

Inhaltsverzeichnis

Vorwort

1.	Einsatzmöglichkeiten der Arbeitsmittel und Spiele	
1.1	Zur Sicherung fachdidaktischer Ziele	1
1.2	Zur Unterstützung pädagogischer Ziele	4
2.	Hinweise zu den angebotenen Materialien	
2.1	Häuser	5
2.2	Domino	5
2.3	Memory	6
2.4	Quartett	6
2.5	Puzzle	7
2.6	Bildkärtchen	8
2.7	Würfelspiele	8
2.8	Lotto	9
2.9	Lesefächer	11
2.10	Lesescheibe	11
2.11	„Platzhalter“-Karten	12
2.12	Drehscheiben	13
2.13	Malaufträge	13
2.14	Karteikarten	13
3.	Übersicht der Arbeitsmaterialien nach lesedidaktischen Aspekten	
3.1	Akustische Vorübungen	
3.1.1	Reimwort-Häuser	14
3.1.2	Reimwort-Domino	15
3.1.3	Reimwort-Memory	16
3.1.4	Anlaut-Memory	18
3.1.5	Anlaut-Quartett	20
3.2	Akustische Übungen zur Sicherung der Laute	
3.2.1	Anlaut-Häuser	22
3.2.2	Anlaut-Domino	23
3.2.3	Anlaut-Würfelspiel	24
3.2.4	Selbstlaut-Puzzle mit einsilbigen Wörtern	25
3.2.5	Selbstlaut-Puzzle mit mehrsilbigen Wörtern	33
3.2.6	Stellungslaut-Spiel (Sicherung des Stellungslautes)	36
3.2.7	Heraushören der Lautnuancen (Lautnuancenunterscheidung bei Selbstlauten)	39
3.2.8	Unterscheiden ähnlicher Laute	44
3.3	Übungen zur Synthese	
3.3.1	Einfache Synthese-Häuser	54
3.3.2	Einfaches Synthese-Domino	55
3.3.3	Tier-Puzzle	56
3.3.4	Lesefächer	57
3.3.5	Buchstaben-Lotto	64
3.3.6	Tiersilben-Puzzle	74
3.3.7	Silben-Lotto	75
3.3.8	Silben-Häuser	81
3.3.9	Wort-Bild-Würfelspiele	82
3.3.10	Reimwort-Domino	84
3.3.11	Wort-Bild-Domino	85
3.3.12	Wort-Bild-Häuser	87
3.3.13	Lesescheiben-Hülle und Lesescheiben	90
3.3.14	Wort-Bild-Memory	96
3.3.15	Anlaut-Quartett	98
3.3.16	„Platzhalter“-Häuser	102
3.3.17	„Platzhalter“-Karten	104
3.3.18	Drehscheiben	110
3.3.19	Malaufträge	114
3.3.20	Wander-Spiel	115
3.3.21	Karteikarten mit Auswahlantworten	116