

Inhaltsverzeichnis

1	Leitfaden für den Leser	1
1.1	Für den Anwender	1
1.2	Für den Prüfer/Controller	1
1.3	Für den Softwareproduzenten	2
2	Credo (dennoch geruchlos)	3
3	Historie	5
4	Wertanalyse / Parallelen sind kein Zufall	11
5	Begriffe	13
5.1	System	13
5.2	Qualität	14
5.3	Systemrequirements	15
5.4	Design	17
5.5	Dokumentationen	19
5.6	Standards	20
6	Der Tester	21
6.1	Charakterprofil	21
6.2	Know-How-Profil	22
6.3	Die betriebliche Position	23
6.3.1	Beim Softwareentwickler	23
6.3.2	Beim Anwender	24
6.3.3	Beim Prüfer/Controller	25
7	Die Phasen der Softwareentwicklung	27
8	Fehler	29
8.1	Definition	29
8.2	Fehlertypen	31
8.3	Klassifikation	32
8.4	Dokumentation	35
8.5	Fehlerdatenbank	35

9	Arten des Testens	37
9.1	Objektbezogen	37
9.1.1	Statische Tests	39
9.1.2	Dynamische Tests	39
9.2	Betrachtungsbezogen	40
9.2.1	White Box-Test	40
9.2.2	Black Box-Test	41
9.2.3	Versuch eines Vergleichs	41
10	Methoden des Testens	43
10.1	Walk Through	43
10.1.1	Einleitung	43
10.1.2	Das Team	44
10.1.3	Der Ablauf	45
10.1.4	Zusammenfassung	49
10.2	Path Testing	52
10.2.1	Einleitung	52
10.2.2	Systemdarstellung mit Flowgraph	52
10.2.3	Regeln	59
10.2.4	Ablauf	62
10.2.5	Beispiel	63
10.2.6	Tips und Hinweise	70
10.2.7	Untestbare Pfade	71
10.3	Loop Testing	75
10.3.1	Einleitung	75
10.3.2	Definitionen	76
10.3.3	Tips und Hinweise	76
10.3.4	Komplexe Loops	77
10.4	Domain Testing	80
10.4.1	Einleitung	80
10.4.2	Definitionen	81
10.4.3	Tips und Hinweise	82
10.5	Syntax Testing	85
10.5.1	Einleitung	85
10.5.2	Tips und Hinweise	86
10.6	Transaction Flow Testing	87
10.6.1	Einleitung	87
10.6.2	Definitionen	87
10.6.3	Beispiel	91
10.7	Eingabetest	93
10.7.1	Einleitung	93
10.7.2	Ablauf	93
10.7.3	Tips und Hinweise	99

11	Testphasen	101
11.1	Im Rahmen der Systementwicklung	101
11.1.1	Modultest	102
11.1.2	Integrationstest	102
11.1.3	Funktionstest	103
11.1.4	Systemtest	103
11.1.5	Anwendertest	106
11.2	Sondertests	108
11.2.1	Regressionstest	108
11.2.2	Closed Book Methode	110
12	Der Testablauf in der Praxis	113
12.1	Integrations- und Teststrategien	113
12.1.1	Bottom Up	113
12.1.2	Top Down	115
12.1.3	Big Bang	116
12.1.4	Backbone	117
12.2	Testplanung	118
12.2.1	Einteilen der Testgebiete	118
12.2.2	Testmatrix	119
12.2.3	Szenario	121
12.2.4	Der Test ist auch ein System	123
12.2.5	Tips und Hinweise	125
13	Testtools	127
14	Testen / Traum und Wirklichkeit	131
14.1	Programmversionen	131
14.2	PC-Software	132
14.3	Fremdsoftware	134
15	Botschaften an den Leser	135
15.1	An alle	135
15.2	Der Anwender	136
15.2.1	Muß	136
15.2.2	Darf nicht	136
15.3	Der Prüfer/Controller	137
15.3.1	Muß	137
15.3.2	Darf nicht	137
15.4	Der Softwareproduzent	138
15.4.1	Muß	138
15.4.2	Darf nicht	138

16	Musterformulare	139
16.1	Testmatrix	140
16.2	Szenarioformular	142
16.3	Programmfehlerbericht.....	145
16.4	Fehlerprotokoll für Walk Through	149
	Abbildungsverzeichnis	153
	Sachwortverzeichnis	155