

Inhalt

Einleitung	3
Spiele rund um die Mathematik	3
Glücksspiele	3
Strategische Spiele	3
Lernziele	4
Die Organisation in der Klasse/Gruppe	5
Praktische Tips	5
Glücksspiele	
Nr. 1 • Die Dinosaurier	6
Nr. 2 • Der Vogelbaum	8
Nr. 3 • Die aztekischen Pyramiden	9
Nr. 4 • Die Schlange	10
Nr. 5 • Die zwei Bauernhöfe	11
Nr. 6 • Die Pilzsuche	12
Nr. 7 • Im Märchenland	14
Nr. 8 • Die Matroschkas	15
Nr. 9 • Die gefräßigen Schweinchen	17
Nr. 10 • Die Burgtürme	19
Strategische Spiele	
Nr. 11 • Die Tiere auf dem Bauernhof	20
Nr. 12 • Die Katzen	22
Nr. 13 • Tiger und Panther	23
Nr. 14 • Die zuckerfressenden Drachen	24
Nr. 15 • Der Almauftrieb	26
Nr. 16 • Die Arche Noah	28
Nr. 17 • Der Kampf der Eidechsen	30
Raumvorstellung	31
Beziehungen herstellen	31