

# Inhaltsverzeichnis

<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
Programmierung .....	2
Von der Wichtigkeit der Sprache .....	3
Was ist JavaScript? .....	6
Die Programme ausprobieren .....	7
Schreibweisen .....	8
<b>1 Grundlagen von JavaScript: Werte, Variablen und Steuerungsfluss</b>	<b>9</b>
1.1 Werte .....	9
1.2 Variablen .....	16
1.3 Die Umgebung .....	18
1.4 Die Struktur eines Programms .....	20
1.5 Weitere Informationen über Typen .....	28
<b>2 Funktionen</b>	<b>33</b>
2.1 Der Aufbau einer Funktionsdefinition .....	33
2.2 Techniken .....	40
<b>3 Datenstrukturen: Objekte und Arrays</b>	<b>45</b>
3.1 Die Aufgabe: Tante Emmas Katzen .....	45
3.2 Grundlegende Datenstrukturen .....	47
3.3 Die Katzenaufgabe lösen .....	54
3.4 Noch etwas Theorie .....	66

<b>4 Fehlerbehandlung</b>	<b>71</b>
4.1 Mögliche Arten von Problemen .....	71
4.2 Fehler handhaben .....	73
4.3 Automatisierte Tests .....	79
<b>5 Funktionale Programmierung</b>	<b>81</b>
5.1 Abstraktion .....	81
5.2 Funktionen höherer Ordnung .....	83
5.3 Die traurige Geschichte des Einsiedlers .....	87
5.4 Weitere funktionale Tricks .....	102
<b>6 Objektorientierte Programmierung</b>	<b>105</b>
6.1 Objekte .....	105
6.2 Ein simuliertes Ökosystem erstellen .....	115
6.3 Eine lebensechtere Simulation .....	129
6.4 Prototypvererbung .....	137
<b>7 Modularität</b>	<b>145</b>
7.1 Module .....	146
7.2 Die Gestalt von Modulen .....	148
7.3 Schnittstellenentwurf .....	151
7.4 Bibliotheken .....	154
<b>8 Reguläre Ausdrücke</b>	<b>157</b>
8.1 Syntax .....	157
8.2 Übereinstimmungen finden und ersetzen .....	161
8.3 Eine .ini-Datei analysieren .....	166
8.4 Schlusswort .....	168
<b>9 Ein Schnellkurs in Webprogrammierung</b>	<b>169</b>
9.1 Das Internet .....	169
9.2 Grundlegende Skripterstellung für das Web .....	172
9.3 Browserinkompatibilitäten .....	180
9.4 Literatur .....	182

<b>10 Document Object Model</b>	<b>183</b>
10.1 DOM-Elemente .....	183
10.2 Stylesheets .....	190
10.3 Ein Wort zur Vorsicht .....	193
<b>11 Browserereignisse</b>	<b>195</b>
11.1 Ereignishandler .....	195
11.2 Beispiel: Sokoban .....	203
<b>12 HTTP-Anforderungen</b>	<b>211</b>
12.1 Das Protokoll HTTP .....	211
12.2 Die API XMLHttpRequest .....	212
12.3 HTTP lernen .....	218
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>219</b>