

Inhalt

Einleitung	5
<i>Jan Wojdziak, Dietrich Kammer, Martin Zavesky, Tobias Münch, Thomas Ebner, Ingmar S. Franke</i> Nichtlineare Abbildungssysteme in interaktiven Echtzeitumgebungen	9
<i>Dietrich Kammer, Jan Wojdziak, Thomas Ebner, Ingmar S. Franke</i> Bildsprache LiveLab: Ein komponentenorientiertes Framework im Bereich der experimentellen Computergrafik	21
<i>Ingmar S. Franke, Sebastian Pannasch, Rainer Groh</i> Sakkadisches: »Interfacegestaltung im Augenblick«	33
<i>Mandy Keck, Grit Koalick, Dietrich Kammer, Severin Taranko, Jan Wojdziak</i> DelViz: Ein Werkzeug zur Exploration von Visualisierungen	55
<i>Christian Lambbeck, Kristin Winkler, Matthias Fiebig, Rainer Groh</i> Übersichtsgewinnung und Interaktionsmöglichkeiten in Operationsplanungsszenarien - Ein Praxisbericht	67
<i>Rainer Groh</i> Was sieht die Hand?	75
<i>Severin Taranko, Daniel Wuttig, Brian Eschrich, Dietrich Kammer, Mandy Keck</i> ScriMT – eine multitouch-basierte Layoutprototyping Anwendung	81
<i>Martin Zavesky, Jan Wojdziak, Kerstin Kusch, Daniel Wuttig, Ingmar S. Franke, Rainer Groh</i> Wahrnehmungsrealistische Darstellung von Avataren	91
<i>Hans-Christian Jetter, Michael Zöllner, Harald Reiterer (Gastbeitrag)</i> Gestaltung und Programmierung von interaktiven Räumen mit dem ZOIL-Paradigma	105
<i>Dietrich Kammer, Christin Henzen, Mandy Keck, Severin Taranko</i> GeForMT: Gestenformalisierung für Multitouch.....	117
<i>Georg Freitag, Marius Brade</i> Interaktionsdesign für das Recherchieren mit mobilen Endgeräten.....	133
Stichwortverzeichnis	145