

# Inhalt

<i>Schach in 64 Schritten!</i> . . . . .	8	<i>Hamoun berichtet, wie das Schachspiel erfunden wurde</i> . . . . .	28
<b>I. Die Grundlagen</b>			
<i>1. Schritt</i>		<i>12. Schritt</i>	
Das Spielfeld und die Spieler . . . . .	12	Der Wert der Figuren . . . . .	30
<i>2. Schritt</i>		<i>13. Schritt</i>	
Das Aufschreiben der Züge . . . . .	13	»Kloppen« . . . . .	31
<i>3. Schritt</i>		<i>14. Schritt</i>	
Darf ich vorstellen: Seine Majestät der König . . . . .	15	Guter Tausch, schlechter Tausch? . . . . .	32
<i>4. Schritt</i>		<i>Das neue Spiel ließ den Krieg vergessen!</i> . . . . .	34
Damenpower! . . . . .	16		
<i>5. Schritt</i>		<i>15. Schritt</i>	
Die Türme . . . . .	17	Schachmatt mit Dame: Ach du Schreck, der König kann nicht mehr weg! . . . . .	36
<i>6. Schritt</i>		<i>16. Schritt</i>	
Die Läufer . . . . .	18	Matt mit zwei Türmen (»Treppenmatt«) . . . . .	39
<i>7. Schritt</i>		<i>17. Schritt</i>	
Die Springer . . . . .	19	Matt mit einem Turm . . . . .	40
<i>8. Schritt</i>		<i>Die Legende von den Weizenkörnern</i> . . . . .	42
Die Bauern . . . . .	21		
<i>9. Schritt</i>		<i>18. Schritt</i>	
Umwandlung oder: Der Schwache wird der Starke! . . . . .	22	Matt mit dem Springer (»Ersticktes Matt«) . . . . .	44
<i>10. Schritt</i>			
»En passant« oder: Da will sich einer vorbeischleichen! . . . . .	24		
<i>11. Schritt</i>			
Die Rochade oder: Zwei auf einen Streich! . . . . .	25		

<b>19. Schritt</b>	
Matt mit den Läufern .....	47
<i>Das Spiel ist wie ein See, in dem eine Mücken baden und ein Elefant ertrinken kann .....</i>	48
<b>20. Schritt</b>	
Die schnellsten Matts der Welt .....	50
<b>21. Schritt</b>	
Die Fesselung .....	52
<b>22. Schritt</b>	
Ohne Opfer geht's nicht immer .....	58
<b>23. Schritt</b>	
»Zertrümmerung« der Königsstellung .....	59
<b>24. Schritt</b>	
Wann ist eine Partie verloren? .....	60
<b>25. Schritt</b>	
Gabelfrühstück .....	62
<b>26. Schritt</b>	
Aufgespießt! .....	66
<i>Von Arabien nach Europa .....</i>	68
<b>27. Schritt</b>	
Das Abzugsschach .....	70
<b>28. Schritt</b>	
Schach doppelt! .....	72
<b>29. Schritt</b>	
Die Ablenkung .....	73
<b>30. Schritt</b>	
Die Hinlenkung .....	75
<b>31. Schritt</b>	
Tests und Tricks .....	76
<b>32. Schritt</b>	
Das Remis .....	78
<b>33. Schritt</b>	
Vorsicht, Patt! .....	80
<b>II. Wie fange ich eine Partie an?</b>	
<b>34. Schritt</b>	
Grundsätze der Eröffnung .....	84
<b>35. Schritt</b>	
Merksätze für die Eröffnung .....	89
<b>36. Schritt</b>	
Kleiner Eröffnungstest .....	90
<i>Das Schachspiel ist kunstvoller und vornehmer als alle anderen! .. .</i>	92
<b>37. Schritt</b>	
Das »Ruhige Spiel« oder die »Italienische Partie« .. .	94
<b>38. Schritt</b>	
Die Spanische Partie .. .	95
<b>39. Schritt</b>	
Die Schottische Partie .. .	96
<b>40. Schritt</b>	
Das Vierspringerspiel .. .	97
<b>41. Schritt</b>	
Die Französische und die Caro-Kann-Verteidigung .. .	97
<b>42. Schritt</b>	
Die Sizilianische Partie .. .	99
<b>43. Schritt</b>	
Das Damengambit .. .	100
<b>44. Schritt</b>	
Die Königsindische Verteidigung .. .	101

**III. Die Wünsche der Schachfiguren***45. Schritt*

Die Wünsche des Königs ..... 104

*46. Schritt*

Was die Queen sich wünscht ..... 105

*47. Schritt*

Was die Türme sich wünschen ..... 106

*48. Schritt*

Die Wünsche der Springer ..... 107

*49. Schritt*

Die Wünsche der Läufer ..... 108

*50. Schritt*

Die Wünsche der Bauern ..... 110

*Der Kampf mit dem Piraten* ..... 112**IV. Das Mittelspiel:****»Was soll ich jetzt bloß machen?«***51. Schritt*Jan verliert durch planloses Spiel  
gegen seinen Vater ..... 119*52. Schritt*

Der Köder ist vergiftet ..... 125

*53. Schritt*

Weg mit der Deckung! ..... 126

*Schachfiguren aus Weidenholz* ..... 128*54. Schritt*

Gemeinsam zum Sieg! ..... 130

*55. Schritt*

Verteidigen und Gedankenlesen ... 132

*Die Bauern sind die Seele**des Schachspiels* ..... 136**V. Das Endspiel:****letzte Entscheidung über****Sieg oder Niederlage***56. Schritt*

König und Bauer im Quadrat ..... 140

*57. Schritt*Von tanzenden Königen  
und Schlüsselfeldern ..... 143*58. Schritt*

Blockade und »verminten« Felder ... 146

*59. Schritt*

Freibauer ..... 148

*60. Schritt*

Auf der Wacht! ..... 150

*Schach dem Teufel* ..... 152*61. Schritt*

Turm im Endspiel ..... 155

*62. Schritt*

Läufer und Springer im Endspiel ... 158

*63. Schritt*

Habt ihr gut aufgepasst? ..... 160

*Junge Meister* ..... 162*64. Schritt*

Jan gewinnt gegen seinen Vater! ... 164

*Hamoun verabschiedet sich* ..... 166*Lösungen der Aufgaben* ..... 168*Glossar der Schachausdrücke* ..... 171*Schach im Internet* ..... 173