

Inhaltsverzeichnis

1 Skripte und Aktionen	15
1.1 Das leisten Skripte	15
1.1.1 Das erste Skript ausführen	16
1.2 Skriptsprachen für Photoshop	17
1.3 Aktionen kontra Skripte	18
1.4 Speicherorte der Skripte	19
1.5 Vor dem Skripten	19
1.5.1 Vor der Übersetzung in ein Skript	20
1.5.2 Kommentare umsetzen	20
1.5.3 Was für Skripte wie auch Aktionen gilt	21
2 Objekte aus Photoshop	23
2.1 Beziehungen in Photoshop	23
2.2 Photoshop im JavaScript-Objektmodell	24
2.3 Arbeitsvorbereitung per Skript	26
2.3.1 Eigenschaften erhalten einen neuen Wert	27
2.3.2 Voreinstellungen zurücksetzen	30
2.4 JavaScript erstellt ein Dokument	30
2.4.1 Mit der Methode add() zum neuen Dokument	30
2.4.2 Die Methode add() mit Parametern einsetzen	31
2.5 Dokument und Indexnummer	33
2.5.1 Geöffnete Dokumente zählen	34
2.6 Das aktive Dokument	35
2.6.1 Den aktiven Status abfragen	35
2.6.2 Ein Dokument mit der Indexnummer aktivieren	35
2.6.3 Ein Dokument mit dem Dateinamen aktivieren	36
2.7 Meta-Daten zum neuen Dokument	37
2.7.1 Infos abfragen, setzen und erneut abfragen	37
3 Variablen und Inhalte	39
3.1 Variablen machen Skripte flexibel	39
3.1.1 Variablen erhalten Werte	39
3.1.2 Gültige Namen für Variablen	40
3.1.3 Variablen deklarieren	40
3.1.4 Semikolon setzen oder nicht?	42
3.2 Inhalte der Variablen	42
3.2.1 Zahlen	43
3.2.2 Zeichenketten für Textinhalte	44
3.3 Einen Rahmen ums Bild legen	46

4 Entscheidungen fällen	49
4.1 Wenn die if-Anweisung prüft	49
4.1.1 Einfach nur entscheiden	49
4.1.2 Entscheidung ausweiten	51
4.1.3 Anweisungen gehören zusammen	52
4.1.4 Ist überhaupt ein Dokument geöffnet?	53
4.1.5 Einstellungen je nach Betriebssystem	54
4.2 Die switch-Anweisung als Alternative	55
5 Dateien verwalten	59
5.1 Dateiverwaltung	59
5.1.1 Die Objekte File und Folder	59
5.2 Dateipfade untersuchen	61
5.2.1 Verzeichnissuche im Dialogfenster	61
5.2.2 Ein Verzeichnis anlegen	64
5.2.3 Der Verzeichnispfad im Skript	65
5.2.4 Der Ordner des Anwenders	65
5.2.5 Sonderzeichen in den Pfaden	66
5.2.6 Absolute / Relative Pfade	68
5.3 Ein Dokument suchen	69
5.3.1 Dateisuche auf dem PC	69
5.3.2 Dateisuche auf dem Mac	71
5.4 Das Dokument öffnen	72
5.4.1 Eine Datei ohne Dialogfenster öffnen	72
5.4.2 Öffnen mit Optionen	72
5.5 Das Dokument schließen	73
5.6 Das Dokument speichern	74
5.6.1 Was auch in Photoshop nicht funktioniert	74
5.6.2 Speichern mit Optionen	75
5.7 Verzeichnisinhalt untersuchen	77
5.7.1 Was liegt im Verzeichnis?	77
5.7.2 Anzahl der passenden Dateien ermitteln	78
5.7.3 Dateinamen und -pfad getrennt ermitteln	78
5.7.4 Unterscheidung zwischen Datei und Verzeichnis	79
6 Wiederholte Aufgaben	81
6.1 Optimal für die Schleife: Arrays	82
6.1.1 Einkaufsliste schreiben: ein Array anlegen	82
6.1.2 Arrayinhalte abzählen	84
6.2 Die for-Schleife	85
6.2.1 Die Struktur der for-Schleife	85
7 Ebenen im Skript	95
7.1 Objekte für die Ebenen	96
7.1.1 ArtLayers: Ebenen verwalten	96
7.1.2 ArtLayers und Indexnummern	97
7.2 Die einzelne Ebene	98

7.2.1	Wichtige Eigenschaften der Ebenen	99
7.2.2	Die Stapelreihenfolge organisieren	101
7.2.3	Filter-Menü umgesetzt in Methoden der Ebenen	102
7.2.4	Menübefehl Bild, Anpassen umgesetzt in Methoden	103
7.2.5	Methoden zum Bearbeiten-Menü	105
7.2.6	Das Photoshop-Koordinatensystem	106
7.2.7	Maßeinheiten aus den Voreinstellungen	107
7.2.8	Methode für die Ebenenstile	108
7.3	Ebenensets	109
7.4	Ebenen und Sets: Objekt Layers	110
7.5	Ebenen und Schleifen	110
7.5.1	Ebenennamen und Anzeige in der Schleife	111
7.5.2	Sichtbare Ebenen im Dialogfenster	111
7.5.3	Zwei Ebenen ergeben eine neue Datei	112
7.5.4	Der Trick mit den Füll- und Inhaltsebenen	114
8	Arbeiten mit Textebenen	115
8.1	Eine neue Textebene entsteht	115
8.1.1	Von Punktext zu Mengentext und umgekehrt	116
8.1.2	Textebenen in einen Arbeitspfad oder eine Form umwandeln	116
8.2	Textebene mit JavaScript gestalten	116
8.2.1	Textposition und Schriftgröße	117
8.2.2	Der Text und das Farbojekt	117
8.2.3	Schriften unter JavaScript	118
8.3	Die Texteingabe automatisieren	119
8.3.1	Gleiche Textinhalte austauschen	120
8.3.2	Datei-Informationen auf die Ebene geben	120
8.3.3	Texte abhängig von der Schriftgröße ändern	121
8.3.4	Textinhalte vergleichen und ändern	121
8.3.5	Einen Textschatten anlegen	122
8.3.6	Mehrere Textebenen mit Schatten versehen	123
9	Funktionen	127
9.1	Eigene Funktionen anlegen	127
9.1.1	Dokumenteinstellungen als Funktion	128
9.1.2	Bilder an Abmessungen anpassen	129
9.2	Skripte aufzeichnen mit dem ScriptListener	132
9.2.1	Den ScriptListener installieren (WIN2000 / XP)	133
9.2.2	Den ScriptListener installieren (Mac)	133
9.3	Funktionen und der ScriptListener	135
9.3.1	Funktionen und Parameter	136
9.3.2	Warum überhaupt den ScriptListener nutzen?	139
9.4	Der ScriptListener und die Filter	143
9.4.1	Regeln für den Einsatz der Filter im Skript	143
9.5	Funktionen auslagern und aufrufen	145
9.5.1	Externe Dateien mit include einbinden	145
9.5.2	Das alte Skript, Funktionen ausgelagert	146

10 Auswahl & Zwischenablage	149
10.1 Auswahl per Skript	149
10.1.1 Eine Auswahl anlegen	150
10.1.2 Kreisauswahl als Funktion	151
10.1.3 Methoden des Objekts Selection	151
10.1.4 Eine Auswahl über transparente Pixel laden	152
10.1.5 Dokumentbereiche auf Ebenen kopieren (slicen)	154
10.2 Kanäle, die besondere Auswahl	156
10.2.1 Diese Kanäle finden Sie in den Dokumenten	156
10.2.2 Kanäle verwalten	157
10.2.3 Kanaleigenschaften und Methoden	157
10.2.4 Auswahl speichern und laden	159
10.3 Zwischenablage in Skripten nutzen	163
10.3.1 Positionsangabe mit dem Auswahlbereich	164
10.3.2 Die Zwischenablage freischaufeln	167
10.4 Pfade	168
10.4.1 Pfadeigenschaften und Pfadmethoden	168
11 Ebenen mit Ebenenkomp organisieren	171
11.1 Ebenenkomp verwalten: LayerComps	171
11.2 LayerComp	172
11.3 Von der Ebenenkomp zur PDF-Präsentation	173
12 Textdateien lesen & schreiben	177
12.1 Textdateien einlesen	177
12.1.1 Den Dateiinhalt komplett einlesen	177
12.1.2 Den Inhalt der Textdatei auf Dateien verteilen	179
12.1.3 Excel-Daten auslesen und in Befehle umsetzen	180
12.2 Eine Textdatei erzeugen	183
12.2.1 Mehr Infos in die Textdatei eintragen	185
13 Flexiblere Aktionen	187
13.1 JavaScript führt Aktionen aus	187
13.1.1 Eine Aktion bedingt ausführen	187
13.1.2 Stapelverarbeitung per Skript	188
13.1.3 Aktionen und Skripte mischen	189
13.2 Die Aktion startet das Skript	191
14 Kommunikation per Dialogfenster	193
14.1 Vorgefertigte Dialogfenster	193
14.1.1 Ja oder Nein? Die Entscheidung fällen	194
14.1.2 Dem Dialogfenster Werte mitgeben	195
14.2 Dialogfenster im Eigenbau	197
14.2.1 Das erste Fenster als Grundlage	197
14.2.2 Fensteraufbau mit Schaltflächen	198
14.2.3 Bereiche und Optionsfelder	200
14.2.4 Auswerten der Optionsfelder	201

14.2.5	Eingabefelder auswerten	205
15	Bildgalerien aus JavaScript	209
15.1	Web-Fotogalerie in Photoshop CS	209
15.1.1	Die Web-Fotogalerie gestalten	209
15.1.2	Mehr Stile für die Web-Fotogalerie	210
15.2	HTML-Dateien erzeugen	211
15.2.1	Eine einfache Tabelle schreiben	212
15.2.2	Die Tabelle fortlaufend füllen	213
15.2.3	HTML-Tabelle mit Bildern füllen	214
15.2.4	Tabelle mit Texten und Bildern	216
15.2.5	Erweiterung der Web-Fotogalerie	218
15.2.6	Diashow mit Verweisen	219
15.3	XML als Schnittstelle	223
15.3.1	XML-Daten auslesen und verwerten	223
16	Fehlersuche	227
16.1	Fehlersuche Schritt für Schritt	227
16.1.1	Skripte überprüfen mit alert()	227
16.2	Hinweise, keine Fehlermeldungen	228
16.3	Try-catch-Anweisung	229
16.3.1	Testen Sie auf eine vorhandene Auswahl	230
16.3.2	Das Fehlerobjekt untersuchen	231
16.4	Der Debugger	233
16.4.1	Den Debugger starten	233
16.4.2	Die Elemente des Debuggers	234
16.4.3	Schaltflächen im Debugger	235
16.4.4	Der Debugger reagiert auf Fehler	237
17	Neu in Photoshop CS2	239
17.1	Eigenschaften und Methoden finden	239
17.2	Zum automatischen Start hinzufügen: Skript Events Manager	241
17.2.1	Beim Öffnen per Skript auf den Farbmodus prüfen	241
17.2.2	Skriptausführung für die komplette Suite	243
17.3	Prüfen & schreiben: der neue Debugger	244
17.3.1	Skripte im ExtendScript Toolkit	244
17.3.2	Syntax testen und ausbessern	245
17.3.3	Das Skript prüfen – debuggen	245
17.4	Mehr Freiheit für Dialogfenster!	248
17.4.1	Die Titelzeile der Methode confirm() gestalten	249
17.4.2	Neue Titelzeile für die Methode prompt()	249
17.5	Die neuen Methoden und Objekte	250
17.5.1	Kontaktabzug als Methode in JavaScript	250
17.5.2	Der Befehl Für Web speichern in JavaScript	251
17.5.3	Stapelverarbeitung in JavaScript	252
17.5.4	Tiefenschärfe neu justieren: LensBlurOptions	253

18 Anhang	255
18.1 Was anders ist, anders sein muss	255
18.1.1 Photoshop CS auf Mac und Windows	255
18.1.2 Photoshop CS – Photoshop 7	256
18.1.3 Photoshop CS – Photoshop CS2	256
18.2 Sie suchen die Daten per Dialogfenster?	256
18.2.1 Manchmal notwendig: den Pfad setzen	258
18.2.2 Dateipfad für den PC	258
18.2.3 Dateipfade für den Mac	259
18.3 Skriptunterstützung Photoshop 7	259
18.3.1 Installation unter Windows	260
18.3.2 Software: Skriptunterstützung für Photoshop 7	262
18.4 Der ScriptListener in Photoshop 7	263
18.5 Skripte kürzer fassen	263
18.6 Daten zu den Beispielen	264
Index	267