

Inhalt

- 6** Vorwort
- 8** Eine deutsche Erfolgsstory
- 34** Punkt, Punkt, Strich – fertig war das PLAYMOBIL-Gesicht oder wie aus einer kleinen Bleistiftzeichnung eine friedliche Weltmacht wurde
- 48** Von der Entwicklungsabteilung bis zur Ladentheke – drei Jahre Arbeit
- 72** PLAYMOBIL – eine Chronologie
- 106** Ein Löwe im Gefängnis oder womit würden Kinder heute spielen, wenn es kein PLAYMOBIL gäbe?

- 126** PLAYMOBIL in Lebensgröße und zum Anfassen
- 134** Achtung! PLAYMOBIL kann süchtig machen
- 146** Rund ums Kinderzimmer oder worauf man das PLAYMOBIL-Logo anbringen kann
- 152** Rubens, Tischbein und 10.312 PLAYMOBIL-Figuren – ein Spielzeug erobert die Kunst
- 160** PLAYMOBIL, mehr als ein Spielzeug