

# Inhalt

<b>Figurenverzeichnis</b>	IX
<b>Spezifikationenverzeichnis</b>	XI
<b>Einleitung</b>	
0.1 Begriff der Rechnerarchitektur . . . . .	1
0.2 Entwicklung von Architekturen . . . . .	4
0.3 Taxinomie oder Taxonomie ? . . . . .	8
0.4 Übersicht der folgenden Kapitel . . . . .	11
<b>1 Reißbrett und Modell</b>	<b>13</b>
1.1 Algebren . . . . .	15
1.2 Morphismen . . . . .	21
1.3 Spezifikationen und Exemplare . . . . .	27
1.4 Modelle . . . . .	29
1.5 Vollständige Algebren . . . . .	34
1.6 Stetige Algebren und Fixpunkte . . . . .	42
<b>2 Bauformen</b>	<b>47</b>
2.1 Erste Beispiele . . . . .	49
2.2 Arithmetische Bereiche . . . . .	59
2.3 Arithmetische Operationen . . . . .	70
2.4 Datenstrukturen . . . . .	83
2.5 Operationen auf Datenstrukturen . . . . .	98
2.6 Synaptische Spezifikation . . . . .	105
2.7 Dynamische Systeme . . . . .	113
<b>3 Konstruktionsregeln</b>	<b>127</b>
3.1 Einfache Implementierungen . . . . .	128
3.2 Definitionen und Regeln . . . . .	138
3.3 Eine allgemeine Implementierung . . . . .	145
3.4 Dynamische Implementierung . . . . .	150

<b>4 Stil und Funktion</b>	<b>153</b>
4.1 Taxinomie nach Sorten . . . . .	155
4.2 Taxinomie nach Abbildungen . . . . .	159
4.3 Synchronisierungskonzepte . . . . .	171
4.4 Einfluß der Implementierung . . . . .	185
<b>5 Flexible Bauweise</b>	<b>195</b>
5.1 Programmierung . . . . .	196
5.2 Terme als Programme . . . . .	198
5.3 Datenfluß-Schemata . . . . .	205
5.4 Befehlsfolgen . . . . .	212
5.5 Programmsynchronisierung . . . . .	220
<b>6 Plan und Ausführung</b>	<b>227</b>
6.1 Algebren . . . . .	230
6.2 Schemata . . . . .	231
6.3 Synchronisierung . . . . .	238
6.4 Beschränkte Betriebsmittel . . . . .	243
6.5 Zuweisungsverfahren . . . . .	249
6.6 Ausführungszeiten . . . . .	257
6.7 Bewertung einer Realisierung . . . . .	267
6.8 Bewertung von Architekturen . . . . .	270
<b>Literatur</b>	<b>273</b>
<b>Index</b>	<b>278</b>