

Inhaltsverzeichnis

	I	A	L
<b>1 Einführung</b> . . . . .	1		
<b>2 Methode der Strukturierten Programmierung</b> . . . . .	6		
2.1 Ziele der Strukturierten Programmierung. . . . .	8		
2.2 Schrittweise Verfeinerung . . . . .	12	19	20
2.3 Beschränkung der Strukturblockarten . . . . .	21	29	30
2.4 Blockkonzept. . . . .	31	35	36
2.5 Lesbarkeit . . . . .	37	41	42
2.6 Datenunterscheidung . . . . .	43	46	47
<b>3 Darstellungsmittel für die Strukturierte Programmierung</b> . . . .	48		
3.1 Baumdiagramme . . . . .	49	53	54
3.2 DIN 66001. . . . .	55	59	60
3.3 Struktogramme . . . . .	61	73	76
3.4 Verbale Entwurfssprache. . . . .	82		
Beispiel „Primzahlen“ . . . . .	84		
3.5 HIPO-Verfahren . . . . .	88		
<b>4 Umsetzung des Entwurfs in Primärcode</b> . . . . .	92		
4.1 Der Vorübersetzer COLUMBUS . . . . .	93		
Programm „Primzahlen“ in COBOL . . . . .	101		
Programm „Primzahlen“ in Assembler. . . . .	112		
Programm „Primzahlen“ in FORTRAN . . . . .	128		
4.2 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit COBOL .	136	144	145
4.3 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit Assembler	147	156	158
4.4 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit FORTRAN	163	167	168
<b>5 Beispiele und Übungen zur Strukturierten Programmierung</b> . .	169		
5.1 Lineare Verarbeitung . . . . .		170	172
5.2 Mischen . . . . .		183	186
Erweiterung . . . . .		192	195
5.3 Gruppenwechsel . . . . .		204	208

	I	A	L
5.4 Tabellenverarbeitung . . . . .	215		
Einlesen und Aufbauen einer Tabelle . . . . .		216	218
Verarbeiten von Tabellendaten . . . . .		219	222
Sortieren von Tabellenelementen . . . . .		226	228
<b>6 Strukturierte Programmierung und Software-Entwicklung . .</b>	<b>231</b>		
6.1 DV-Grobkonzept . . . . .	233		
6.2 DV-Feinkonzept . . . . .	242		
6.3 Implementierung und Test . . . . .	246		
<b>Literatur . . . . .</b>	<b>250</b>		
<b>Sachregister . . . . .</b>	<b>251</b>		