

Inhaltsverzeichnis

Danksagung	V
Vorwort	VII
1 Einführung	1
1.1 Thematischer Überblick	1
1.2 Definitionen im Umfeld von Client/Server	5
1.3 Historische Entwicklung vom Großrechner zu Client/Server	9
1.4 Warum Client/Server?	13
2 Die Client/Server-Technologie	15
2.1 Client/Server-Konzepte	15
2.2 Die Architektur von Client/Server-Systemen	23
2.3 Client/Server-Anwendungen	53
2.4 Datenbanken in einer C/S-Umgebung	74
2.5 Client/Server-Netze	111
2.6 Wichtige Systeme und Hersteller	158
2.7 Client/Server und objektorientierte Techniken	166
3 Die Client/Server-Infrastruktur	181
3.1 Überblick	181
3.2 Administration und Betriebsmittel	184
3.3 Komponenten der Administration	191
3.4 Betriebsmittel	221
3.5 Standards und Herstellerplattformen	223
3.6 Infrastruktur für die Softwareentwicklung	236
4 Client/Server im Unternehmen	243
4.1 Überblick	243
4.2 Die Unternehmensumwelt	245
4.3 Neue Unternehmensziele führen zu neuen Unternehmensstrukturen ..	249
4.4 Technische Unterstützung neuer Strukturen	256
4.5 An Client/Server beteiligte Bereiche im Unternehmen	257
5 Vorgehensweise zur Umsetzung von Client/Server	285
5.1 Überblick	285
5.2 Einflußfaktoren	285
5.3 Problembereiche im Zusammenhang mit Client/Server	288
5.4 Verfahrenstechnik: Der evolutionäre Ansatz	291

5.5	Ein Vorgehensmodell zur Realisierung von Client/Server	297
5.6	Aspekte der Migration	302
5.7	Die Kosten von Client/Server	309
5.9	Acht goldene Regeln zur Umsetzung von Client/Server	313
6	Praxisbeispiele	317
6.1	Wechselsystem als Client/Server-Anwendung	317
6.2	Integriertes Hilfesystem	321
6.3	Zusammenspiel von Frontend und Datenbank	327
6.4	Bordverkaufssystem für die Lufthansa	331
6.5	Netzwerkanalyse und -optimierung	335
6.6	Vertriebsunterstützung mit Electronic-Mail	341
6.7	C/S-Anwendung unter Windows und Gupta-SQL	347
6.8	INFRA: C/S-Infrastruktur der HYPO-Bank	353
	Literatur	361
	Sachwortverzeichnis	363