

Inhalt

Vorwort 5

Einführung

1. Freiarbeit – Was ist das? 6

2. Grundlegende Voraussetzungen für freies Arbeiten 7

2.1 Voraussetzungen beim Lehrer 7

2.2 Voraussetzungen bei den Kindern 7

2.3 Voraussetzungen in der Räumlichkeit 7

2.4 Voraussetzungen beim Arbeitsmaterial 8

2.4.1 Gekauftes Material 8

2.4.2 Von der Lehrkraft hergestelltes Material 8

2.4.3 Von den Kindern selbst hergestelltes Material 8

3. Arbeitsanleitung 9

4. Erläuterungen zu den vorgestellten Materialien und Spielen 10

4.1 Ausmalbild 10

4.2 Stöpselkarte 10

4.3 Burgspiel 10

4.4 Lernschieber 11

4.5 Zahlen-Würfel-Spiel 11

4.6 Laternenspiel 11

4.7 Auftragsscheibe 12

4.8 Klammerkarte 12

4.9 Domino 12

4.10 Memory 13

4.11 Elefantenspiel 13

4.12 Mäusespiel 13

4.13 Kletterspiel 13

4.14 Buchstabenrätsel 14

4.15 Wie oft hält die Bahn an? 14

4.16 Der Höhere sticht 14

4.17 Peterspiel 14

4.18 Pfeildomino 14

4.19 Kassettenrecorder 15

4.20 Krokodilspiel 15

4.21 Legespiel 15

4.22 Zahlenkarten von 0 bis 9 16

Materialien und Spiele

1. Der Zahlenraum bis 5 18

1.1 Schreibweise der Ziffern 18

Ausmalbilder: Suche die richtig geschriebenen Ziffern! 18

Stöpselkarten: Schreibweise der Ziffern 21

Burgspiel: Mit Zahlen umgehen 22

1.2 Verstehen der Zahl als Anzahl (Mengen-Zahl-Zuordnung) 23

Stöpselkarten: Welche Zahl gehört zum Bild? 23

Lernschieber: Wie viele Dinge sind auf jedem Bild? . 25

Stöpselkarten: Welche Zahl ist richtig? 26

Zahlen-Würfel-Spiel: Auf und ab im Zahlenraum ... 27

Laternenspiel: Wandern im Zahlenraum 28

1.3 Zahlen als ordnende Reihe 31

Auftragsscheibe: Kennst du den Vorgänger? 31

Auftragsscheibe: Kennst du den Nachfolger? 32

Stöpselkarten: Nachbarzahlen 33

1.4 Rechnen im Zahlenraum bis 5 34

Klammerkarten: Relationen $> < =$ 34

Stöpselkarte: Relationen $> < =$ 36

Stöpselkarten: Kleinste Zahl, größte Zahl 37

Klammerkarten: Relationen $> <$ 38

Lernschieber: Relationen $> < =$ 39

Domino: Zahlzerlegung 41

Domino: Addition 42

Stöpselkarte: Addition 43

Stöpselkarte: Subtraktion 44

Stöpselkarten: Addition, Subtraktion 45

Memory: Addition und Subtraktion 46

Elefantenspiel: Addition und Subtraktion 48

Stöpselkarten: Vergleichen von Rechenausdrücken . 49

Burgspiel: Addition und Subtraktion 50

Auftragsscheiben: Addition, Subtraktion 51

Memory: Addition und Subtraktion 53

Mäusespiel: Welche Maus wird gefangen? 55

1.5 Tauschaufgaben – Umkehraufgaben 56

Stöpselkarten: Tauschaufgaben 56

Stöpselkarten: Umkehraufgaben 57

1.6 Platzhalteraufgaben 58

Kletterspiel: Ergänzen auf die Anzahl der Kokosnüsse 58

Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn) 59

Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter gemischt) 60

2. Der Zahlenraum bis 9 61

2.1 Schreibweise der Ziffern 6 bis 9 61

Ausmalbilder: Suche die richtig geschriebenen Ziffern! 61

Stöpselkarten: Schreibweise der Ziffern 64

2.2 Verstehen der Zahl als Anzahl (Mengen-Zahl-Zuordnung) 65

Domino: Welches Bild gehört zu welcher Zahl? 65

Domino: Welche Zahl gehört zu welchem Bild? 66

Klammerkarte: Welche Zahl ist richtig? 67

2.3 Zahlen als ordnende Reihe 68

Ausmalbild: Vorgänger – Nachfolger 68

Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger 69

Stöpselkarten: Vorausgehende – nachfolgende Zahlen 70

Stöpselkarten: Nachbarzahlen 71

2.4 Rechnen im Zahlenraum bis 9 72

Lernschieber: Relationen $> < =$ 72

Stöpselkarten: Relationen $> < =$ 73

Domino: Addition und Subtraktion	75	Klammerkarten: Addition und Subtraktion	128
Mäusespiel: Welche Maus kann den Käse erreichen?	76	Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Addition)	129
Buchstabenrätsel: Addition und Subtraktion	77	Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Subtraktion)	130
Straßenbahnspiel: Addition und Subtraktion	79	Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken (Addition und Subtraktion)	131
Burgspiel: Addition und Subtraktion	80	Lernschieber: Tauschaufgaben	132
Der Höhere sticht: Addition, Subtraktion	81	Lernschieber: Umkehraufgaben	133
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion	83	Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte)	134
Lernschieber: Addition, Subtraktion	84	Lernschieber: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn)	135
Nur die „Neuner-Fische“ können sich retten: Addition und Subtraktion	86	Kassettenrecorder: Verdoppeln und Halbieren	136
Auftragsscheibe: Zahlen zerlegen	87	Klammerkarten: Gerade und ungerade Zahlen	137
2.5 Tauschaufgaben – Umkehraufgaben	88	3.3 Addieren und Subtrahieren mit Zehnerübergang	138
Stöpselkarten: Tauschaufgaben, Umkehraufgaben ...	88	Klammerkarten: Sprung über den Zehner (Addition)	138
Lernschieber: Umkehraufgaben	89	Auftragsscheibe: Sprung über den Zehner (Addition)	139
Peterspiel: Welche Aufgaben gehören zusammen? ..	90	Lernschieber: Sprung über den Zehner (Addition) ..	140
2.6 Vergleichen von Rechenausdrücken	93	Memory: Sprung über den Zehner (Addition)	141
Stöpselkarte: Addition und Subtraktion	93	Domino: Sprung über den Zehner (Addition)	143
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion	94	Stöpselkarten: Sprung über den Zehner (Addition) .	145
Stöpselkarte: Vergleichen von Additionsausdrücken	95	Klammerkarten: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	146
Stöpselkarte: Vergleichen von Subtraktionsausdrücken	96	Auftragsscheibe: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	147
Stöpselkarte: Vergleichen von Additions- und Subtraktionsausdrücken	97	Lernschieber: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	148
2.7 Rechengeschichten	98	Memory: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	149
Domino: Addition	98	Domino: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	151
Domino: Subtraktion	99	Stöpselkarten: Sprung über den Zehner (Subtraktion)	153
Domino: Addition und Subtraktion	100	4. Die Zahlen bis 100	154
2.8 Platzhalteraufgaben	102	4.1 Rechnen mit Zehnerzahlen	154
Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte)	102	Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger	154
Pfeildomino: Subtraktion (Platzhalter in der Mitte) .	103	Memory: Analoge Aufgaben	155
Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn)	104	Lernschieber: Addieren von Geldwerten	157
Stöpselkarten: Addition und Subtraktion (Platzhalter gemischt)	105	Stöpselkarte: Vergleichen von Rechenausdrücken ...	158
3. Der zweite Zehner	106	Stöpselkarten: Addition, Subtraktion	159
3.1 Die Zahl 10	106	Pfeildomino: Addition (Platzhalter in der Mitte)	161
Ausmalbild: Suche die richtig geschriebene Ziffer! ..	106	Stöpselkarten: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn)	162
Stöpselkarten: Ergänzen zu 10	107	Lernschieber: Addition, Subtraktion (Platzhalter vorn)	163
Auftragsscheibe: Ergänzen zu 10	109	Domino: Addition und Subtraktion	164
Klammerkarten: Ergänzen zu 10	110	Legespiel: Addition und Subtraktion	165
Domino: Ergänzen zu 10	111	4.2 Kennenlernen der Zahlen von 20 bis 100	166
Lernschieber: Ergänzen auf 10 Pfennige	112	Zahlenkarten von 0 bis 9	166
Stöpselkarten: Zerlegen der Zahl 10	113	Hunderterfeld	168
3.2 Rechnen bis 20	114	Auftragsscheibe: Zahlen der Größe nach ordnen	169
Domino: Addieren von Geldwerten	114	Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger	170
Stöpselkarten: Zerlegen in Zehner und Einer	115	Lernschieber: Vorgänger – Nachfolger	172
Ausmalbild: Vorgänger – Nachfolger	116	Stöpselkarten: Relationen $> < =$	173
Auftragsscheibe: Reihenfolge der Zahlen bis 20	117	Klammerkarten: Relationen $> < =$	175
Kassettenrecorder: Reihenfolge der Zahlen bis 20 ..	118	Stöpselkarten: Relationen $> < =$	176
Stöpselkarten: Vorgänger – Nachfolger	119	5. Blankovorlagen	177
Stöpselkarten: Relationen $> < =$	120		
Krokodilspiel: Addition	122		
Domino: Analoge Aufgaben	123		
Memory: Analoge Aufgaben gehören zusammen	124		
Auftragsscheiben: Addition und Subtraktion	126		