

Stichwortverzeichnis

A

Ableitung 67
 erste 64
 zweite 64
 Allmende *siehe*
 Öffentliches Gut
 Altruismus 33
 Anpassung 260
 Anpassungsregel 259
 Anspruchsniveau 260
 Auktion
 Mobilfunklizenzen
 41
 Auslöserstrategie 198
 Auszahlung 77, 89, 91
 monetäre 50, 78
 Axiom 292

B

Bayes
 Regel von 218
 Bayesianisches Update
siehe Bayes, Regel von
 Beste Antwort 108, 132, 133
 Bi-Matrix 80
 Bluffen 124

C

centipede game *siehe*
 Tausendfüßler
 Common-Knowledge-
 Annahme 89

D

Diskontfaktor 96
 Diskontierung 96
 Diskoordinationsspiel
 81, 123, 130
 Dominant lösbar 103
 Drohung
 unglaubliche 147

E

Egoismus 33
 Element *siehe* Menge

Elfmeterduell 80
 Elimination
 dominierter Strategien 106
 iterierte 106
 Endknoten 90
 Entscheidung
 klassische 29
 rationale 31, 32
 sequenzielle 89, 164
 strategische 36
 Entscheidungsknoten 90
 Entscheidungssituation
 strategische 73
 Entscheidungstheorie
 interaktive 28
 Erwartung
 bedingte 218
 Erwartungsnutzen 128
 Erwartungsnutzenfunktion
 143
 Evolutionär stabile
 Strategie 269, 271, 273
 Extensivform 91, 96, 98
 Externalität 35

F

Falke-Taube-Spiel 268
 Feigling 85
 Form
 reduzierte 216
 Framing 261
 Fundamentallemma 133
 Funktion 64
 lineare 69

G

Gefangenendilemma 82, 102,
 103, 191
 allgemeines 84
 erweitertes 195
 wiederholtes 192
 Gleichgewicht 135, 141
 Bayesianisches 220
 sequenzielles 180
 teilspielperfektes
 148, 165

Gleichgewichtsbedingung
 270
 Grenznutzen
 abnehmender 128
 Gut
 öffentliches 50, 84, 85, 103
 privates 51

H

Harsanyi-Transformation
 214

I

Information 167, 257
 unvollkommene
 186, 208
 unvollständige 208
 vollkommene 168
 vollständige 168
 Informationsmenge 172
 nicht erreichte 180
 Internalisierung 36
 Isogewinnlinie 159

K

Kampf der Geschlechter 82
 Kartell 83
 Kern 296
 Koalition 294
 Konstantsummenspiel 80
 Koordinationsspiel 52, 117
 Krieg der Zermürbung 86

L

Laborexperiment 283

M

Marktzutrittsspiel 91, 97, 146,
 235
 Matrix 69, 79
 Mechanismus
 direkter 246
 Menge 62
 Mengenwettbewerb
 Cournot 113
 sequenzieller 159

340 **Stichwortverzeichnis****N**

Nash, John 39
 Nash-Gleichgewicht 39, 40,
 110, 111, 115, 117
 Nash-Produkt 293
 Nimm-Spiel 148
 Normalform 75, 89, 95, 96
 Nullsummenspiel 80
 Nutzen 49, 77–79, 89, 91, 128,
 130
 kardinaler 78
 Nutzenmaximum 33
 ordinaler 77
 Nutzenfunktion 32

O

Offenbarungsprinzip 246, 247,
 249, 252
 Öffentliches Gut 84, 103
 Optimierung 65

P

Pareto-Kriterium 117
 Piratenspiel 152, 157
 Poker 37
 Präferenz 30, 78
 Prospect Theory 262

R

Rahmenbedingungen 30
 Rationalität 79
 eingeschränkte 255, 257
 perfekte 256
 Rationalitätsannahme 255
 Reaktionsfunktion 108, 110,
 115
 Reduzierte Form 216
 Referenzpunkt 262
 Regel von Bayes 176
 Reinforcement Learning 258
 Reservationspreis 209

Risikodominanz 118
 Rückwärtsinduktion 151, 165,
 192

S

Schach 150
 Schlussrundeneffekt 239
 Selbstselektion 220
 Shapley-Wert 295
 Signalisieren 220
 Spiel 28, 46, 73, 89
 Bayesianisches 207
 Koordinationsspiel 117
 symmetrisches 268
 Spielbaum 89
 Spielregel 75
 Spieltheorie
 kooperative 73, 291
 nicht-kooperative 73
 Spielverlauf 91
 Stabilitätsbedingung 270
 Stein-Schere-Papier 125
 Strategie 74–76
 dominante 102, 103, 119
 dominierte 104, 120
 gemischte 130, 133, 142
 in der Extensivform 92
 vollständig gemischte 131
 Strategienkombination 76, 77,
 111
 Superspiel 190

T

Tausendfüßler 92, 97
 Tausendfüßler-Spiel 158
 Teilspiel 147, 164, 183
 Texas Shoot Out 245
 Transformation
 affine 129, 130
 monotone 67, 128
 trembling hand 180

U

Unsicherheit 125
 utility *siehe* Nutzen

V

Vektor 68
 Verhaltensstrategie 173, 175
 Verhandlung
 unvollständige
 Information 210
 Verhandlungslösung
 Nash- 292
 Verhandlungsproblem 292
 Verhandlungssituation 40,
 249, 291
 Verhandlungsspiel 209
 Vertrauensspiel 54, 235
 Vickrey-Auktion 248
 von Stackelberg, Heinrich
 Freiherr 159
 Vorteil
 Erstziehender 161

W

Wahrscheinlichkeit 70
 bedingte 176
 war of attrition *siehe* Krieg der
 Zermürbung
 Wettbewerb
 Cournot 113

Z

Zahl
 natürliche 61
 reelle 62
 Zufallsentscheidung
 Zufallszug 170, 186