

## Inhalt

A.	TEXT . . . . .	1
0.	Einleitung . . . . .	1
1.	Abgrenzung von Computer-Simulation, Planspiel und Planspiel-Simulation . .	3
2.	Geschichtliche Entwicklung der Planspiele . . . . .	6
3.	Anwendungsbezogene Unterschiede zwischen einzelnen Planspiel- und Planspiel-Simulationsmodellen . . . . .	10
	1 Komplexität/Kompliziertheit	
	2 Subjekt-/objektbezogene Planspiele	
	3 Systematic Gaming/Role Playing Technique	
4.	Abgrenzung des Planspiels von anderen Methoden . . . . .	12
	1 Planspiel und Scenario	
	2 Planspiel und Fallmethode	
	3 Planspiel und Projekt	
	4 Planspiel und Feldexperiment	
	5 Planspiel und Experiment	
	6 Planspiel und Optimierungsmodelle	
5.	Einsatzmöglichkeiten von Planspielen in der Aus- und Weiterbildung . . . .	14
	1 Das Planspiel als aktive Ausbildungsmethode	
	2 Die Demonstration von Struktur und Wirkungszusammenhängen räumlicher Systeme	
	3 Entscheidungstraining	
	4 Organisation des Problemlösungsvorganges	
	5 Das 'Erleben' beruflicher Tätigkeitsfelder	
	6 Interdisziplinäre Ausbildung	
	7 Zeitpunkte des Einsatzes von Planspielen im Ausbildungsprozeß	
	8 Planspiele in der Weiterbildung	

6.	Die Einsatzmöglichkeiten von Planspielen in der planenden Verwaltung . . .	19
1	Verbesserung der Verwaltungsorganisation	
2	Testen von Gesetzen	
3	Einsatz im Planungsprozeß	
4	Organisatorische Voraussetzungen	
7.	Planspiele als Mittel für eine bürgernahe Planung . . . . .	23
1	Bürger	
2	Planer	
3	Erfahrungen und Probleme	
8.	Planspiele als Hilfsmittel zur Theoriebildung . . . . .	26
9.	Die Leistungsfähigkeit von Planspielen . . . . .	27
1	Brauchbarkeit	
2	Validität	
3	Konsequenzen	
	Anhang: Einige praktische Hinweise zur Benutzung von Planspielen . . . . .	32
A	Spielbarkeit . . . . .	32
B	Strukturierung des Rollenspiels . . . . .	33
1	Ausgestaltung der Rollen	
2	Identifikation des Spielers mit seiner Rolle	
C	Vorbereitung eines Planspiels . . . . .	36
D	Ablauf eines Planspiels . . . . .	36
E	Auswertung eines Planspiels . . . . .	37
	Anmerkungen . . . . .	40
	Verwendete Literatur . . . . .	45

B SPIELE . . . . . 49

Planspiele . . . . . 50

CLUG . . . . .	Planspiel zur Novellierung des BBauG
COMMUNITY	POGE
COVENTRY-VERSION	POLIS EXERCISE
DIPLASP	REGION
LOC-1	SIMSOC
LOC-5	SITTE
LOCO	TRADE-OFF
LUGS	TRANSPORTATION PLANNING SIMULATION
METROPOLIS	URBAN DYNE
MULBERRY	URBAN PLANNING SIMULATION
OLD TOWN	URBAN POLITICS
ORL-Planungsspiel	USp

Planspiel-Simulationen . . . . . 83

APEX	MIKEGASIMO
BUILD	NECTG
CITY I	RBM
CITY II	REGIONALSPIEL
GSPIA	TELE-CLUG
INTERCITY-COMPETITION	TRI-CITY
METRO	

Alphabetisches Gesamtverzeichnis der Spiele mit Kontaktadressen, Literaturangaben und zusätzlichen Bemerkungen . . . . . 98

C LITERATUR . . . . . 127

Monographien . . . . .	128
Aufsätze und Artikel . . . . .	150
Bibliographien/Übersichten . . . . .	162
Periodicals . . . . .	166
Deskriptoren . . . . .	168