

Inhalt

1	EINLEITUNG	6
2	HTML-EINFÜHRUNG.....	8
2.1	Seitenaufbau	9
2.2	Befehlsaufbau	12
2.3	Umlaute und Sonderzeichen	13
2.4	Kommentare.....	14
2.5	Textformatierung.....	15
2.5.1	Zeilenumbrüche	15
2.5.2	Überschriften.....	15
2.5.3	Aufzählungen.....	16
2.5.4	Schriftgestaltung	17
2.5.5	Formatierung.....	19
2.6	Hyperlinks	22
2.7	Laufschriften	23
2.8	Grafiken und Bilder.....	24
2.9	Tabellen.....	26
2.10	Formulare	28
2.11	Beispiele für Formulare mit Ausgabe über Javascript	33

3	EINSTIEG IN DIE JAVASCRIPT PROGRAMMIERUNG	.35
3.1	Javascript Grundlagen	35
3.1.1	Die if-Anweisung.....	37
3.1.2	Schleifen.....	41
3.1.3	Funktionen	43
3.1.4	Namen und Variablennamen.....	45
3.1.5	Kommentare und arithmetische Operationen	46
3.1.6	Zeichenketten.....	48
3.1.7	Arrays.....	48
3.2	Beispiele für die Anwendung von Javascript	50
3.3	Grafiken auf dem Hintergrund verschieben	59
3.4	Würfelspiel mit Einsatz.....	64
4	DAS BROWSERGAME	66