

Inhalt

Figurenverzeichnis	IX
Spezifikationenverzeichnis	XI
Einleitung	
0.1 Begriff der Rechnerarchitektur	1
0.2 Entwicklung von Architekturen	4
0.3 Taxinomie oder Taxonomie ?	8
0.4 Übersicht der folgenden Kapitel	11
1 Reißbrett und Modell	13
1.1 Algebren	15
1.2 Morphismen	21
1.3 Spezifikationen und Exemplare	27
1.4 Modelle	29
1.5 Vollständige Algebren	34
1.6 Stetige Algebren und Fixpunkte	42
2 Bauformen	47
2.1 Erste Beispiele	49
2.2 Arithmetische Bereiche	59
2.3 Arithmetische Operationen	70
2.4 Datenstrukturen	83
2.5 Operationen auf Datenstrukturen	98
2.6 Synaptische Spezifikation	105
2.7 Dynamische Systeme	113
3 Konstruktionsregeln	127
3.1 Einfache Implementierungen	128
3.2 Definitionen und Regeln	138
3.3 Eine allgemeine Implementierung	145
3.4 Dynamische Implementierung	150

4 Stil und Funktion	153
4.1 Taxinomie nach Sorten	155
4.2 Taxinomie nach Abbildungen	159
4.3 Synchronisierungskonzepte	171
4.4 Einfluß der Implementierung	185
5 Flexible Bauweise	195
5.1 Programmierung	196
5.2 Terme als Programme	198
5.3 Datenfluß-Schemata	205
5.4 Befehlsfolgen	212
5.5 Programmsynchronisierung	220
6 Plan und Ausführung	227
6.1 Algebren	230
6.2 Schemata	231
6.3 Synchronisierung	238
6.4 Beschränkte Betriebsmittel	243
6.5 Zuweisungsverfahren	249
6.6 Ausführungszeiten	257
6.7 Bewertung einer Realisierung	267
6.8 Bewertung von Architekturen	270
Literatur	273
Index	278