

Inhaltsverzeichnis

Vorwort

1 Einleitung	7
Quell- und Objektcode, Programmiersprachen, Sprachversionen, Rechner und Zahlensysteme, die Ganzzahltypen in TURBO	
2 Programme in TURBO Pascal	21
Reservierte Wörter, Standardbezeichner, Ein- und Ausgabe, Wertzuweisungen, Die Sprachumgebung IDE von TURBO	
3 Funktionen und Logik	33
Ganzahlrechnungen, Standardfunktionen, der ASCII-Code, BOOLEsche Ausdrücke, Wahrheitstafeln, Operatorenhierarchie	
4 Kontrollstrukturen	45
Schleifen und Maschen, Wiederholungsanweisungen, Selektion mit IF, der CASE-Schalter, Menüsteuerung, Syntaxdiagramme	
5 Programmentwicklung	61
Problemanalyse und Algorithmus, Fehler, Flußdiagramme, Struktogramme, modulares und strukturiertes Programmieren, der TURBO Debugger	
6 Mengen, Felder und Strings	75
Mengen, Mengenoperationen, Arrays, Sortieren in Feldern, Primzahlen, Töne am PC, Stringprozeduren	
7 Der Zufall in Pascal	95
Zufallszahlen, Würfeln und andere Simulationen von Zufallsereignissen, Monte-Carlo-Methoden, Geheimtexte, Normalverteilung	
8 Fenster, auch im Editor	107
Window u.a. Prozeduren der Unit Crt, der TURBO Editor, der Bildschirmspeicher, Pull-down-Menüs	
9 Struktur mit TYPE und RECORD	119
Typen und Typenvereinbarungen, einfache und strukturierte Typen, Bereichsüberprüfung, variante Records	
10 Externe Dateien	131
Files und Dateien, Zugriffe auf die Peripherie, Binärsuche, Filekopierer, Directory, Viren, Dateitypen	
11 Unterprogramme	149
Globale und lokale Variable, Wert- und Referenzparameter, Funktionen, Scancodes, ein 8-Bit-Rechner, prozedurale Typen	
12 Bibliotheken und Units	169
Include-Files, Programmbibliotheken, Systemunits, eigene Units, die Fenstertechnik des TURBO Editors, Programmparameter	

6 Inhalt

13 Rekursionen Rekursive Prozeduren, Rekursion und Iteration, Permutationen, das Dame-Problem, die Türme von Hanoi, Backtracking	181
14 Programme Druckertreiber, Minitext, Kalender, Lister, Inhaltsverzeichnisse, Primzahlen und Public-Key-Verfahren, Editoren, die Maus	199
15 DOS und Systemprogrammierung DOS-Routinen und Interrupts, verdeckte Files, Paßwörter, Hexdump, Kopierschutz, Programme, die sich selbst verändern ...	235
16 OP-Code als Inline-Code Debugger und Maschinensprache, Inline-Code in Pascal, Assembler, Sektorenlesen, Slowdown, (residente) TSR-Programme	265
17 Grafik unter TURBO Die Unit Graph, Farbsteuerung, Speichern und Laden von Bildern, die Grafikmaus, rekursive Grafiken, das Apfelmännchen, viele Farben	289
18 Algorithmen Warteschlangen, Balliste, Verfolgungskurven, Mondlandung, Drehungen im Raum, Stereobilder, Manipulation von Farben in Grafik	325
19 Verkettung und Zeiger Heap und Stack, Dynamische Adressierung, Verketten, auch mehrfach, Ortsnetze (Graphen), Binärbäume, Musik am PC	355
20 Schwach besetzte Felder Rechenblätter, Terminkalender, Kalenderalgorithmen	385
21 Zeigerverwaltung Ein komplettes Verwaltungsprogramm mit Pointervariablen	397
22 Dateien und Bäume Sortieralgorithmen in Feldern und auf der Peripherie, mittelgroße und große Dateien, Indexdateien, B-Bäume, Datenschutz	413
23 OOP und TURBO VISION Klassen und Objekte, Kapselung, Vererbung, Polymorphie, typfreie Schnittstellen, Überleitung zu TURBO VISION	443
24 DOS Betriebssystem Eine Einführung in MS.DOS für Anfänger Hinweise zu den beiden Disketten zum Buch	467
25 Literatur	487
26 Stichwortverzeichnis	489