

Vorwort	4	2. GEDICHTE HÖREN UND ERLEBEN
Zum Umgang mit diesem Buch	5	Buchstaben, Zahlen, Farben und Formen
1. SPRACHSPIELE MIT REIMEN		
Reimwörter sind überall		
Reime aus der Schuhschachtel	ABC-Gedicht	22
Reimwerkstatt	Buchstabenfresserchen	22
Was gehört zusammen?	Zahlgedicht	23
Wortfabrik	6 Wir basteln Frösche am Teich	23
Silbenschlangen fangen	7 Formentanz – mit Formen malen	24
Roboter-Geh-Spiel	8 In allen vier Ecken	24
Quatsch und Zauberei	8 Farbengedicht mit Collage	25
Die Welt steht kopf	9 Was ist alles blau?	25
Camera obscura	9 Meine Umwelt und ich	
Das glaubst du nicht!	Blumengedicht mit Drucktechnikbild	26
Abzählverse	10 Wolkenträume	26
Flunkergeschichten	10 Mein Spiegelbild	27
Loses Mundwerk	11 Mein Gesicht	27
Ich schwinge meinen Zauberstab	11 Gefühle zeigen	27
Der Tierzauberer	12 Geister und Fabelwesen	
Im Zauberwald	12 Geisterstunde	28
Trost-Zaubersprüche	13 Papiergeister	28
Bitte und danke – das ist Magie!	13 Glitzerelfen	28
Kasperl zu Besuch bei Oma	14 Mein Stoffdrache	29
Buchstaben- und Rätselreime	14	
Reimen mit Konsonanten	15 3. BEWEGUNGSSPIELE	
Reimen mit Vokalen	15 Fingerspiele	
Tierquiz	Die Banane	30
Beruferaten	16 Schnecke Selma	31
Reimsuchspaß	16 Wir gestalten die Schnecke Selma	31
Wann ist das?	18 Fiep und Ziep zanken	32
Reime zur Graphomotorik	18 Vogel-Fingerpuppen	32
Malen mit Schwung	19 Fiep-und-Ziep-Handabdruck	32
In der Luft	19 Alle zehn Finger	33
Kritzelpbild	Vogelgedicht mit Fingerhakelspiel	33
Schneckenhaus	20 Ganzkörperspiele	
Mäusetanz	21 Alle Hände, alle Füße	34
Miezekatze	21 Mein Pferdchen	34
	21 Bärentanz	35
	21 Der kleine Bär im Regen	35
	21 Rechts und links, oben und unten	36