

Inhaltsverzeichnis

Lösungsteil

L 5	Bruchzahlen	5
L 6	Brüche darstellen	6
L 8	Brüche als Handlungsanweisungen	8
L 9	Bruchteile von Größen	9
L 10	Bruchzahlen am Zahlenstrahl	10
L 11	Fachbegriffe anwenden	11
L 12	Brüche erweitern und kürzen	12
L 14	Bruchzahlen ordnen	14
L 16	Die besondere Seite: Spaß mit Brüchen	16
L 17	Bruchzahlen addieren und subtrahieren	17
L 19	Bruchzahlen multiplizieren	19
L 21	Bruchzahlen dividieren	21
L 24	Grundrechenarten mit Brüchen	24
L 26	Auf einen Blick: Bruchzahlen wiederholen	26
L 28	Trimm-dich-Runde 1	28
L 29	Kreuz und quer	29
L 31	Geometrie 1	31
L 32	Vierecke	32
L 34	Parallelogramme zeichnen	34
L 35	Streckenzüge	35
L 36	Kreise	36
L 38	Figuren drehen	38
L 40	Figuren verschieben	40
L 42	Die besondere Seite: Kunst durch Verschieben	42
L 44	Winkel	44
L 46	Winkel messen und zeichnen	46
	Auf einen Blick:	
L 49	Geometrische Figuren und Beziehungen wiederholen	49
L 52	Trimm-dich-Runde 2	52
L 53	Kreuz und quer	53
L 55	Dezimalbrüche	55
L 56	Dezimale Schreibweise	56
L 57	Dezimalbrüche in der Stellenwerttafel	57
L 58	Dezimalbrüche am Zahlenstrahl	58
L 59	Dezimalbrüche vergleichen und ordnen	59
L 60	Bruch und Dezimalbruch	60
L 61	Dezimalbrüche runden	61
L 62	Dezimalbrüche addieren	62
L 63	Dezimalbrüche subtrahieren	63
L 64	Dezimalbrüche addieren und subtrahieren	64
L 66	Die besondere Seite: Hokuspokus	66
L 67	Dezimalbrüche multiplizieren	67
L 70	Dezimalbrüche dividieren	70
L 73	Dezimalbrüche multiplizieren und dividieren	73
L 75	Die besondere Seite: Formel 1	75
L 76	Auf einen Blick: Dezimalbrüche wiederholen	76
L 78	Trimm-dich-Runde 3	78
L 79	Kreuz und quer	79
L 81	Geometrie 2	81
L 82	Geometrische Körper	82
L 84	Ansichten von Körpern	84
L 85	Schrägbilder zeichnen	85
L 86	Die besondere Seite: Geschenke – pfiffig verpackt	86
L 88	Prismen kennen lernen	88
L 89	Quadermodelle	89
L 90	Langen und Flächen am Quader	90
L 92	Oberfläche von Quadern	92
L 94	Rauminhalte von Quadern messen	94
L 96	Raummaße	96
L 98	Rauminhalte von Quadern berechnen	98

Lösungsteil

	Die besondere Seite:	
L 100	Schleusen – Treppen der Wasserstraßen	100
	Auf einen Blick:	
L 101	Oberfläche und Volumen von Quadern wiederholen	101
L 104	Trimm-dich-Runde 4	104
L 105	Kreuz und quer	105
L 107	Terme und Gleichungen	107
L 108	Terme entwickeln	108
L 109	Rechenregeln	109
L 110	Rechengesetze	110
L 112	Terme aufstellen und umformen	112
L 113	Terme mit Variablen	113
L 115	Gleichungen entwickeln	115
L 116	Operationen umkehren	116
L 117	Gleichungen äquivalent umformen	117
L 120	Gleichungen aufstellen und lösen	120
L 121	Gleichungen bei Sachaufgaben	121
L 122	Gleichungen bei Geometrieaufgaben	122
L 123	Die besondere Seite: Denksport	123
L 124	Auf einen Blick: Terme und Gleichungen wiederholen	124
L 126	Trimm-dich-Runde 5	126
L 127	Kreuz und quer	127
L 129	Sachbezogene Mathematik	129
L 130	Geldwerte	130
L 131	Gewichte (Massen)	131
L 132	Zeitspannen	132
L 133	Langen	133
L 134	Flächeninhalte	134
L 135	Rauminhalte	135
L 137	Auf einen Blick: Größen wiederholen	137
L 138	Trimm-dich-Runde 6	138
L 139	Sachaufgaben formulieren	139
L 141	Zusammenhänge erschließen	141
L 142	Tabellen und Schaubilder auswerten	142
L 145	Sachaufgaben schrittweise lösen	145
L 146	Zusammenhänge mit Skizzen erschließen	146
L 147	Lösungswege vergleichen und auswerten	147
L 148	Gesamtansätze aufstellen	148
L 149	Aufgaben variieren	149
L 150	Sachfeld Wasser	150
L 151	Sachfeld Gemeinde	151
L 152	Sachfeld Schule	152
L 153	Die besondere Seite: Wunder der Natur	153
L 154	Die besondere Seite: Gesund frühstücken	154
L 155	Auf einen Blick: Sachrechnen wiederholen	155
L 156	Trimm-dich-Runde 7	156
L 157	Kreuz und quer	157
L 159	Zur Leistungsorientierung	159

Kopiervorlagen

K 1	Ausschneidebogen für Bruchteile	165
K 2	Ausschneidebogen für Bruchteile	166
K 3	Brüche darstellen	167
K 4	Bruchteile bestimmen	168
K 5	Bruch-Domino	169
K 6	Kopfrechenblatt	170
K 7	Bruchzahlen am Zahlenstrahl	171
K 8	Formelrennen	172
K 9	Legestreifen	173
K 10	Rechentreppe	174
K 11	Puzzle: Brüche addieren und subtrahieren	175
K 12	Rechenrad	176
K 13	Puzzle: Brüche multiplizieren und dividieren	177
K 14	Rechenspiel. Domino für das Bruchrechnen	178
K 15	Rechenkette	179
K 16	Viereckdomino	180
K 17	Kreismuster zeichnen	181
K 18	Figuren drehen	182
K 19	Der „tote Winkel“	183
K 20	Entwürfe wie Naum Gabo	184
K 21	Stellenwerttafeln	185
K 22	Dezimalbrüche am Zahlenstrahl	186
K 23	Zahlen auffädeln	187
K 24	Rechenspiel: Zahlenkönig	188
K 25	Rechenspiel: Bruch und Dezimalbruch	189
K 26	Rechenhaus	190
K 27	Zahlenbild	191
K 28	Zauberpinne	192
K 29	Kreis-Domino: Multiplikation und Division	193
K 30	Puzzle: Grundrechenarten mit Dezimalbrüchen	194
K 31	Geometrische Körper	195
K 32	Würfel- und Quadernetze	196
K 33	Ansichten von Körpern	197
K 34	Quadernetz	198
K 35	Flächen am Quader - Oberfläche des Quaders - - Zu Quadern ergänzen	199
K 36	Anzahl der Giebelsteine - Mauerlücken - Würfellücken	200
K 37	Gleichungen umformen	201
K 38	Gleichungskreis	202
K 39	Termrennen	203
K 40	Erfindungen auf der Zeitgeraden	204
K 41	Rechenhaus	205
K 42	Rechenplan 1	206
K 43	Rechenplan 2	207
K 44	Wetterbeobachtung	208

Trainingsrunden

T 1	Bruchzahlen	211
T 2	Geometrie 1	213
T 3	Dezimalbrüche	215
T 4	Geometrie 2	217
T 5	Terme und Gleichungen	219
T 6	Sachbezogene Mathematik (Größen)	221
T 7	Sachbezogene Mathematik (Sachaufgaben)	223