

Inhalt

A. TEXT	1
O. Einleitung	1
1. Abgrenzung von Computer-Simulation, Planspiel und Planspiel-Simulation . .	3
2. Geschichtliche Entwicklung der Planspiele	6
3. Anwendungsbezogene Unterschiede zwischen einzelnen Planspiel- und Plan- spiel-Simulationsmodellen	10
1 Komplexität/Kompliziertheit	
2 Subjekt-/objektbezogene Planspiele	
3 Systematic Gaming/Role Playing Technique	
4. Abgrenzung des Planspiels von anderen Methoden	12
1 Planspiel und Scenario	
2 Planspiel und Fallmethode	
3 Planspiel und Projekt	
4 Planspiel und Feldexperiment	
5 Planspiel und Experiment	
6 Planspiel und Optimierungsmodelle	
5. Einsatzmöglichkeiten von Planspielen in der Aus- und Weiterbildung . . .	14
1 Das Planspiel als aktive Ausbildungsmethode	
2 Die Demonstration von Struktur und Wirkungszusammenhängen räumlicher Systeme	
3 Entscheidungstraining	
4 Organisation des Problemlösungsvorganges	
5 Das 'Erleben' beruflicher Tätigkeitsfelder	
6 Interdisziplinäre Ausbildung	
7 Zeitpunkte des Einsatzes von Planspielen im Ausbildungsprozeß	
8 Planspiele in der Weiterbildung	

6. Die Einsatzmöglichkeiten von Planspielen in der planenden Verwaltung	19
1 Verbesserung der Verwaltungsorganisation	
2 Testen von Gesetzen	
3 Einsatz im Planungsprozeß	
4 Organisatorische Voraussetzungen	
7. Planspiele als Mittel für eine bürgernahe Planung	23
1 Bürger	
2 Planer	
3 Erfahrungen und Probleme	
8. Planspiele als Hilfsmittel zur Theoriebildung	26
9. Die Leistungsfähigkeit von Planspielen	27
1 Brauchbarkeit	
2 Validität	
3 Konsequenzen	
Anhang: Einige praktische Hinweise zur Benutzung von Planspielen	32
A Spielbarkeit	32
B Strukturierung des Rollenspiels	33
1 Ausgestaltung der Rollen	
2 Identifikation des Spielers mit seiner Rolle	
C Vorbereitung eines Planspiels	36
D Ablauf eines Planspiels	36
E Auswertung eines Planspiels	37
Anmerkungen	40
Verwendete Literatur	45

B	SPIELE	49
	Planspiele	50
	CLUG	Planspiel zur Novellierung des BBauG
	COMMUNITY	POGE
	COVENTRY-VERSION	POLIS EXERCISE
	DIPLASP	REGION
	LOC-1	SIMSOC
	LOC-5	SITTE
	LOCO	TRADE-OFF
	LUGS	TRANSPORTATION PLANNING SIMULATION
	METROPOLIS	URBAN DYNE
	MULBERRY	URBAN PLANNING SIMULATION
	OLD TOWN	URBAN POLITICS
	ORL-Planungsspiel	USp
	Planspiel-Simulationen	83
	APEX	MIKEGASIMO
	BUILD	NECTG
	CITY I	RBM
	CITY II	REGIONALSPIEL
	GSPIA	TELE-CLUG
	INTERCITY-COMPETITION	TRI-CITY
	METRO	
	Alphabetisches Gesamtverzeichnis der Spiele mit Kontaktadressen, Literaturangaben und zusätzlichen Bemerkungen	98
C	LITERATUR	127
	Monographien	128
	Aufsätze und Artikel	150
	Bibliographien/Übersichten	162
	Periodicals	166
	Deskriptoren	168