

Vorwort	4	2. GEDICHTE HÖREN UND ERLEBEN	
Zum Umgang mit diesem Buch	5	Buchstaben, Zahlen, Farben und Formen	
		ABC-Gedicht	22
		Buchstabenfresserchen	22
		Zahlengedicht	23
1. SPRACHSPIELE MIT REIMEN	6	Wir basteln Frösche am Teich	23
Reimwörter sind überall	7	Formentanz – mit Formen malen	24
Reime aus der Schuhschachtel	8	In allen vier Ecken	24
Reimwerkstatt	8	Farbengedicht mit Collage	25
Was gehört zusammen?	9	Was ist alles blau?	25
Wortfabrik	9	Meine Umwelt und ich	
Silbenschlangen fangen	10	Blumengedicht mit Drucktechnikbild	26
Roboter-Geh-Spiel	10	Wolkenträume	26
Quatsch und Zauberei	10	Mein Spiegelbild	27
Die Welt steht kopf	11	Mein Gesicht	27
Camera obscura	11	Gefühle zeigen	27
Das glaubst du nicht!	12	Geister und Fabelwesen	
Abzählverse	12	Geisterstunde	28
Flunkergeschichten	12	Papiergeister	28
Loses Mundwerk	13	Glitzerelfen	28
Ich schwinge meinen Zauberstab	14	Mein Stoffdrache	29
Der Tierzauberer	14		
Im Zauberwald	15	3. BEWEGUNGSSPIELE	
Trost-Zaubersprüche	15	Fingerspiele	
Bitte und danke – das ist Magie!	16	Die Banane	30
Kasperl zu Besuch bei Oma	16	Schnecke Selma	31
Buchstaben- und Rätselreime	16	Wir gestalten die Schnecke Selma	31
Reimen mit Konsonanten	18	Fiep und Ziep zanken	32
Reimen mit Vokalen	18	Vogel-Fingerpuppen	32
Tierquiz	19	Fiep-und-Ziep-Handabdruck	32
Beruferraten	19	Alle zehn Finger	33
Reimsuchspaß	19	Vogelgedicht mit Fingerhakenspiel	33
Wann ist das?	20	Ganzkörperspiele	
Reime zur Graphomotorik	21	Alle Hände, alle Füße	34
Malen mit Schwung	21	Mein Pferdchen	34
In der Luft	21	Bärentanz	35
Kritzelnbild	21	Der kleine Bär im Regen	35
Schneckenhaus	21	Rechts und links, oben und unten	36
Mäusetanz	21		
Miezekatze	21		