

Inhalt

Vorwort	XI
1 Die nötigen Werkzeuge	1
Open Source oder proprietäre Software?	1
Einen Webhosting-Anbieter auswählen.	4
Webhosting-Alternativen.	7
Einführung in SSH/Telnet	9
Willkommen bei der Unix-Shell	11
Fehlersuche im Netzwerk	21
Ein passender Texteditor	25
2 Perl: Die ersten Schritte	29
Perl auf Ihrem System aufspüren	29
Das »Hallo Welt!«-Skript.	31
Punkt und Schrägstrich	35
Unix-Dateirechte	37
Skripten ausführen (und debuggen).	40
Die Dokumentation zu Perl	42
Variablen in Perl.	44
Mehr über Anführungszeichen	49
»Hallo Welt!« als CGI-Skript.	50
3 Formulareingaben per E-Mail verschicken	57
Überprüfen, ob CGI.pm installiert ist	57
Ein HTML-Formular erstellen.	59
Das ACTION-Attribut des <FORM>-Tags.	63
Das mail_form.cgi-Skript.	64
Warnungen mit dem -w-Switch ausgeben	65

Der Abschnitt »Konfigurierung«	66
CGI.pm aufrufen	68
Schleifen mit foreach	68
if-Anweisungen	70
Dateihandles und Ausgaben über eine Pipe	75
die-Anweisungen	76
Die Nachricht ausgeben	77
Das Skript testen	79
4 Effizientes Editieren mit Perl	81
Vorsicht!	81
Dateien umbenennen	82
HREF-Attribute aktualisieren	95
Die modifizierten Dateien wieder zurückschreiben	105
5 Textdateien parsen	108
Das Problem der »schmutzigen« Daten	109
Benötigte Eigenschaften	110
An die Daten kommen	111
Die Daten parsen	113
Beispieldaten ausgeben	130
Ein schlaueres Skript	134
Die Kategorien-Datei parsen	138
Das Skript erneut testen	142
6 HTML ausgeben	149
Die endgültige Version des Skripts make_exhibit.plx	149
Änderungen in &aussteller_parsen	162
Den Einträgen für die Firmen bestimmte Kategorien hinzufügen	166
Verzeichnisse anlegen	170
Die HTML-Seiten ausgeben	171
Die Startseite erstellen	180
7 Keine Angst vor regulären Ausdrücken	183
Trennzeichen	183
Nachgestellte Modifier	184
Das Suchmuster	185
Ein erster Versuch	188
Wie ein Computer denken	190

8	Webserver-Logdateien parsen	197
	Die Struktur von Logdateien	198
	IP-Adressen konvertieren	199
	Das Skript zur Log-Analyse	204
	Unterschiedliche Log-Formate	209
	Die Daten speichern	212
	Die nötige Datenstruktur	214
9	Datumsberechnungen	219
	Datums- und Uhrzeit-Umwandlungen	219
	Die Benutzung von Time::Local	221
	Umgewandelte Daten zwischenspeichern	223
	Anonyme Blöcke zum Einschränken des Geltungsbereichs	225
	Einen BEGIN-Block benutzen	226
10	Einen Bericht über Webzugriffe erstellen	228
	Die Subroutinen &neuer_besuch und &hinzufuegen	228
	Den Bericht erstellen	231
	Details für jeden Besuch anzeigen	236
	Die beliebtesten Seiten anzeigen	244
	Fortgeschrittenes Sortieren	245
	Den Bericht per E-Mail verschicken	252
	cron benutzen	263
11	Links überprüfen	268
	Links pflegen	268
	Dateien finden mit File::Find	269
	Links suchen	273
	Filtern	275
	Die Einzelteile zusammenfügen	279
	CPAN benutzen	290
	Entfernte Links überprüfen	297
	Ein ordentlicher Link-Checker	303
12	Ein CGI-Gästebuch	318
	Das Gästebuch-Skript	318
	Der Taint-Modus	323
	Voraussetzungen	324
	Entgiften mit Rückwärtsreferenzen	329

Dateien sperren	330
Dateirechte	335
13 Eine CGI-Suchmaschine	338
SWISH-E herunterladen und kompilieren	339
Indizieren mit SWISH-E	343
SWISH-E von der Kommandozeile aus ausführen	344
SWISH-E über ein CGI-Skript ausführen	346
14 HTML-Templates	354
Templates verwenden	354
Ausgefüllte Templates wieder einlesen	360
Eine komplette Site aktualisieren	363
15 Automatisches Anlegen von Links	373
Das Docbase-Konzept	373
Die Architektur der CyberFair-Website	374
Die Datenstruktur des Skripts	386
Data::Dumper benutzen	388
Anonyme Hashes und Arrays anlegen	389
Links automatisch anlegen	390
Die Links einbauen	393
16 Perl-Module schreiben	395
Eine einfache Modul-Vorlage	396
Das Modul installieren	400
Das Modul Cyberfair::Page	401
17 Seiten über ein CGI-Skript hinzufügen	407
Warum Seiten über ein CGI-Skript hinzufügen?	407
Ein Skript zum Erstellen von HTML-Seiten	408
Verschiedene Aufrufarten eines CGI-Skripts unterscheiden	420
Dynamisch erzeugte Links benutzen	421
Formulare erzeugen	422
Seiten über das CGI-Skript erzeugen	427
Die Funktion system und Backticks zum Ausführen externer Kommandos	429
Race Conditions	431
Dateien sperren	432
Links überprüfen	435

18	Suchmaschinen	436
	WWW::Search installieren	437
	Ein Werkzeug für einzelne Suchabfragen	439
	Ein Werkzeug für mehrere Suchabfragen	444
	Die map-Funktion	451
19	Benutzerbewegungen mitverfolgen	455
	Zustandslose Transaktionen	456
	Bestimmte Benutzer identifizieren	457
	Einfache Authentifizierung	458
	Die Benutzer-Registrierung automatisieren	462
	Daten auf dem Server speichern	463
	Das Anmeldeskript	472
	Das Überprüfungsskript	489
20	DBM-Dateien zum Speichern von Daten	497
	Möglichkeiten, Daten zu speichern	497
	Die tie-Funktion	498
	Ein DBM-Beispielskript	500
	Blockierendes oder nicht-blockierendes Sperren?	501
	Mehrdimensionale Daten in DBM-Dateien speichern	502
	MLDBM-basierte Benutzerregistrierung	503
	Ein MLDBM-basiertes Freischaltungsskript	511
21	Wie geht es weiter?	521
	Unix-Systemadministration	521
	Programmieren	523
	Die Administration des Apache-Webserver und mod_perl	527
	Relationale Datenbanken	528
	Fürsprache	530
	Index	532