

Auf einen Blick

TEIL 1	Quelltext bearbeiten	17
TEIL 2	Quelltext automatisch erzeugen.....	73
TEIL 3	Mit Zusatzinformationen zu Entwicklungsobjekten arbeiten	97
TEIL 4	Allgemeines zur ABAP Workbench	147
TEIL 5	ABAP-Dictionary-Objekte und Tabellenpflege- werkzeuge bearbeiten	163
TEIL 6	Web-Dynpro-Components bearbeiten	195
TEIL 7	Anwendungen testen	211
TEIL 8	Anwendungen debuggen.....	239
TEIL 9	In Entwicklungsobjekten suchen	287
TEIL 10	Werkzeuge zur Analyse von Anwendungen	309
TEIL 11	Mit Transportaufträgen arbeiten	369

Inhalt

Einleitung	13
TEIL 1 Quelltext bearbeiten	17
Tipp 1 Den neuen ABAP Editor aktivieren	18
Tipp 2 Neue Ansichten ab Release 7.0 EHP2	23
Tipp 3 Den Sperrmechanismus besser verstehen	27
Tipp 4 Die mehrstufige Zwischenablage nutzen	30
Tipp 5 Quelltext spaltenweise markieren	33
Tipp 6 Zwischen Groß- und Kleinschreibung wechseln	37
Tipp 7 Kommentare mit dem Pretty Printer automatisch einrücken	40
Tipp 8 Automatische Formatierung beim Einfügen aktivieren	43
Tipp 9 Den Pretty Printer als Vorstufe der Syntaxprüfung nutzen	46
Tipp 10 Fehlermeldungen der Syntaxprüfung besser verstehen	49
Tipp 11 Die automatische Fehlerkorrektur verwenden	53
Tipp 12 Objektorientierte Ereignisse	57
Tipp 13 Variablendefinitionen bereinigen	62
Tipp 14 Methoden verschieben	65
Tipp 15 Quelltext-Segmente extrahieren	68
TEIL 2 Quelltext automatisch erzeugen	73
Tipp 16 Muster per Drag & Drop einfügen	74
Trick 17 Funktionale Schreibweise in Mustern aktivieren	76
Tipp 18 Eigene Muster definieren	78
Tipp 19 Remote Function Calls mit dem BAPI Browser erzeugen	81
Tipp 20 Die Code-Vervollständigung verwenden	84
Tipp 21 Funktionalitäten der Code-Vervollständigung	86
Tipp 22 Einstellungen zur Code-Vervollständigung	89
Tipp 23 Code-Vorlagen definieren und einfügen	91
Tipp 24 Textsymbol aus Literal anlegen	94

TEIL 3	Mit Zusatzinformationen zu Entwicklungsobjekten arbeiten	97
Tipp 25	Den Programmstatus deklarieren	98
Tipp 26	Die Standardnachrichtenklasse festlegen	101
Tipp 27	Informationen aus dem Objektkatalog auswerten	103
Tipp 28	Bevorzugte Parameter von Methoden deklarieren	107
Tipp 29	Die Editorsperre verwenden	110
Tipp 30	Interne Namen von Modularisierungseinheiten ermitteln	114
Tipp 31	Typen in Klassen und Interfaces definieren	119
Tipp 32	Das Workflow-Interface integrieren	122
Tipp 33	Versionen von Entwicklungsobjekten anlegen	124
Tipp 34	Versionsstände vergleichen	126
Tipp 35	Alte Versionen von Entwicklungsobjekten zurückholen	130
Tipp 36	Pakete definieren	133
Tipp 37	Paketschnittstellen definieren	136
Tipp 38	Verwendungserklärungen definieren	139
Tipp 39	Paketabhängigkeiten prüfen	142
TEIL 4	Allgemeines zur ABAP Workbench	147
Tipp 40	Die Vorwärtsnavigation nutzen	148
Tipp 41	Mit der Historie im SAP GUI arbeiten	151
Tipp 42	Formulare schneller ausfüllen	154
Tipp 43	Die Spaltenbreite anpassen	157
Tipp 44	Darstellungen von Entwicklungsobjekten aktualisieren	160
TEIL 5	ABAP-Dictionary-Objekte und Tabellenpflegewerkzeuge bearbeiten	163
Tipp 45	Elementare Suchhilfen definieren	164
Tipp 46	Fremdschlüssel definieren	168
Tipp 47	Schlüsselfelder und Initialwerte in Strukturen	173
Tipp 48	Die Reihenfolge der Felder in Datenbanktabellen korrigieren	176
Tipp 49	Pflegedialoge anlegen und aktualisieren	179
Tipp 50	Pflegedialoge um Anwendungslogik erweitern	183
Tipp 51	Pflege-Views definieren	186
Tipp 52	Viewcluster definieren	190

TEIL 6 Web-Dynpro-Components bearbeiten	195
Tipp 53 Ansicht im Context-Editor wechseln	196
Tipp 54 Die quelltextbasierte Ansicht in Web Dynpro nutzen	199
Tipp 55 Mit dem Code-Wizard Quelltext generieren	202
Tipp 56 Mit dem Code-Wizard Benutzeroberflächen generieren	205
Tipp 57 Mit relativen Breitenangaben in Web Dynpro arbeiten	208
TEIL 7 Anwendungen testen	211
Tipp 58 Die Testumgebung für Klassen und Funktionsbausteine einsetzen	212
Tipp 59 Sperren testen	218
Tipp 60 Die Performance-Beispiele nutzen	221
Tipp 61 Modultests mit ABAP Unit durchführen	224
Tipp 62 Tests von Benutzeroberflächen mit eCATT automatisieren	228
Tipp 63 Assertions, Breakpoints und Logpoints aktivieren	235
TEIL 8 Anwendungen debuggen	239
Tipp 64 Zwischen dem klassischen und dem neuen ABAP Debugger umschalten	240
Tipp 65 Debugging von Systemprogrammen	243
Tipp 66 Debugging aus einem Pop-up aktivieren	246
Tipp 67 Debugging von Hintergrundanwendungen aktivieren	249
Tipp 68 Debugging für laufende Web-Dynpro- Anwendungen aktivieren	253
Tipp 69 Besonderheiten beim Debugging von Web-Dynpro-Anwendungen	256
Tipp 70 Breakpoints bei bestimmten Anweisungen anlegen	260
Tipp 71 Breakpoints mit Bedingungen verwenden	264
Tipp 72 Watchpoints verwenden	267
Tipp 73 Layer-Aware Debugging	271
Tipp 74 Layouts im ABAP Debugger konfigurieren	274
Tipp 75 Klassenbasierte Ausnahmen im ABAP Debugger auswerten	278
Tipp 76 Informationen aus einem Kurzdump auswerten	282

TEIL 9 In Entwicklungsobjekten suchen	287
Tipp 77 Im Quelltext inkrementell suchen	288
Tipp 78 Systemweit Quelltext durchsuchen	291
Tipp 79 Klassen schneller finden	297
Tipp 80 Grenzen des Indexes für den Verwendungs-nachweis kennen	300
Tipp 81 Den Verwendungsnachweis für Methoden ausführen	303
Tipp 82 Die Umfeldermittlung verwenden	306
TEIL 10 Werkzeuge zur Analyse von Anwendungen	309
Tipp 83 Quelltexte mit dem Splitscreen-Editor vergleichen	310
Tipp 84 Die erweiterte Prüfung verwenden	314
Tipp 85 Die Funktionalitäten des Code Inspectors kennen	318
Tipp 86 Inspektionen, Objektmengen und Prüfvarianten im Code Inspector	322
Tipp 87 Syntaxprüfung, erweiterte Prüfung und Modultests automatisieren	328
Tipp 88 Eigene Code-Inspector-Tests implementieren	333
Tipp 89 Die unterschiedlichen Möglichkeiten des Performance-Trace	339
Tipp 90 Datenbanktabellen zu einer laufenden Anwendung bestimmen	342
Tipp 91 Die Laufzeitanalyse verwenden	345
Tipp 92 Die Laufzeitanalyse mit Web-Dynpro-Applikationen verwenden	352
Tipp 93 Den Performancemonitor in Web-Dynpro-Anwendungen einsetzen	356
Tipp 94 Den Speicherbedarf von Anwendungen analysieren	360
Tipp 95 Den Coverage Analyzer einsetzen	364

TEIL 11 Mit Transportaufträgen arbeiten	369
Tipp 96 Standardaufträge definieren	370
Tipp 97 Transportaufträge organisieren	373
Tipp 98 Mit Sperren in Transportaufträgen arbeiten	378
Tipp 99 Einträge in Transportaufträgen verschieben	382
Tipp 100 Mit Entwicklungsobjekten in ein anderes System umziehen ...	386
Der Autor und die Ideengeber	393
Index	397