

Inhaltsverzeichnis

Vorwort4

Kopiervorlagen zum sicheren Aufbau

Turnhallen-Vorlage6

Die wichtigsten Sportgeräte7

Der Umgang mit den Sportgeräten9

Rollbrett-Regeln12

Bausteine zum Kombinieren

Verschiedene Spiele14

Inhaltsbereich

Körperwahrnehmung und Bewegungsfähigkeit ausprägen

1. Zugehör(ig)keit18

2. Was machst du? Was mache ich?21

3. Augen zu! Ich führe dich!23

4. Gut aufgepasst und schnell reagiert25

Inhaltsbereich

Spielen(d) entdecken und Spielräume nutzen

5. Klassen-Olympiade Teil 126

6. Klassen-Olympiade Teil 228

7. Sportlicher Turmbau29

8. Komm mit ins Zahlenland30

9. Rummikub® in der Turnhalle31

Inhaltsbereich

Laufen, werfen, springen: Leichtathletik

10. Zielen und treffen!33

11. Flunkyball mit Wasserflaschen35

12. Dreibeinlauf36

13. Springen wie die Frösche37

14. Lauftraining für draußen39

Inhaltsbereich

Turnen und Bewegungen an Geräten

15. In der Steinzeit41

16. Ritterspiele43

17. Cowboys und Banditen45

18. Hollywood braucht neue Stuntmen49

Inhaltsbereich

Gymnastik, Tanz, Bewegungskünste

19. Der Raketenflug51

20. Zirkus Luftikus53

21. Popcorn-Dance55

Inhaltsbereich

Spielen mit Regelstrukturen

22. Fußball mal anders56

23. Zombieball57

24. Klammer-Football58

Inhaltsbereich

Gleiten, Rollen, Fahren

25. Drachenbootrennen60

26. Das Waveboard kennenlernen62

27. Der große Preis von64

Inhaltsbereich

Ringern, Raufen, Kräfte messen

28. Bis hierhin und nicht weiter!65

29. Schattenboxen67

30. Kampf um den Ball69

Tabellen zur Leistungsbewertung71

Medientipps80