

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort zur zweiten Auflage</b> .....	<b>ix</b>
<b>Vorwort zur deutschen Bearbeitung der ersten Auflage</b> .....	<b>xi</b>
<b>Danke</b> .....	<b>xiii</b>
<b>1 Einführung</b> .....	<b>1</b>
Große Projekte .....	2
Was bedeutet »groß«? .....	3
Warum spielt Größe eine Rolle? .....	5
Worum geht es in diesem Buch? .....	5
Abgrenzung zu agilen Prozessen .....	7
Gesamtprozess versus Prozesse für Teilteams .....	7
Wer sollte dieses Buch lesen? .....	8
Wie ist das Buch aufgebaut? .....	9
<b>2 Agilität und Größe</b> .....	<b>11</b>
Grundlagen zu agilen Prozessen .....	11
Das Agile Manifest .....	14
Agile Prozesse und große Teams .....	16
Prinzipien agiler Prozesse im Großen .....	17
Scheinbar agile Prozesse .....	20
Menschen formen den Prozess .....	24
Eine Kultur für Veränderungen .....	24
Anpassung .....	27
Kommunikation .....	29
Misstrauen bei agilen Prozessen .....	30
Dokumentation .....	31
Design .....	34
Testen .....	35
Refactoring .....	38
Zusammenfassung .....	39

<b>3</b>	<b>Umgang mit großen Teams</b>	<b>41</b>
	Entscheidungen	42
	Übernahme von Verantwortung	44
	Respekt und Anerkennung	48
	Vertrauen	49
	Teambildung	51
	Teilteams als Featureteams und technische Serviceteams	51
	Teamrollen	56
	Projekttrollen	58
	Teamgeist	59
	Interaktions- und Kommunikationsstrukturen	62
	Großraumbüros	63
	Flexible Arbeitsplätze	65
	Kommunikationsförderung	66
	Coaches als Kommunikationsteam	67
	Problembehandlung	69
	Globale Teams	72
	Verteilte und verstreute Teams	73
	Open Source	79
	Zusammenfassung	85
<b>4</b>	<b>Umgang mit dem Prozess</b>	<b>87</b>
	Ziele definieren	88
	Iterationen und Releases	89
	Definition von fertig	90
	Dauer der Timeboxen	91
	Entwicklungsgeschwindigkeit	94
	Lean Startup und Kanban	96
	Planung	97
	Ergebnisorientierte Planung	98
	Schätzen	100
	Kurzfristige und langfristige Planung	102
	Planungswerkzeuge	104
	Integration	106
	Integrationsstrategie	107
	Das Integrationsteam	108
	Werkzeuge zur Integration, Konfiguration und Versionierung	110
	Feedback durch Präsentation	111
	Retrospektiven	113
	Projektteam- und Teilteamretrospektive	114
	Techniken für Retrospektiven	116
	Aufsetzen eines agilen Prozesses	123
	Aus der Vergangenheit lernen	124

Klein anfangen .....	126
Fertigstellen der Architektur .....	128
Langsam wachsen .....	129
Eine Kultur für Veränderungen .....	130
Lern- und Veränderungsprozesse .....	130
Veränderungen durchführen .....	132
Courage fördern .....	134
Zusammenfassung .....	135
<b>5 Umgang mit der Technologie .....</b>	<b>137</b>
Architekt und Architektur .....	138
Der Chefarchitekt .....	138
Einfache Architektur .....	140
Architektur als Dienstleistung .....	142
Flaschenhalse vermeiden .....	143
Verantwortlichkeit .....	150
Angemessene Technologie .....	153
Nützliche Techniken und Praktiken .....	155
Testen .....	155
Refactoring .....	158
Programmierrichtlinien und Standards .....	161
Zusammenfassung .....	162
<b>6 Umgang mit dem Unternehmen .....</b>	<b>163</b>
Kommunikations- und Organisationsstrukturen .....	165
Projektplanung und -steuerung .....	166
Planung .....	166
Steuerung .....	167
Festpreisprojekte .....	168
Unternehmensweite Vorgehensmodelle .....	170
Methoden- und Verfahrensabteilungen .....	171
Unternehmensweite agile Vorgehensmodelle .....	174
Prozesszertifizierung und -standardisierung .....	175
Unternehmensweite Werkzeuge und Technologien .....	178
Qualitätssicherung und Qualitätskontrolle .....	180
Unterstützende Abteilungen .....	182
Personalabteilung .....	183
Rechtsabteilung .....	185
Marketing .....	187
Produktion .....	187
Der Kunde .....	188
Die Rolle des Kunden .....	189
Integration des Kunden ins Team .....	190

Unternehmenskultur und die Auswirkung auf den Einzelnen .....	192
Fähigkeiten .....	192
Weiterbildung .....	193
Einrichten einer Lernumgebung .....	196
Mitarbeiter .....	199
Insourcing .....	199
Outsourcing .....	201
Vollzeit- und Teilzeitmitarbeiter .....	204
Zusammenfassung .....	206
<b>7 Ein Projektbericht .....</b>	<b>207</b>
Die Vorgeschichte .....	207
Der Kunde .....	208
Das Team .....	209
Die Abteilungen .....	210
Methoden und Verfahren .....	210
Werkzeuge und Technologien .....	211
Qualitätssicherung und Qualitätskontrolle .....	212
Projektplanung und -steuerung .....	213
Wie alles begann .....	214
Aufstockung des Teams .....	217
Aus Problemen lernen .....	218
Weiterbildung .....	220
Etablierung kurzer Iterationen .....	222
Reflektieren lernen .....	224
Kommunikation fördern .....	224
Umgang mit ausgelagerten Teams .....	227
Ungelöste Punkte .....	227
Zusammenfassung .....	229
<b>8 Nachwort .....</b>	<b>231</b>
<b>Quellenverzeichnis .....</b>	<b>233</b>
<b>Index .....</b>	<b>243</b>