

INHALT

Vorwort	7
DIE KULTURTHEORIE DES ATLAS DER FINNISCHEN VOLKSÜBERLIEFERUNG	
Überlieferung und kulturelle Umwelt	10
Die Kette der Umweltveränderungen	11
DIE NÖRDLICHE JÄGERKULTUR	
Paläoarktische Wurzeln	13
Die Strukturen der Jägerkultur	14
Das geistige Erbe der Wildbeuterzeit	16
DIE KULTUR DES SCHWENDBAUERN	
Der Beginn der Anbaukultur	18
Die Mehrzweckwirtschaft auf den geschwendeten Anhöhen	19
Die Strukturen der Sippengemeinschaft	20
Die Religion der Schwendperiode	22
Das geistige Erbe des Schwendbauern	23
AGRARKULTUR	
Die Kulturumwelt des Hofbauern	26
Die Kultur der Gemeinschaftlichkeit	27
Die Religion der Dorfgemeinschaft	28
Der Wandel der Gemeinschaftskultur	30
Die Ordnungsgesellschaft	31
DIE POSTLOKALE ZEIT	
Die Kultur der Technosysteme	33
Kehrt die lokale Kultur zurück?	34
<i>Die Nummern links und in Klammern rechts beziehen sich auf die Karten am Ende dieses Werkes, die Seitenzahlen rechts auf den Kartenkommentar.</i>	
I. LEBEN UND TOD	
1. Bärenriten	46
2. Fischfang- und Jagdriten der Saamen	54
3. Opfersteine und Opferbäume	56
4. Tieropfer	59
5. Schutztiere	63
6. Gedenkriten	65
7. Tote und Totenkult	69
8. Klagelieder	74
II. HEIRAT	
9.-10. Brautwerbung und Hochzeit	77
Die Messerscheidenwerbung	81
Ort der Messerscheidenwerbung (9)	
Formeln der Messerscheidenwerbung (10)	
11. Die Brautwerbung durch Fürsprecher	83
12. Das Sammeln der Brauthilfe	84
13. Die Brautwerbungsfeier	85
14. Die Verlobungsfeier	87
15. Die Aufgebotsfeier	88
16. Sippen- und Dorf Hochzeit	89
17. Gästeriten	98
18. Liminalriten	100
19. Der Empfang der jungverheirateten Frau	101
20. Der Status der Ehefrau	102
21. Unterstützung des Hochzeitspaars	105
III. JÄHRLICH WIEDERKEHRENDE FESTE	
22.-23. Lokale Zusammenkunft	107
Lokale Feste (22)	
Dingterminmärkte (23)	
24.-25. Die Jahresfeuer	113
Kalender der Jahresfeuer (24)	
Abbrennen der Jahresfeuer (25)	
26. Festschaukeln	117
27.-31. Die Festumzüge	118
Kalender der Festumzüge (27)	
Lieder der Festumzüge (28)	
Drohungen beim Umzug (29)	
Besuchsgänge der jungen Männer (30)	
Osterheischebrauch und Umzüge der Kinder (31)	
32.-33. Gesellschaftsspiele	124
Bewachungsspiele (32)	
Bestrafungsspiele (33)	
IV. DORFJUGEND	
34. Jugendkultur	127
35. Die Arbeitswettbewerbe der Jugendlichen	130
36. Dorftänze	132
37. Namenstagsfeste	134
38. Nachtfreibräuche	136
Die Dorfschaukeln	139

V.	SCHAMANEN, ZAUBERKUNDIGE, HEXEN	
39.	Schichten der religiösen Vorstellungen	140
40.	Seele	149
41.-42.	Ursprung der Krankheit	151
41.-42.	Zauber spruch des Feuers	153
	Ursprung des Feuers (41)	
	Inbesitznahme des Feuers (42)	
43.-44.	Zauber spruch des Eisens	156
	Ursprung des Eisens (43)	
	Gefährlichkeit des Eisens (44)	
45.-48.	Blutbesprechungen	159
	Zauber sprüche zur Blutstillung (45)	
	Beschwörung zur Blutstillung (46)	
	Vergleiche mit Verbrechen (47)	
	Vergleiche mit Naturwundern (48)	
49.	Projekt zauber sprüche	162
50.	Zauber spruch bei Verrenkung	165
51.	Zauber sprüche gegen Schluckauf	166
52.	Der Zauber kundige holt Rat	167
53.-54.	Tiere im Waldbann	169
	Im Wald verbliebenes Haustier (53)	
	Befreiung aus dem Waldbann (54)	
55.-57.	Hexen in der Dorf gemeinschaft	172
	Stehlen des Viehsegens (55)	
	Festnahme der Hexe (56)	
	Versammlung der Hexen (57)	
58.-60.	Übernatürlicher Reichtum	178
	Gehilfen der Hexen (58)	
	Erzeugung des <i>para</i> (59)	
	<i>para</i> und Hofbewohner (60)	
61.	Beerdigung der Hexe	184
VI.	UMWELTERZÄHLUNGEN	
	Erzähl tradition	187
62.-68.	Die Schutzgeist-Überlieferung	189
	Entstehung und Gestalt	
	der Schutz geister (62)	
	Schutz geistriten (63)	
	Rettender Geist (64)	
	Nutz bringender Geist (65)	
	Vertreibender Geist (66-67)	
	Rächender Geist (68)	
69.	Wassergeist	197
70.	Wald jungfrau	201
71.-72.	Unterirdische	203
	Unterirdische Bewohner (71)	
	Helfer der Unterirdischen (72)	
73.-75.	Ruhelose Tote	206
	Ruhelose Tote (73)	
	Klagen des getöteten Kindes (74)	
	Rache des getöteten Kindes (75)	
76.	Steinwürfe auf Kirchen	210
77.	Sage vom großen Mund	211
78.	Der tote Bräutigam holt seine Braut (Lenore)	213
79.	Platz der Kirche	214
80.-81.	Stammeskriege	215
	Laurukainen als Führer des Feindes (80)	
	Raubkriege (81)	
82.	Das Kind und die Schlange	219
83.-86.	Schatz sagen	219
	Schatzopfer (83)	
	Schatztiere (84)	
	Schatzfeuer und Kraft des Eisens (85)	
	Hebung des Schatzes durch Betrug (86)	
VII.	LIEDER IM ALten VERSMASS	
	Metrische Überlieferung	225
87.	Die Entstehung von Himmel und Erde	228
88.	Jäger	231
89.	Die Kantele	236
90.-91.	Väinämöinen	239
	Väinämöinen und die Toten (90)	
	Väinämöinen als Zauber kundiger (91)	
92.-93.	Sampo-Epos	248
	Auf Väinämöinen wird geschossen (92)	
	Schmiedung und Raub des Sampo (93)	
94.-95.	Die große Eiche	254
	Wachsen der großen Eiche (94)	
	Fällen der großen Eiche (95)	
96.	Das große Tier	259
97.-98.	Legendenlieder	263
	Geburt des Heilands (97)	
	Leben des Heilands (98)	
99.	Balladen	268
VIII.	QUELLEN	
	Archive	275
	Atlanten der europäischen Volkskultur	275
	Literatur	276
VIII.	ÜBERLIEFERUNGSKARTEN	
	Grundkarte	302
	Zur Technik der Kartierung	303
	Ortschaftsregister	306
	Karten 1-99	312