

# Inhalt

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Spiel-Nr.
<b>Natürliche Zahlen</b>			
- Wiederholung:	$a \cdot b = x$	Puzzle	* 5.0.1
	$a : b = x$	Quartett	* 5.0.2
	$a \pm b = x$	Geheimschrift	* 5.0.3
	$+, -, :, :$	(Streifen-) Domino	* 5.0.4
- Darstellung und Eigenschaften von Zahlen – Stellenwertschreibweise:	runden	(Streifen-) Domino <sup>1</sup>	5.1.1.1
	runden	(Ring-) Domino	5.1.1.2
	Zahlwörter	Ausmalen	5.1.1.3
- Beziehungen zwischen Zahlen:	Folgen	Bilder aus Punkten	5.1.2.1
	Folgen	Bilder aus Punkten	* 5.1.2.2
	Folgen	Ausmalen	* 5.1.2.3
- Verknüpfungen von Zahlen: (mündlich)			
● Addition/Subtraktion	$a \pm b = x$	Geheimschrift	5.1.3.1.1
	$a + b = x$	Bilder aus Punkten	5.1.3.1.2
	$a \pm b = x$	Zahlenturm	5.1.3.1.3
	$a + x = HT$	Kreuzzahrlätsel	* 5.1.3.1.4
	$a - b = x$	Bilder aus Punkten	* 5.1.3.1.5
● Multiplikation/Division	$a \cdot b = x$	Würfelspiel	5.1.3.2.1
	$a \cdot b = x$	(Ring-) Domino	5.1.3.2.2
	$a \cdot b = x$	(Sechseck-) Domino <sup>2</sup>	5.1.3.2.3
	$a \cdot b = x$	(Kreis-) Domino	* 5.1.3.2.4
	$a : b = x$	Felder belegen	* 5.1.3.2.5
● Operative Übungen	$1 \times 1, +, -, \cdot$	Kreuzzahrlätsel	5.1.3.3.1
	$+, -, :, :$	Schwarzer Peter	5.1.3.3.2
	$, :$	Geheimschrift	5.1.3.3.3
	$+, -, :, :$	Ausmalen	5.1.3.3.4
	$+, -, :, :$	Würfelspiel	* 5.1.3.3.5
● Gleichungen und Ungleichungen	$+, -, :, :$	Puzzle	* 5.1.3.4.1
	$+, -$	Bilder aus Punkten	* 5.1.3.4.2

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Spiel-Nr.
- Schriftliche Rechenverfahren:			
● Addition	$a + b = x$	(Text-) Puzzle <sup>3</sup>	5.1.4.1.1
	$a + b = x$	Rechenfeld	5.1.4.1.2
	$a + b + c = x$	Ausmalen	* 5.1.4.1.3
● Subtraktion	$a - b = x$	Spiel mit Zahlen	5.1.4.2.1
	$a - b = x$	Puzzle	5.1.4.2.2
	$a - b = x$	Geheimschrift	5.1.4.2.3
	$a - b = x$	Puzzle	5.1.4.2.4
	$a - b = x$	Kreuzzahrrätsel	* 5.1.4.2.5
● Addition und Subtraktion	$a \pm b = x$	Geheimschrift	5.1.4.3.1
	$a \pm b \mp c = x$	Geheimschrift	5.1.4.3.2
● Multiplikation	$a \cdot b = x$	Puzzle	5.1.4.4.1
	$a \cdot b = x$	Geheimschrift	5.1.4.4.2
	$a \cdot b = x$	Bilder aus Punkten	5.1.4.4.3
	$a \cdot b = x$	Ausmalen	5.1.4.4.4
	$a \cdot b = x$	Geheimschrift	* 5.1.4.4.5
● Division	$a : b = x$ (b einstellig)	Puzzle	5.1.4.5.1
	$a : b = x$ (b Zehnerzahl)	Bilder aus Punkten	5.1.4.5.2
	$a : b = x$ (b Zehner-Einer)	Bilder aus Punkten	5.1.4.5.3
	$a : b = x$ (b Zehner-Einer)	Ausmalen	5.1.4.5.4
	$a : b = x$	Ausmalen	* 5.1.4.5.5
● Operative Übungen	$+, -, :, :$	Kreuzzahrrätsel	5.1.4.6.1
	$\cdot, :$	Kreuzzahrrätsel	5.1.4.6.2
	$+, -, :, :$	Spiel mit Zahlen	5.1.4.6.3
	$+, -, :, :$	Geheimschrift	5.1.4.6.4
	$+, -, :, :$	Ja-Nein-Spiel	* 5.1.4.6.5
- Stellenwertsysteme	Römische Zahlen	(Kreis-) Domino	5.1.5.1
	3er-, 5er-System	Geheimschrift	5.1.5.2
- Potenzschreibweise	2, 3, 4, 5, 6, 10	Quartett	* 5.1.6.1
<b>Größen- und Sachrechnen</b>			
- Unterschiedliche Einheiten; umrechnen (V = Volumen, L = Länge, G <sub>1</sub> = Geld, G <sub>2</sub> = Gewicht, Z = Zeit, F = Fläche)	V, L, G <sub>1</sub> , G <sub>2</sub> , Z	Puzzle	5.2.1.1
	V, L, G <sub>1</sub> , G <sub>2</sub> , Z	Puzzle	5.2.1.2
	L, G <sub>2</sub> , Z	(Dreieck-) Domino	5.2.1.3
	V, L, G <sub>2</sub> , Z	(Viereck-) Domino	5.2.1.4

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Spiel-Nr.
– Rechnen mit Größen	G <sub>1</sub>	Puzzle	* 5.2.1.5
	G <sub>2</sub>	(Ring-) Domino	* 5.2.1.6
	L	(Flächen-) Domino	* 5.2.1.7
	Z	Geheimschrift	* 5.2.1.8
	F	(Kreis-) Domino	* 5.2.1.9
– Rechnen mit Größen	V, L, G <sub>2</sub> , Z, G <sub>1</sub>	Quartett	5.2.2.1
	G <sub>1</sub>	Fehlersuche	* 5.2.2.2
	G <sub>2</sub>	Ausmalen	* 5.2.2.3
	L	Ja-Nein-Spiel	* 5.2.2.4
	Z	Bilder aus Punkten	* 5.2.2.5
– Kommaschreibweise	V, L, G <sub>1</sub> , G <sub>2</sub> , Z	(Dreieck-) Domino	5.2.3.1
	L, G <sub>1</sub> , a + x = 10	Geheimschrift	5.2.3.2
	G <sub>2</sub>	(Kreis-) Domino	5.2.3.3
	L	Puzzle	5.2.3.4
– Größenvergleich	L	(Streifen-) Domino	* 5.2.4.1
	G <sub>2</sub>	Puzzle	* 5.2.4.2
	Z	Bilder aus Punkten	* 5.2.4.3
	Z	Ja-Nein-Spiel	* 5.2.4.4
– Sachaufgaben	gemischt	Kreuzzahlrätsel	5.2.5.1
	gemischt	Ausmalen	5.2.5.2
	gemischt	Rechenfeld	5.2.5.3
Statistik und Wahrscheinlichkeit	Kombinationen	Geheimschrift	* 5.3.1
	Kombinationen	Bilder aus Punkten	* 5.3.2
	Würfelwahrscheinlichkeiten	Würfelspiel	* 5.3.3
<b>Geometrie</b>			
– Umgang mit Zeichengeräten	rechter Winkel/parallel	Zeichnen	5.4.1.1
– Flächen und Körper	unterscheiden	(Flächen-) Domino	* 5.4.2.1
	Eigenschaften	Quartett	* 5.4.2.2
	Würfelnetze	Ja-Nein-Spiel	* 5.4.2.3
– Längen-, Flächen- und Körperberechnung	Rechteck	Ausmalen	5.4.3.1
	Rechteck, Fläche	Rechenfeld	* 5.4.3.2
	Rechteck, Umfang	Puzzle	* 5.4.3.3