

Stichwortverzeichnis

A

Ableitung 67
 erste 64
 zweite 64
Allmende siehe Öffentliches Gut
Altruismus 33
Anpassung 260
Anpassungsregel 259
Anspruchsniveau 260
Auktion
Mobilfunklizenzen 41
Auslöserstrategie 198
Auszahlung 77, 89, 91
monetäre 50, 78
Axiom 292

B

Bayes
Regel von 218
Bayesianisches Update
siehe Bayes, Regel von Beste Antwort 108, 132, 133
Bi-Matrix 80
Bluffen 124

C

centipede game siehe Tausendfüßler
Common-Knowledge-Annahme 89

D

Diskontrfaktor 96
Diskontierung 96
Diskoordinationsspiel 81, 123, 130
Dominant lösbar 103
Drohung unglaubwürdige 147

E

Egoismus 33
*Element *siehe Menge**

Elfmeterduell 80
Elimination
dominierter Strategien 106
iterierte 106
Endknoten 90
Entscheidung
klassische 29
rationale 31, 32
sequenzielle 89, 164
strategische 36
Entscheidungsknoten 90
Entscheidungssituation
strategische 73
Entscheidungstheorie
interaktive 28
Erwartung
bedingte 218
Erwartungsnutzen 128
Erwartungsnutzenfunktion 143
Evolutionär stabile Strategie 269, 271, 273
Extensivform 91, 96, 98
Externalität 35

F

Falke-Taube-Spiel 268
Feigling 85
Form
reduzierte 216
Framing 261
Fundamentallemma 133
Funktion 64
lineare 69

G

Gefangenendilemma 82, 102, 103, 191
allgemeines 84
erweitertes 195
wiederholtes 192
Gleichgewicht 135, 141
Bayesianisches 220
sequenzielles 180
teilspielperfektes 148, 165

Gleichgewichtsbedingung 270
Grenznutzen
abnehmender 128
Gut
öffentliches 50, 84, 85, 103
privates 51

H

Harsanyi-Transformation 214

I

Information 167, 257
unvollkommene 186, 208
unvollständige 208
vollkommene 168
vollständige 168
Informationsmenge 172
nicht erreichte 180
Internalisierung 36
Isogewinnlinie 159

K

Kampf der Geschlechter 82
Kartell 83
Kern 296
Koalition 294
Konstantsummenspiel 80
Koordinationsspiel 52, 117
Krieg der Zermürbung 86

L

Laborexperiment 283

M

Marktzutrittsspiel 91, 97, 146, 235
Matrix 69, 79
Mechanismus
direkter 246
Menge 62
Mengenwettbewerb
Cournot 113
sequenzieller 159

340 Stichwortverzeichnis

N

Nash, John 39
 Nash-Gleichgewicht 39, 40, 110, 111, 115, 117
 Nash-Produkt 293
 Nimm-Spiel 148
 Normalform 75, 89, 95, 96
 Nullsummenspiel 80
 Nutzen 49, 77–79, 89, 91, 128, 130
 kardinaler 78
 Nutzenmaximum 33
 ordinaler 77
 Nutzenfunktion 32

O

Offenbarungsprinzip 246, 247, 249, 252
 Öffentliches Gut 84, 103
 Optimierung 65

P

Pareto-Kriterium 117
 Piratenspiel 152, 157
 Poker 37
 Präferenz 30, 78
 Prospect Theory 262

R

Rahmenbedingungen 30
 Rationalität 79
 eingeschränkte 255, 257
 perfekte 256
 Rationalitätsannahme 255
 Reaktionsfunktion 108, 110, 115
 Reduzierte Form 216
 Referenzpunkt 262
 Regel von Bayes 176
 Reinforcement Learning 258
 Reservationspreis 209

R

Risikodominanz 118
 Rückwärtsinduktion 151, 165, 192

S

Schach 150
 Schlussrundeneffekt 239
 Selbstselektion 220
 Shapley-Wert 295
 Signalisieren 220
 Spiel 28, 46, 73, 89
 Bayesianisches 207
 Koordinationsspiel 117
 symmetrisches 268
 Spielbaum 89
 Spielregel 75
 Spieltheorie
 kooperative 73, 291
 nicht-kooperative 73
 Spielverlauf 91
 Stabilitätsbedingung 270
 Stein-Schere-Papier 125
 Strategie 74–76
 dominante 102, 103, 119
 dominierte 104, 120
 gemischte 130, 133, 142
 in der Extensivform 92
 vollständig gemischte 131
 Strategienkombination 76, 77, 111
 Superspiel 190

T

Tausendfüßler 92, 97
 Tausendfüßler-Spiel 158
 Teilspiel 147, 164, 183
 Texas Shoot Out 245
 Transformation
 affine 129, 130
 monotone 67, 128
 trembling hand 180

U

Unsicherheit 125
 utility *siehe* Nutzen

V

Vektor 68
 Verhaltensstrategie 173, 175
 Verhandlung
 unvollständige
 Information 210
 Verhandlungslösung
 Nash- 292
 Verhandlungsproblem 292
 Verhandlungssituation 40, 249, 291
 Verhandlungsspiel 209
 Vertrauensspiel 54, 235
 Vickrey-Auktion 248
 von Stackelberg, Heinrich
 Freiherr 159
 Vorteil
 Erstziehender 161

W

Wahrscheinlichkeit 70
 bedingte 176
 war of attrition *siehe* Krieg der
 Zermürbung
 Wettbewerb
 Cournot 113

Z

Zahl
 natürliche 61
 reelle 62
 Zufallsentscheidung
 Zufallzug 170, 186