

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	19
Abschnitt Eins: Darf ich vorstellen: Ihr Computer	25
Kapitel 1: Ihr Computer wird nicht explodieren (Grundlagen die Sie beherrschen sollten)	27
Was ist ein Computer oder PC?	28
Was ist ein Klon und was ist ein Kompatibler?	30
Der Computer: nur ein elektronisches Gerät	31
Was ist Hardware und was ist Software?	33
Was ist DOS?	34
Der typische PC	35
Die Systemeinheit	37
Spezielle Computertypen	38
Programme und Anwendungen	41
Zusammenfassung	42
Kapitel 2: Wie Sie Ihr System einrichten (falls Sie das noch nicht hinter sich haben)	43
Die großen Schachteln öffnen und alles auspacken	44
Die Systemeinheit	45
Der Monitor	45
Die Tastatur	45
Der Drucker	46
Verschiedene Dinge	46
Soll ich die Schachteln wegwerfen?	47
Alles zusammenbauen	47
Den Transportschutz aus dem Diskettenlaufwerk entfernen	50
Verbindungskabel zur Systemeinheit	50
Das Tastatkabel	51
Das Netzkabel	52
Das Druckerkabel	52
Den Monitor aufstellen	53

Die Kabel anschließen	54
Monitorzubehör	54
Den Drucker einrichten	55
Den Drucker zusammenbauen	56
Die Kabel anschließen	57
Druckertips	58
Der Netzanschluß	58
Was nun?	59
Der Umgang mit Software	61
Der Umgang mit anderer Hardware	61
DOS installieren	62
Zusammenfassung	63
 Kapitel 3: Das Biest zähmen	 65
Die Entscheidung was Sie zuerst einschalten	66
Den Monitor einschalten	66
Den Computer einschalten	66
Alles auf einmal einschalten	67
Im Handbuch steht ich soll meinen Computer "booten"	68
Die unwichtigen Knöpfe	68
Die Tastatursperre	69
Der Reset-Knopf	69
Der Turbo-Knopf	70
Der Computer erkennt sich selbst	71
Was ist dieses BIOS?	71
Die Speicherprüfung	72
Die merkwürdigen Geräusche nach dem Einschalten	73
Das DOS Prompt	74
Den Computer veranlassen, etwas zu tun	75
Ein Programm verlassen	76
Den Computer ausschalten	77
Zusammenfassung	80

Kapitel 4: Allgemeines Computerzeug (es wird Ihnen sonst nie jemand etwas darüber sagen)	81
ASCII (und wie man es ausspricht)	81
Befehlszeile	82
Standard	83
DOS-Prompt	84
Dateien	84
Grafische Benutzeroberfläche	85
Hercopy	86
Hardware	86
IBM	87
Kilobyte und Megabyte	87
Ein Programm oder eine Datei laden	88
Macintosh	89
Multitasking	90
Netzwerk	91
Auf dem Bildschirm/Monitor	92
Programme und Datendateien	92
Verzeichnisse anzeigen	93
Abbrechen, Beenden und zu DOS zurück	93
RAM oder Speicher	94
Abläufen, ausführen und aufrufen	95
Sichern	95
An den Drucker schicken	96
Software	97
Windows	97
Workstation/Arbeitsplatz	98
Zusammenfassung	99
Kapitel 5: Wie Sie nach Hilfe schreien (und nach wem)	101
Wer ist Ihr Guru?	101
Ist wirklich etwas nicht in Ordnung?	103
Wie Sie nach Hilfe schreien	105
Die besten Bestechungsmittel für Computergurus	108
Zusammenfassung	109

Abschnitt Zwei: Einschüchternd, kalt und unpersönlich:

Der Computer

111

Kapitel 6: Die Innereien des Ungeheuers (Was ist das alles für Zeug?) 113

Das Motherboard	113
Der Mikroprozessor (oder das Gehirn)	115
Der 8088/8086	116
Das AT-System	118
Die 386-Familie	118
Das "und später" Syndrom	119
Der mathematische Koprozessor	121
Was ist Speicher?	122
Speicheranweisungen, die Sie in den Wahnsinn treiben können	123
Konventioneller Speicher	124
Oberer Speicher	124
Extended Speicher	125
Expanded Speicher	125
Speicherverwaltung	126
Das BIOS	127
Erweiterungssteckplätze und Karten	127
Die Stromversorgung - das Ding das knallt!	129
Zusammenfassung	130

Kapitel 7: Ihre Tastatur (sie ist kein Kaffeefilter) 131

Warum sieht sie nicht aus wie eine Schreibmaschine?	132
Die Umschalttasten	134
Die merkwürdigen Tasten	135
Die scheinbar normalen Tasten, die wirklich merkwürdig sind	136
Die Pause-Taste	138
Die unheimlichen Tasten, die besser nicht betätigt werden sollten	139
Das Geheimnis der Tasten Rollen S-Abf	139
Warum funktioniert die Druck-Taste nicht richtig?	139
Die Abbruch-Tasten	140
Wenn ich Strg-Alt-Entf drücke ist alles im Eimer!	142
Der Backslash und andere gierige Zeichen	142

Der Backslash (\) und der Strich ()	142
Der Akzent (') und Tilde (~)	143
Wie tippe ich fremde Wörter wie Crème de la Crème?	143
Warum gibt es vier Tasten mit einem Pfeil nach links?	145
Wo ist die Hilfe-Taste?	146
Und wo ist eigentlich die irgendeine Taste?	147
Aua! Mein Handgelenk schmerzt!	147
Was ist eine Schablone?	148
Wie bekomme ich den Kaffee aus der Tastatur?	148
Warum haben sie die Tastatur an meinem Laptop festgeschraubt?	150
Ist Dvoraks Tastatur besser?	150
Zusammenfassung	151
 Kapitel 8: Der Umgang mit Disketten und Laufwerken	 153
Die Diskette	154
5 1/4 Zoll LD-Disketten	156
5 1/4 Zoll HD-Disketten	157
3 1/2 Zoll LD-Disketten	158
3 1/2 Zoll HD-Disketten	159
3 1/2 Zoll ED-Disketten	160
Das Diskettenlaufwerk	161
Laufwerk A und B	162
Eine Diskette in das Laufwerk einlegen	163
Eine Diskette aus einem Laufwerk herausbekommen	164
Warum Sie Disketten vor Gebrauch formatieren müssen	164
Eine Diskette formatieren	165
Das Formatieren von LD-Disketten in einem HD-Laufwerk	167
Was ist eine Festplatte oder ein Festplattenlaufwerk?	168
Wechselplatten	169
Wie man verlorene Disketten wiederfindet	170
Was bedeutet Schreibschutzfehler?	172
Soll ich meine Diskettenlaufwerke reinigen?	173
Kann ich Tina Turner mit einem CD-ROM Laufwerk abspielen?	174
Zusammenfassung	175

Kapitel 9: Alles über den Monitor (den Fernseher am Computer)	177
Grundsätzliches zum Monitor	178
Monochrom kontra Farbe	179
Grafik kontra Text	181
PC-Buchstabensuppe	182
Was ist der Unterschied?	183
Welcher Standard ist der beste?	184
Technische Einzelheiten, die Sie endgültig verwirren werden	185
Warum Sie keinen Fernseher benutzen können	187
Wie Sie Ihren Monitor verwöhnen	188
Fehlersuche oder "Ich kann nichts sehen!"	188
Wie Sie das Phosphoreinbrennen verhindern	189
Den Monitor reinigen	190
Zusammenfassung	191
Kapitel 10: Der Drucker	193
Druckertypen	194
Was ist ein kompatibler Drucker?	196
Den Drucker einrichten (Hardware)	197
Den Drucker einrichten (Software)	199
Der serielle Drucker	200
Den Drucker einschalten	202
Drucken (und andere nervige Jobs)	203
Drucken mit 1-2-3	204
Drucken mit Quattro Pro	205
Drucken mit Microsoft Word	206
Drucken mit WordPerfect	206
Drucken in Windows	206
Drucken in einem Netzwerk	207
Was ist PostScript?	207
Was ist IBM Graphics?	208
Zeilenvorschub	209
Seitenvorschub (die Seite auswerfen)	209
Zusammenfassung	212

Kapitel 11: Peripherie (das, was dranhängt)	213
Mit der Maus rumfummeln	214
Eine Maus benutzen	217
Die Maustaste	217
Der Mauszeiger	218
Die Maus klicken	218
Doppelklicken	219
Die Maus ziehen	219
Mit der Maus selektieren	220
Der Unterschied zwischen einer Maus und einem Mousse	220
Der Trackball: die umgedrehte Maus	221
Die neuen schnurlosen Mäuse	222
Die Kommunikation mit einem Modem	223
Ein Modem einsetzen	225
Fax/Modems	226
Mit einem Scanner scannen	228
Kartenspiele	229
Wie Sie Ihren PC singen lassen	230
Spiele mit dem Joystick	231
Ihren PC vor einem Stromschlag schützen	233
Ihre Daten vor einem Stromausfall schützen	234
Die Datensicherung mit einem Bandlaufwerk	234
Zusammenfassung	235
Kapitel 12: Der Laptop (der PC zum Rumschleppen)	237
Ist es ein Laptop, Notebook, Portable oder Palmtop?	238
AAAARRRRGGGGHH! Was ist nur mit dieser Tastatur los?	239
Passive Matrix, aktive Matrix und Supertwist	240
Flüssigkristallanzeigen (LCD)	240
Aktive Matrix / Passive Matrix	242
Supertwist (und Triple-Supertwist)	242
Gasplasma Bildschirme	242
Graustufen	243
NiCads und andere schlechte Speicher	243
NiCad	244

NiMH	244
Wo steckt was?	245
Externe Tastatur und Monitorschnittstellen	245
Drucker	246
Wird der Röntgenapparat am Flughafen meinen Laptop einschmelzen?	246
Der Mythos vom Arbeiten im Freien	247
Spezielle Laptopsoftware	248
Laptops pflegen	249
Zeug, das die Tasche Ihres Laptops noch schwerer macht	250
Zusammenfassung	251
Abschnitt Drei: Arbeiten mit einem Computer	253
Kapitel 13: DOS (ein aussichtsloser Kampf)	255
Warum gibt es DOS?	256
Das verhängnisvolle DOS Prompt	257
Die Eingabe am DOS Prompt	258
Ein Programm starten	260
Ein Programm finden	262
Wo bin ich?	263
Über Dateien und Dateinamen	264
Der Umgang mit Laufwerken	266
DOS-Befehle	269
DIR	270
COPY	270
DEL	271
HELP	272
Eklige Fehlermeldungen im Überfluß	273
Befehl oder Dateiname nicht gefunden	273
Ungültiger Dateiname	273
Nicht bereit beim Lesen von Laufwerk X	274
Abbrechen, Wiederholen, Uebergehen?	274
Feierabend	274
Zusammenfassung	275

Kapitel 14: Software: das eigentliche Gehirn	277
Alles fürs Schreiben	278
Textverarbeitungen	278
Texteditoren	280
DTP-Pakete	280
Tabellenkalkulationen	281
Datenbanken	283
Integrierte Pakete	284
Die unhöflichen speicherresidenten Programme	285
Wie finde ich Programme für meinen Computer?	288
1. Wissen was Sie wollen	288
2. Wissen was Sie haben	288
3. Software ausprobieren	290
4. Angebote vergleichen	291
5. Kaufen	291
Was ist das für Zeug in der Schachtel?	292
Versionsnummern	294
Softwareinstallation	295
Was ist Shareware und Public Domain Software?	299
Zusammenfassung	300
 Kapitel 15: Die wunderbare Welt von Windows	 301
Was ist Windows?	302
Windows starten	304
Pull-Down Menüs	305
Die Fenster auf dem Bildschirm	306
Die Fenster ändern	308
Ein Fenster minimieren	308
Ein Fenster maximieren	308
Fenster anordnen	309
Fenster überlappen	309
Ein Programm in Windows starten	309
DOS-Programme in Windows starten	311
Ausschneiden und Einfügen	311
Taskumschaltung und Multitasking	313

Die Maus in Windows	315
Die Tastatur in Windows	316
Die Suche nach einem verlorenen Fenster	317
Hilfe! Ich habe das Falsche gelöscht!	319
Was Sie tun, wenn nichts mehr geht	320
Was ist Multimedia?	321
Windows verlassen	322
Zusammenfassung	323
 Kapitel 16: Wie ein Netzwerk funktioniert	 325
Die Kommunikation mit mehreren Computern	326
Was ist ein Netzwerk?	328
Im Netzwerk anmelden	329
Disketten und Dateien austauschen	331
Gemeinsame Ressourcen	333
Der Fileserver	335
Was ist ein Knoten?	336
Blub, blub weg war es	337
Zusammenfassung	339
 Kapitel 17: Das Land der Akronyme	 341
286	341
386	341
80x86	341
ASCII	342
BASIC	342
BBS	342
BIOS	343
BPS	343
CGA	343
CPS	344
CPU	344
CRC	344
CRT	345
DOC	345

DOS	345
DPI	345
DTP	345
EGA	346
EISA	346
EMS	346
EOF	346
ESDI	347
GB	347
GIF	347
GUI	347
HD	347
IBM	348
IDE	348
ISA	348
KB	348
KHz	348
LAN	349
LDVH	350
MB	350
MDA	350
MHz	350
MIDI	350
M&Ms	351
Modem	351
MPC	351
MS-DOS	351
MTBF	352
OEM	352
PC	352
PC DOS	352
PCL und PDL	353
PCX	353
PGA	353
PPM	353

QWERTZ	354
RAM	354
RGB	354
ROM	354
RPM	355
RS-232	355
RTF	355
SCSI	356
SVGA	356
TPI	356
TSR	357
TTL	357
TTY	357
TXT	357
UMB	358
UNIX	358
USV	358
VGA	358
WYSIWYG	359
XGA	359
XMODEM	359
XMS	359
Zusammenfassung	360
 Kapitel 18: Immer am Ball bleiben	 361
Wann ist Ihr PC veraltet?	362
Aufrüsten oder einen neuen Computer kaufen?	363
Speicher	363
Festplattenlaufwerk	364
Monitor/Grafikkarte	365
Gebrauchten Geräte kaufen und verkaufen	366
Wann ist Ihre Software veraltet?	368
Was ist, wenn es jeder kauft?	369
Einen Laptop aufrüsten	370
Zusammenfassung	371

Kapitel 19: Es funktioniert nicht	373
Wie Sie am besten mit einem Problem umgehen	374
Ich habe gerade meine Datei gelöscht!	374
Ich habe gerade eine wichtige Diskette formatiert!	377
Wo ist meine Maus hin?	378
Wann darf ich den Reset-Knopf drücken?	379
Einige Tips für die Fehlersuche und zur Reparatur	381
Das Setup Programm Ihres PCs	382
Mr. Computer zum Onkel Doktor bringen	383
Wie bekomme ich technischen Support?	384
Welche DOS-Befehle Sie niemals benutzen sollten	388
Wie Sie Viren vermeiden	389
Zusammenfassung	390
 Abschnitt Vier: Der Abschnitt der Zehn	 391
Kapitel 20: Zehn typische Fehler (und wie Sie damit umgehen)	393
Disketten neben das Telefon legen	394
Zu straffe Kabel	394
Eine Diskette zwischen zwei Laufwerke stecken	395
Ihren PC an den falschen Platz stellen	395
Nicht genug Leistung kaufen	396
Zu viel Leistung kaufen	396
Die Maustaste zu spät los lassen	397
Den Drucker nicht von HPLJ zurück auf PostScript setzen	397
Nicht oft genug sichern	398
Die Zeit zum Lernen eines Programms unterschätzen	398
Die falschen Fragen stellen	399
Zusammenfassung	400
 Kapitel 21: Zehn nützliche Dinge für Ihren PC	 401
Software	401
Mausunterlage	402
Handauflage	402
Bildschirmspiegelung	402

Tastaturabdeckung	403
Mehr Speicher	403
Eine größere und schnellere Festplatte	404
Modem	404
Beweglicher Monitorständer	405
Mehrfachsteckdosen	405
Zusammenfassung	406

Kapitel 22: Zehn Dinge, die Sie ausprobieren sollten, bevor Sie den PC zur Reparatur schleppen 407

Den Computer nochmal aus- und einschalten	408
Ist es ein Hardware- oder ein Softwareproblem?	408
Die Steckverbindungen prüfen	409
Den Computer in eine andere Steckdose stecken	410
Die Mehrfachsteckdose prüfen	410
Die Sicherungen prüfen	410
Die Regler am Bildschirm prüfen	411
Auf Geräusche achten	412
Überprüfen, ob die Diskette beschädigt ist (oder schreibgeschützt)	412
Den Guru zum Spielen einladen	413
Eine Systemdiskette anfertigen	413
Zusammenfassung	415

Kapitel 23: Zehn dumme Sachen, die Sie mit einem Laptop machen können 417

Ihn beim losfahren auf dem Dach eines Mietwagens liegen lassen	417
Ihn in Arizona auf dem Armaturenbrett liegen lassen	418
Ihn in Michigan im Kofferraum vergessen	418
Ihn am Flughafen röntgen lassen	419
Ihn als Gepäck aufgeben	420
Ihn am Strand oder in der Wüste benutzen	420
Ihn zuklappen, obwohl er noch eingeschaltet ist	421
Ihn herumtragen während er auf die Festplatte zugreift	421
Zusammenfassung	422

Kapitel 24: Zehn intelligente Sachen, die Sie mit einem Laptop machen können	423
Eine schicke Laptoptasche kaufen	423
Ein Reisezusatzpaket kaufen	424
Die Batterien vor der Reise aufladen	424
Die Disketten vorab formatieren	424
Mit Software die Kapazität der Festplatte verdoppeln	425
Ihren Namen und Ihre Adresse gut sichtbar anbringen	425
Ihre Arbeit nach jeder Sitzung sichern	425
Zusammenfassung	426
Kapitel 25: Zehn große Fehler	427
Zu viel Software kaufen	427
Inkompatible Software kaufen	428
Inkompatible Hardware kaufen	429
Nicht genügend Verbrauchsmaterialien kaufen	429
Dateien nicht auf Disketten sichern	430
Ihre Arbeit nicht vor der Rechtschreibprüfung sichern	430
Den Monitor zu hell einstellen	431
Den Computer zu schnell ein- und ausschalten	431
Eine Diskette mit einem Kugelschreiber beschriften	431
Zusammenfassung	432
Kapitel 26: Zehn Dinge, an die Sie immer denken sollten	433
Sie beherrschen den Computer	433
Die neueste Softwareversion ist nicht unbedingt notwendig	434
Wenn Sie Sicherungen anfertigen, haben Sie höchstens die Arbeit von einem Tag verloren	434
Die meisten Computer Klugscheißer lieben es, Anfängern zu helfen	435
Das Leben ist zu wichtig als daß man ihn ernst nehmen sollte	436
Index	437