

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7	Enten *	30
Das Naturmaterial Ton	8	Schildkröte ***	32
Der Arbeitsplatz	9	Spatzen *	34
Werkzeuge und Geräte	10	Perlhühner **	36
Ratschläge im Umgang mit Ton	11	Marienkäfer *	38
Effekte und Oberflächen	12	Igel **	40
Das Trocknen	12	Schnecke **	42
Das Brennen	14	Eule *	44
Das Glasieren	15	Eule mit ausgebreiteten Flügeln **	46
Der Glasur- oder Glattbrand	15	Kugelfisch *	48
Die Technik des Einformens	17	Erdkröte **	50
Witziger Vogel *	19	Die Plattentechnik	52
Marabu **	22	Hühner *	53
Elefanten **	24	Pferd **	55
Sitzende Katzen *	26	Kuh **	56
Liegende Katze ***	28	Maus *	58
		Diskusfisch **	60
		Freies Modellieren	62
		Nilpferd	62