

Inhaltsverzeichnis

Einführung	1
1.1 Wie T _E X Text setzt	1
1.2 Schnittstelle METAFONT	4
 Systemimmanente Graphikfähigkeit	 7
2.1 Die L ^A T _E X-picture-Umgebung	8
2.2 Die L ^A T _E X-Erweiterung epic.sty	13
2.2.1 Vereinfachungen	14
2.2.2 Neue Elemente	17
2.3 Erweiterungen zu epic.sty mit eepic.sty	24
2.4 Das Makropaket P _I C _T _E X	25
2.4.1 Koordinatensystem	27
2.4.2 Histogramme	30
2.4.3 Balkendiagramme	31
2.4.4 Linien und Kurven	33
2.5 T _E X→METAFONT→T _E X: MFpic	36
2.5.1 Die Metrik der Zeichnungen	37
2.5.2 Graphische Objekte	38
2.5.3 Beispiele zu MFpic	40

2.6	Hilfsprogramme	42
2.6.1	Gnuplot	42
2.6.2	Xfig	48
2.6.3	T _E Xcad	51
2.6.4	Qfig	54
	Externe Graphiken	59
3.1	Bitmaps mit BM2FONT	60
3.1.1	Das Verfahren der Integration	63
3.1.2	Optionen des Programms	65
3.2	Vektorgraphik mit hp2xx	75
3.2.1	Auswahl der Integrationsmethode	76
3.2.2	Größe der Graphik	78
3.2.3	Beispiel zur Konvertierung	78
	Treiber	81
4.1	Das emT _E X-Paket	83
4.1.1	Integration von Graphikdateien	83
4.1.2	Spezielle Linien	85
4.2	DVIPS	88
4.2.1	Postscript-Bilder	89
4.2.2	PostScript-Literale	92
4.3	Previewer	95
4.3.1	DVISCN	97
4.3.2	Xdvi	98
4.3.3	DVIWIN	100
	Die Zukunft?	103
	Index	109
	Bezugsquellen	113