

Alles ist Illusion – hinter den Kulissen von Minecraft ...	9
Neues Outfit – Skins und Texturen ändern	47
Das Spiel verändern – Mods machen's möglich!	87
Weltenvielfalt – Survival neu und frisch	125
Das große Abenteuer – Minecraft ist mehr	161
Bauen ohne Grenzen – der Kreativmodus	201
»Tu es!« – mit Befehlen bauen	241
Der Befehl im Block – Dinge geschehen von alleine	279
Besser als Frankenstein – die Welt mit Leben füllen	325
Erkenntnis, Verständnis – beschreibe deine Welt	373
Bedrock – was geht?	427
Referenz – alle Minecraft-Befehle	455

Alles ist Illusion –

hinter den Kulissen von Minecraft 9

Über dieses Buch **10**

Die Welt ist eine Illusion – sie ist nur da, wo du bist ... **13**

Raum ist eine Illusion – es gibt keine Blöcke **20**

Zeit ist eine Illusion – es gibt weder Tag noch Nacht **30**

Leben ist eine Illusion – es gibt keine Kreaturen **40**

Neues Outfit – Skins und Texturen ändern 47

Mit Skins das eigene Aussehen ändern **48**

Mit Ressourcenpaketen das Aussehen
der Welt ändern **54**

Wo kommen die Geräusche her? **76**

Dem Auge schmeicheln mit neuen Schriftarten **83**

Das Spiel verändern –

Mods machen's möglich! 87

Neue Spielfunktionen mit Mods **88**

Alternative Launcher **104**

Mods selber programmieren **110**

Wenn Minecraft nicht alleine ist – der Namensraum **118**

Wenn etwas schiefgeht, schau in die Logs **120**

Weltenvielfalt – Survival neu und frisch 125

Seed: Der Ursprung der Welt ist eine Zahl **126**

Minecraft-Welten aus dem Internet **127**

Eigene Spezialwelten erstellen **131**

Experimente mit Vergangenheit und Zukunft **134**

Datenpakete verändern die Welt **142**

Das große Abenteuer – Minecraft ist mehr	161
Abenteuer erleben	162
Neubeginn am grünen Tisch – Flachlandwelten	165
Landschaften malen mit WorldPainter	170
Ein Foto von der ganzen Welt	181
Wichtige Einstellungen für deine Abenteuerwelten ...	190
 Bauen ohne Grenzen – der Kreativmodus	 201
Baukasten Minecraft	202
Tausend neue Blöcke mit Deko-Köpfen	210
Häuser kopieren mit dem Konstruktionsblock	215
Dekoriere die Welt mit Minecraft-Methoden	227
 »Tu es!« – mit Befehlen bauen	 241
Anweisungen für das Spiel	242
Befehle zur Einstellung der Welt	247
Befehle zum Setzen von Blöcken	256
Cooler Bau-Befehle mit WorldEdit	272
 Der Befehl im Block –	
Dinge geschehen von alleine	279
Programmieren mit Minecraft	280
»Nur unter einer Bedingung«	287
Rechnen und Vergleichen mit der Anzeigetafel	294
Eine Werkbank für Daten	301
Feste Zahlen? Langweilig!	
So bringst du den Zufall ins Spiel	315
Wiederholung, Wiederholung	317
 Besser als Frankenstein –	
die Welt mit Leben füllen	325
Objekte – Daten spazieren durch die Gegend	326
»Klirr, sprudel, qualm« –	
Sounds und Partikel beleben die Welt	354
Gegenstände – Daten aus erster Hand	358

Erkenntnis, Verständnis –	
beschreibe deine Welt	373
Fette bunte Schrift	374
Titel, Bossleiste und Schwebeschrift	383
Hologramme verzaubern deine Welt	390
Fotos im Spiel mit Kartenbildern	396
Aktion – Reaktion	400
Die Anzeigetafel kann tatsächlich auch etwas anzeigen	411
Wohin führt die Reise?	416
Bedrock – was geht?	427
Die Bedrock Edition	428
Charaktere und Skin-Pakete	429
Texturen Pakete und Ressourcenpakete	431
Verhaltenspakete, Mods und Add-ons	433
Seeds	435
Verschiedene Welttypen	436
Weltkarte	440
Kreativmodus und Befehle	442
Experimente	443
Education Edition	444
Beta, Preview und Shader	446
Alte Bedrock-Versionen	448
Werde ein kreativer Creator	450
Referenz – alle Minecraft-Befehle	455
Befehle in der Java Edition	456
Befehle in der Bedrock Edition	459
Index	466