

Inhaltsübersicht

Seite	Inhalt
3	Die Personen
4	Eine alte Schrift entziffern
5	Plakatentwurf
6	Die Geschichte der Zauberflöte
14	Ein Bühnenbild zeichnen: Taminos Rettung
15	Ein Kostüm entwerfen: Papageno
16	„Der Vogelfänger bin ich ja“ – Spielsatz
18	„Es ist der Teufel sicherlich“ – Spielsatz
20	Eine Szene spielen – „Es ist der Teufel sicherlich“
21	Ein Schattenspiel veranstalten („Wie stark ist nicht dein Zauberton!“)
22	Eine Szene spielen – „Schnelle Füße, rascher Mut“
24	Ein Bühnenbild zeichnen: Die Tempel
25	Ein Bühnenbild zeichnen: Beginn der Prüfungen
26	„Ein Mädchen oder Weibchen“ – Spielsatz
29	Ein Kostüm entwerfen: Königin der Nacht
30	Ein Kostüm entwerfen: Sarastro
31	Ein Bühnenbild zeichnen: Letzte Prüfung
32	Ein Bühnenbild zeichnen: Schlussbild