	66
Interview mit Clemens Wyss	68
Interview mit den pragmatischen Programmierern	69
Programmieren mit der DYnamic LANguage	75
Dylan	75
Überblick	75
Syntax	75
Quellcode	76
Syntax-Zucker	77
Funktionale Programmierung	78
Funktionen als Objekte erster Klasse	79
Closures mit anonymen Funktionen	80
Rekursion	80
Tail-Call-Optimierung	82
Funktionen höherer Ordnung	84
Warum funktional programmieren?	85
Objektorientierung funktional	86

Objektorientierung à la Dylan	89
Generische Funktionen	90
Generische Funktionen im Einsatz	94
Klassen, Typen und Singletons	95
Makros	96
Bibliotheken und Module	98
Gesteuerter Export für Zugriffskontrollen	99
Optimierungen	100
Fehlerbehandlung	101
Dylan und der Rest der Welt	102
Interview mit Gabor Greif	102
Smalltalk	105
GNU Smalltalk	105
Wieso Smalltalk?	107
Tutorial	109
Collections, Iteratoren und Codeblöcke	111
Klassen	112
Interview mit Paolo Bonzini	116
Interview mit Ron Jeffries	120
Interview mit Alan Knight	123
Interview mit Sven C. Koehler	127
Squeak	129
Smalltalk bis ganz unten	129
Besonderheiten	129
Let's squeak!	132
Mini-Beispiel	133
Klassenbrowser	135
Umstieg von Java	137
Schnelleinstieg für Java-Programmierer	138
Zusammenfassung	139
Interview mit Mark Mullin	140
Lisp: die programmierbare Sprache	145
Lisp – 40 Jahre und ganz schön weise	145
Warum Lisp?	145

Der read-eval-print-loop	148
Schnupperkurs	148
Atome und Listen	149
Listen manipulieren	150
Definieren von Funktionen	151
Verzweigungen	152
Rekursive Funktionen	152
Schleifen und Iteratoren	153
CLOS	154
Wieso Lisp lernen?	155
Interview mit Paul Graham	157
Interview mit Kent M. Pitman	158
Interview mit Marco Ramoni	163
Erlang	167
Funktionales Programmieren für Echtzeitsoftware	167
Was ist Erlang?	167
Entwicklung	168
Prinzip	169
Experimente mit Erlang	170
Beispiele	171
Server und Client	173
Distribution, hot code replacement	174
Error detection	175
Interview mit Joe Armstrong	177
 Werkzeug	
Editor	183
Vi: klein, aber oho!	183
Vim-Tutorial	184
Vi-Modes	185
Cursorbewegung	185
Text bearbeiten	187
Buffer	188

Laden und Speichern	188
Individuelle Konfiguration	189
Vim und Programmieren	190
WikiWiki-Webs	193
Minimalistisches Content-Management	193
Überblick	193
Nutzersicht	194
Minimal-Wiki	194
Einzeiler	201
Die Macht der Shell	201
Die Macht der Kommandozeile	201
Eingabe und Ausgabe umleiten	202
Internet	203
Komplexe Aufgaben	204
find	205
sed und awk	205
Shell-Funktionen	205
Diverses	206
 Anhänge	
Weitere Interviews	209
Interview mit Andrew McKinlay	209
Interview mit Brad Cox	211
Interview mit Dirk Meyer	212
Interview mit Joachim Schrod	213
Interview mit Olivier Allain	216
Ein XP-Vertrag	219
Gott ist ein Lisp-Programmierer	221
World Unix Editor Contest Ends in Brawl	223
Annotiertes Literaturverzeichnis	225
Index	247