

Inhaltsverzeichnis

1. Die Modellbildung und Systeme in der Simulation	1
1.1. Der Systembegriff	1
1.2. Modelle der konkreten Wirklichkeit (Simulationsmodelle) ...	12
1.3. Systeme von diskreten Ereignissen	21
1.4. Modellbildung für ökonomische und technische Systeme	37
1.5. Modelle von (Planungs-)Verfahren (Heuristik)	44
1.6. Kritische Fragen	48
2. Simulation stochastischer Experimente und statistische Auswertung von Simulationsversuchen	56
2.1. Simulation stochastischer Experimente	57
2.2. Statistische Auswertung von Simulationsexperimenten	92
3. Realisation von Simulationsuntersuchungen auf dem Digitalrechner	126
3.1. Anforderungen bei der Realisation von Simulationsuntersuchungen und notwendige Eigenschaften von zur Simulation verwendbaren Computer-Programmiersprachen	126
3.2. Programmiersprachen für die Simulation diskreter Systeme auf dem Digitalrechner	128
3.3. Die Simulationssprache GPSS (General Purpose Systems Simulator)	134
3.4. Die System- und Datenmanipulationssprache (Simulationssprache) SIMPL/I	169
3.5. Simulationshilfsmittel	192
3.6. Ein Simulationskonzept auf der Basis von P1/I	193
3.7. Schlußbemerkungen	213