

# Inhalt

<b>1</b>	<b>EINLEITUNG .....</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>HTML-EINFÜHRUNG.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1</b>	<b>Seitenaufbau .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2</b>	<b>Befehlsaufbau .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3</b>	<b>Umlaute und Sonderzeichen .....</b>	<b>13</b>
<b>2.4</b>	<b>Kommentare.....</b>	<b>14</b>
<b>2.5</b>	<b>Textformatierung.....</b>	<b>15</b>
2.5.1	Zeilenumbrüche .....	15
2.5.2	Überschriften.....	15
2.5.3	Aufzählungen .....	16
2.5.4	Schriftgestaltung .....	17
2.5.5	Formatierung.....	19
<b>2.6</b>	<b>Hyperlinks .....</b>	<b>22</b>
<b>2.7</b>	<b>Laufschriften .....</b>	<b>23</b>
<b>2.8</b>	<b>Grafiken und Bilder.....</b>	<b>24</b>
<b>2.9</b>	<b>Tabellen.....</b>	<b>26</b>
<b>2.10</b>	<b>Formulare .....</b>	<b>28</b>
<b>2.11</b>	<b>Beispiele für Formulare mit Ausgabe über Javascript .....</b>	<b>33</b>

### **3 EINSTIEG IN DIE JAVASCRIPT PROGRAMMIERUNG .35**

<b>3.1</b>	<b>Javascript Grundlagen .....</b>	<b>35</b>
3.1.1	Die if-Anweisung.....	37
3.1.2	Schleifen.....	41
3.1.3	Funktionen .....	43
3.1.4	Namen und Variablennamen.....	45
3.1.5	Kommentare und arithmetische Operationen .....	46
3.1.6	Zeichenketten .....	48
3.1.7	Arrays.....	48
<b>3.2</b>	<b>Beispiele für die Anwendung von Javascript .....</b>	<b>50</b>
<b>3.3</b>	<b>Grafiken auf dem Hintergrund verschieben.....</b>	<b>59</b>
<b>3.4</b>	<b>Würfelspiel mit Einsatz .....</b>	<b>64</b>
<b>4</b>	<b>DAS BROWSERGAME.....</b>	<b>66</b>