

Inhalt

Einleitung	5
<i>Jan Wojdziak, Dietrich Kammer, Martin Zavesky, Tobias Münch, Thomas Ebner, Ingmar S. Franke</i>	
Nichtlineare Abbildungssysteme in interaktiven Echtzeitumgebungen	9
<i>Dietrich Kammer, Jan Wojdziak, Thomas Ebner, Ingmar S. Franke</i>	
Bildsprache LiveLab: Ein komponentenorientiertes Framework im Bereich der experimentellen Computergrafik	21
<i>Ingmar S. Franke, Sebastian Pannasch, Rainer Groh</i>	
Sakkadisches: »Interfacegestaltung im Augenblick«	33
<i>Mandy Keck, Grit Koalick, Dietrich Kammer, Severin Taranko, Jan Wojdziak</i>	
DelViz: Ein Werkzeug zur Exploration von Visualisierungen	55
<i>Christian Lambeck, Kristin Winkler, Matthias Fiebig, Rainer Groh</i>	
Übersichtsgewinnung und Interaktionsmöglichkeiten in Operationsplanungsszenarien - Ein Praxisbericht	67
<i>Rainer Groh</i>	
Was sieht die Hand?	75
<i>Severin Taranko, Daniel Wuttig, Brian Eschrich, Dietrich Kammer, Mandy Keck</i>	
ScrimT – eine multitouch-basierte Layoutprototyping Anwendung	81
<i>Martin Zavesky, Jan Wojdziak, Kerstin Kusch, Daniel Wuttig, Ingmar S. Franke, Rainer Groh</i>	
Wahrnehmungsrealistische Darstellung von Avataren	91
<i>Hans-Christian Jetter, Michael Zöllner, Harald Reiterer (Gastbeitrag)</i>	
Gestaltung und Programmierung von interaktiven Räumen mit dem ZOIL-Paradigma	105
<i>Dietrich Kammer, Christin Henzen, Mandy Keck, Severin Taranko</i>	
GeForMT: Gestenformalisierung für Multitouch.....	117
<i>Georg Freitag, Marius Brade</i>	
Interaktionsdesign für das Recherchieren mit mobilen Endgeräten.....	133
Stichwortverzeichnis	145