

Inhalt

- 6 Vorwort**
- 8 Eine deutsche Erfolgsstory**
- 34 Punkt, Punkt, Strich – fertig war das PLAYMOBIL-Gesicht oder wie aus einer kleinen Bleistiftzeichnung eine friedliche Weltmacht wurde**
- 48 Von der Entwicklungsabteilung bis zur Ladentheke – drei Jahre Arbeit**
- 72 PLAYMOBIL – eine Chronologie**
- 106 Ein Löwe im Gefängnis oder womit würden Kinder heute spielen, wenn es kein PLAYMOBIL gäbe?**

126 PLAYMOBIL in Lebensgröße und zum Anfassen

134 Achtung! PLAYMOBIL kann süchtig machen

146 Rund ums Kinderzimmer oder worauf man das
PLAYMOBIL-Logo anbringen kann

152 Rubens, Tischbein und 10.312 PLAYMOBIL-Figuren –
ein Spielzeug erobert die Kunst

160 PLAYMOBIL, mehr als ein Spielzeug