

Inhaltsverzeichnis

1	Über dieses Buch.....	9
1.1	Aufbau	9
1.2	Zielgruppe.....	9
1.3	Über den Autor	10
1.4	Website zum Buch	10
1.5	Danksagung	10
2	Xcode 4 – der Start	11
2.1	Die Installation und erste Schritte	11
2.2	Das Single-Window – ein Fenster für alles	16
2.3	Xcode-Project-Navigator (Projektbaum)	19
2.4	Die Navigator-Selector-Bar	21
2.5	Die Jump-Bar	23
2.6	Der Assistant.....	24
2.7	Version-Editor	25
2.8	Der Compiler und der Debugger.....	26
2.8.1	Fehlerbeseitigung	27
2.9	Der Interface-BUILDER	29
2.9.1	Inspector-Selector-Bar	31
2.9.2	Die Library.....	35
2.9.3	Library-Selector-Bar	37
2.10	Das Dock	37
2.11	Geräteverwaltung.....	39
2.12	Vertrieb Ihres Programms.....	40
2.13	Xcode 4.2	41
3	Entwicklertools	45
3.1	Instruments.....	45
3.1.1	Der Schnelleinstieg in Instruments.....	46
3.1.2	Die Bedienelemente von Instruments.....	48
3.2	Dashcode	50
3.2.1	Die Web-App	52
3.3	Kleine Helfer.....	54
3.4	iPhone-Simulator	56

6 Inhaltsverzeichnis

4	iOS 5	57
4.1	Frameworks einbinden	57
4.2	Newsstand	60
4.3	Benachrichtigungen	61
4.4	iMessage.....	62
4.5	Merklisten.....	63
4.6	Twitter.....	64
4.7	Safari	65
4.8	PC Free und iCloud.....	66
4.9	Weitere nützliche APIs.....	67
5	Objective-C.....	69
5.1	Eine kleine Erfolgsgeschichte	69
5.2	Ihr Projekt für die Programm-Schnipsel.....	70
5.3	Variablen.....	76
5.3.1	Berechnungen mit Variablen.....	78
5.4	Verzweigungen.....	79
5.4.1	Die if-Verzweigung	79
5.4.2	Das case-Konstrukt	80
5.5	Schleifen.....	81
5.5.1	Die for-Schleife	81
5.5.2	Die while-Schleife	82
5.5.3	do-while-Schleife	82
5.6	Die Zusammenfassung der Code-Beispiele	82
5.7	Klassen	86
5.7.1	Implementation einer Klasse.....	86
5.7.2	Eine Klasse in Xcode erstellen.....	87
5.7.3	Klassen finden	89
5.7.4	Die Vererbung von Klassen.....	91
5.8	Methoden.....	92
5.8.1	Wo sind die Methoden?.....	93
5.9	Die Frameworks.....	95
5.10	Das Schichtenmodell.....	97
6	Testen auf dem iPhone und der Weg in den Store.....	99
6.1	Entwickler werden	99
6.2	Zertifikate anlegen	100
6.3	iPhone zum Testen benutzen	104
6.4	App ID erstellen.....	105
6.5	iOS Development-Provisioning-Profile anlegen	106
6.6	iTunes Connect.....	108

7	Die Workshops, Besonderheiten in Objective-C und ein Webbrower.....	111
7.1	Datentypen und Properties.....	111
7.2	Der Webbrower.....	113
8	Interaktive App: Temperatur-Umrechner	121
8.1	Temperatur-Umrechner	121
9	Der Picker-Workshop	127
9.1	Picker in einem Währungsumrechner	128
9.2	Date-Picker.....	137
10	Geodaten auf dem iPhone.....	141
10.1	Woher weiß ein iPhone, wo es ist?.....	141
10.2	Geodaten-Workshop.....	142
11	Bildschirmsteuerung	151
11.1	Tab-Bar-Steuerung	151
11.2	Table-View-Steuerung	152
11.3	View-Controller.....	152
11.4	Arbeiten mit Storyboards	153
11.5	Tab-Bar-Workshop.....	160
11.6	Table-View-Workshop.....	165
12	Datenbanken auf dem iPhone	183
12.1	SQLite-Datenbank	183
12.2	Core-Data-Workshop	192
13	Die Web-App und das Map-Kit.....	205
13.1	Die Web-App	205
13.2	Das Map-Kit.....	210
14	iAd, Werbung auf dem iPhone	213
14.1	iAd	213
14.2	iAd-Workshop.....	214
15	Audiodaten.....	221
15.1	Audiodaten-Workshop.....	222
16	Die Praxis ruft	233
16.1	Die Idee.....	233
16.2	Die Vorüberlegungen.....	234

8 *Inhaltsverzeichnis*

16.3	Die Daten	237
16.4	Die Umsetzung	239
16.5	Testen	241
17	The End.....	247
17.1	Tipps und Tricks	247
17.2	Bücher zum Thema	251
17.3	Literaturverzeichnis.....	251
17.4	Ein kurzes Nachwort	251
	Stichwortverzeichnis	253