

# Inhalt

Vorwort .....	5
---------------	---

## Einführung

1. Freiarbeit – Was ist das? .....	6
2. Grundlegende Voraussetzungen für freies Arbeiten .....	7
2.1 Voraussetzungen beim Lehrer .....	7
2.2 Voraussetzungen bei den Kindern .....	7
2.3 Voraussetzungen in der Räumlichkeit .....	7
2.4 Voraussetzungen beim Arbeitsmaterial .....	8
2.4.1 Gekauftes Material .....	8
2.4.2 Von der Lehrkraft hergestelltes Material .....	8
2.4.3 Von den Kindern selbst hergestelltes Material .....	8
3. Arbeitsanleitung .....	9
4. Erläuterungen zu den vorgestellten Materialien und Spielen .....	10
4.1 Ausmalbild .....	10
4.2 Stöpselkarte .....	10
4.3 Burgspiel .....	10
4.4 Lernschieber .....	11
4.5 Zahlen-Würfel-Spiel .....	11
4.6 Laternenspiel .....	11
4.7 Auftragsscheibe .....	12
4.8 Klammerkarte .....	12
4.9 Domino .....	12
4.10 Memory .....	13
4.11 Elefantenspiel .....	13
4.12 Mäusespiel .....	13
4.13 Kletternspiel .....	13
4.14 Buchstabenrätsel .....	14
4.15 Wie oft hält die Bahn an? .....	14
4.16 Der Höhere sticht .....	14
4.17 Peterspiel .....	14
4.18 Pfeildomino .....	14
4.19 Kassettenrecorder .....	15
4.20 Krokodilspiel .....	15
4.21 Legespiel .....	15
4.22 Zahlenkarten von 0 bis 9 .....	16

## Materialien und Spiele

1. Der Zahlenraum bis 5 .....	18
1.1 Schreibweise der Ziffern .....	18
Ausmalbilder: Suche die richtig geschriebenen Ziffern! .....	18
Stöpselkarten: Schreibweise der Ziffern .....	21
Burgspiel: Mit Zahlen umgehen .....	22
1.2 Verstehen der Zahl als Anzahl (Mengen-Zahl-Zuordnung) .....	23
Stöpselkarten: Welche Zahl gehört zum Bild? .....	23
Lernschieber: Wie viele Dinge sind auf jedem Bild? .....	25

Stöpselkarten: Welche Zahl ist richtig? .....	26
Zahlen-Würfel-Spiel: Auf und ab im Zahlenraum .....	27
Laternenspiel: Wandern im Zahlenraum .....	28
1.3 Zahlen als ordnende Reihe .....	31
Auftragsscheibe: Kennst du den Vorgänger? .....	31
Auftragsscheibe: Kennst du den Nachfolger? .....	32
Stöpselkarten: Nachbarzahlen .....	33
1.4 Rechnen im Zahlenraum bis 5 .....	34
Klammerkarten: Relationen > < = .....	34
Stöpselkarte: Relationen > < = .....	36
Stöpselkarten: Kleinste Zahl, größte Zahl .....	37
Klammerkarten: Relationen > < .....	38
Lernschieber: Relationen > < = .....	39
Domino: Zahlzerlegung .....	41
Domino: Addition .....	42
Stöpselkarte: Addition .....	43
Stöpselkarte: Subtraktion .....	44
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion .....	45
Memory: Addition und Subtraktion .....	46
Elefantenspiel: Addition und Subtraktion .....	48
Stöpselkarten: Vergleichen von Rechenausdrücken .....	49
Burgspiel: Addition und Subtraktion .....	50
Auftragsscheiben: Addition, Subtraktion .....	51
Memory: Addition und Subtraktion .....	53
Mäusespiel: Welche Maus wird gefangen? .....	55
1.5 Tauschaufgaben – Umkehraufgaben .....	56
Stöpselkarten: Tauschaufgaben .....	56
Stöpselkarten: Umkehraufgaben .....	57
1.6 Platzhalteraufgaben .....	58
Kletternspiel: Ergänzen auf die Anzahl der Kokosnüsse .....	58
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) .....	59
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter gemischt) .....	60
2. Der Zahlenraum bis 9 .....	61
2.1 Schreibweise der Ziffern 6 bis 9 .....	61
Ausmalbilder: Suche die richtig geschriebenen Ziffern! .....	61
Stöpselkarten: Schreibweise der Ziffern .....	64
2.2 Verstehen der Zahl als Anzahl (Mengen-Zahl-Zuordnung) .....	65
Domino: Welches Bild gehört zu welcher Zahl? .....	65
Domino: Welche Zahl gehört zu welchem Bild? .....	66
Klammerkarte: Welche Zahl ist richtig? .....	67
2.3 Zahlen als ordnende Reihe .....	68
Ausmalbild: Vorgänger – Nachfolger .....	68
Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger .....	69
Stöpselkarten: Vorausgehende – nachfolgende Zahlen .....	70
Stöpselkarten: Nachbarzahlen .....	71
2.4 Rechnen im Zahlenraum bis 9 .....	72
Lernschieber: Relationen > < = .....	72
Stöpselkarten: Relationen > < = .....	73

Domino: Addition und Subtraktion .....	75
Mäusespiel: Welche Maus kann den Käse erreichen? .....	76
Buchstabenrätsel: Addition und Subtraktion .....	77
Straßenbahnspiel: Addition und Subtraktion .....	79
Burgspiel: Addition und Subtraktion .....	80
Der Höhere sticht: Addition, Subtraktion .....	81
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion .....	83
Lernschieber: Addition, Subtraktion .....	84
Nur die „Neuner-Fische“ können sich retten: Addition und Subtraktion .....	86
Auftragsscheibe: Zahlen zerlegen .....	87
2.5 Tauschaufgaben – Umkehraufgaben .....	88
Stöpselkarten: Tauschaufgaben, Umkehraufgaben .....	88
Lernschieber: Umkehraufgaben .....	89
Peterspiel: Welche Aufgaben gehören zusammen? ..	90
2.6 Vergleichen von Rechenausdrücken .....	93
Stöpselkarte: Addition und Subtraktion .....	93
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion .....	94
Stöpselkarte: Vergleichen von Additionsausdrücken .....	95
Stöpselkarte: Vergleichen von Subtraktionsausdrücken .....	96
Stöpselkarte: Vergleichen von Additions- und Subtraktionsausdrücken .....	97
2.7 Rechengeschichten .....	98
Domino: Addition .....	98
Domino: Subtraktion .....	99
Domino: Addition und Subtraktion .....	100
2.8 Platzhalteraufgaben .....	102
Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte) ....	102
Pfeildomino: Subtraktion (Platzhalter in der Mitte) ..	103
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) .....	104
Stöpselkarten: Addition und Subtraktion (Platzhalter gemischt) .....	105
<b>3. Der zweite Zehner .....</b>	<b>106</b>
3.1 Die Zahl 10 .....	106
Ausmalbild: Suche die richtig geschriebene Ziffer! ..	106
Stöpselkarten: Ergänzen zu 10 .....	107
Auftragsscheibe: Ergänzen zu 10 .....	109
Klammerkarten: Ergänzen zu 10 .....	110
Domino: Ergänzen zu 10 .....	111
Lernschieber: Ergänzen auf 10 Pfennige .....	112
Stöpselkarten: Zerlegen der Zahl 10 .....	113
3.2 Rechnen bis 20 .....	114
Domino: Addieren von Geldwerten .....	114
Stöpselkarten: Zerlegen in Zehner und Einer .....	115
Ausmalbild: Vorgänger – Nachfolger .....	116
Auftragsscheibe: Reihenfolge der Zahlen bis 20 ..	117
Kassettenrecorder: Reihenfolge der Zahlen bis 20 ..	118
Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger .....	119
Stöpselkarten: Relationen > < = .....	120
Krokodilspiel: Addition .....	122
Domino: Analoge Aufgaben .....	123
Memory: Analoge Aufgaben gehören zusammen .....	124
Auftragsscheiben: Addition und Subtraktion .....	126
Klammerkarten: Addition und Subtraktion .....	128
Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Addition) .....	129
Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Subtraktion) .....	130
Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Addition und Subtraktion) .....	131
Lernschieber: Tauschaufgaben .....	132
Lernschieber: Umkehraufgaben .....	133
Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte) ....	134
Lernschieber: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) .....	135
Kassettenrecorder: Verdoppeln und Halbieren .....	136
Klammerkarten: Gerade und ungerade Zahlen .....	137
<b>3.3 Addieren und Subtrahieren mit Zehnerübergang .....</b>	<b>138</b>
Klammerkarten: Sprung über den Zehner (Addition) ..	138
Auftragsscheibe: Sprung über den Zehner (Addition) .....	139
Lernschieber: Sprung über den Zehner (Addition) ..	140
Memory: Sprung über den Zehner (Addition) .....	141
Domino: Sprung über den Zehner (Addition) .....	143
Stöpselkarten: Sprung über den Zehner (Addition) ..	145
Klammerkarten: Sprung über den Zehner (Subtraktion) .....	146
Auftragsscheibe: Sprung über den Zehner (Subtraktion) .....	147
Lernschieber: Sprung über den Zehner (Subtraktion) .....	148
Memory: Sprung über den Zehner (Subtraktion) ....	149
Domino: Sprung über den Zehner (Subtraktion) ....	151
Stöpselkarten: Sprung über den Zehner (Subtraktion) .....	153
<b>4. Die Zahlen bis 100 .....</b>	<b>154</b>
4.1 Rechnen mit Zehnerzahlen .....	154
Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger .....	154
Memory: Analoge Aufgaben .....	155
Lernschieber: Addieren von Geldwerten .....	157
Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken ..	158
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion .....	159
Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte) ....	161
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) .....	162
Lernschieber: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) .....	163
Domino: Addition und Subtraktion .....	164
Legespiel: Addition und Subtraktion .....	165
4.2 Kennenlernen der Zahlen von 20 bis 100 .....	166
Zahlenkarten von 0 bis 9 .....	166
Hunderterfeld .....	168
Auftragsscheibe: Zahlen der Größe nach ordnen ..	169
Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger .....	170
Lernschieber: Vorgänger – Nachfolger .....	172
Stöpselkarten: Relationen > < = .....	173
Klammerkarten: Relationen > < = .....	175
Stöpselkarten: Relationen > < = .....	176
<b>5. Blankovorlagen .....</b>	<b>177</b>