
INHALTSVERZEICHNIS

A	Allgemeines	1
A.1	INTEGER-Array	2
A.2	INTEGER-Matrix	3
A.3	Dateiexistenz testen	4
A.4	Bitmanipulationen	5
A.5	LONGINT in String umwandeln	6
A.6	String in LONGINT umwandeln	7
A.7	REAL-Zahl in String umwandeln	8
A.8	String in REAL-Zahl umwandeln	9
A.9	Streamfehler abfangen (WINDOWS)	10
A.10	Streamfehler melden (WINDOWS)	12
D	Drucken unter WINDOWS	13
D.1	Einfacher Textdruck	14
D.2	Textdruck mit Steuerzeichen	16
D.3	Deutschsprachige Druckdialoge	17
D.4	Fensterinhalt drucken	18
E	Eingabedialoge unter WINDOWS	19
E.1	Deutscher Bereichsvalidator für LONGINT	20
E.2	Validator für REAL-Zahlen	21
E.3	Bereichsvalidator für REAL-Zahlen	22
E.4	Editierfeld für ganze Zahlen	23
E.5	Editierfeld für reelle Zahlen	24
E.6	INTEGER-Eingabedialog anzeigen	25
E.7	REAL-Eingabedialog anzeigen	26
E.8	MessageBox mit Strings	27
E.9	Text-Eingabedialog anzeigen	28
E.10	String-Eingabedialog anzeigen	29
E.11	Dateidialog anzeigen	30
E.12	String-Dateidialog anzeigen	31
E.13	Transferrecords für RadioButtons	32
E.14	Transferrecords für CheckBoxes setzen	33
E.15	Transferrecords für CheckBoxes auswerten	34

G	Graphik unter DOS	35
	G.1 Graphik-Modus vorbereiten	36
	G.2 Farbpalette anzeigen	37
	G.3 Schwarz auf Weiß zeichnen	38
	G.4 Text- und Zeichenstile setzen	39
	G.5 Waagrechtes Rasterlineal zeichnen	40
	G.6 Senkrechtes Rasterlineal zeichnen	41
	G.7 Ausgefüllte Rechtecke und Dreiecke	42
I	Informationen über das System	43
	I.1 Speicherdaten bestimmen (DOS).....	44
	I.2 Speicherplatz anzeigen (DOS-Text)	45
	I.3 Speicherplatz anzeigen (DOS-Graphik).....	46
	I.4 Graphikdaten bestimmen(DOS-Graphik).....	47
	I.5 Graphikdaten anzeigen (DOS-Graphik).....	48
	I.6 Speicherinformationen anzeigen (WINDOWS)	49
	I.7 Systeminformationen anzeigen (WINDOWS)	50
M	Musiknoten unter DOS.....	51
	M.1 Notenlinienzeichnen	52
	M.2 Takt einzeichnen	53
	M.3 Noten zeichnen	54
	M.4 Notenschlüssel zeichnen	56
	M.5 Balken zeichnen	57
	M.6 Vorzeichen zeichnen	58
P	Präsentationsgraphiken unter DOS.....	59
	P.1 Balken	60
	P.2 Balkendiagramm	62
	P.3 Waagrechter Balken	64
	P.4 Senkrechtes Balkendiagramm.....	65
	P.5 Männchen und Weibchen	66
	P.6 Bevölkerungsstatistik	67
	P.7 Beschriftung eines Kreises	68
	P.8 Tortensektor.....	69
	P.9 Tortendiagramm.....	70

R	Rechnen.....	71
	R.1 Ganzzahlige arithmetische Funktionen	72
	R.2 Reelle arithmetische Funktionen.....	73
	R.3 Zyklometrische Funktionen	74
	R.4 Minimum und Maximum	75
	R.5 Komplexe Zahlen.....	76
	R.6 Quadratische Gleichung (reell).....	78
	R.7 Quadratische Gleichung (komplex)	79
	R.8 Komplexe Zahlen zeichnen (DOS-Graphik)	80
	R.9 Komplexe Zahlen zeichnen (WINDOWS).....	81
	R.10 Funktionsgraph zeichnen (DOS-Graphik).....	82
S	Statuszeile und Toolbar in MDI-Anwendungen	83
	S.1 Fenster mit fester Position	84
	S.2 Positionierte Fenster mit Farbe	86
	S.3 Einfacher Toolbar	88
	S.4 Botschaft senden	90
	S.5 Toolbar	91
	S.6 Toolbar mit Meldung	92
	S.7 Statuszeile.....	94
T	Tastatur unter WINDOWS.....	95
	T.1 Umschalt- und Strg-Taste erkennen.....	96
	T.2 Linke und rechte Strg-Taste unterscheiden	97
	T.3 Tastenkombination erkennen.....	98
	T.4 Gedrückte Taste erkennen.....	99
	T.5 Funktionstasten auswerten	100
V	Vision.....	101
	V.1 Bildschirmfarben ändern	102
	V.2 Menü initialisieren	103
	V.3 Deutsches Standard-Dateimenü.....	104
	V.4 Deutsche Standardmenüs	105
	V.5 Wartemeldung.....	106
	V.6 Meldung	107
	V.7 Dialog für einzeilige Texteingabe	108
	V.8 Text-Eingabedialog anzeigen	109
	V.9 Deutscher Bereichsvalidator für LONGINT	110
	V.10 Editierfeld für ganze Zahlen	111
	V.11 Dialog für die Eingabe ganzer Zahlen.....	112

Z	Zeichnen und Schreiben in Fenstern unter WINDOWS.....	113
	Z.1 Rollbalken	114
	Z.2 Mauszeigerposition mit Scrollern	115
	Z.3 Mauszeiger im Client-Bereich?	116
	Z.4 Schriften erzeugen.....	117
	Z.5 Text in einem Rahmen ausgeben	118
	Z.6 Graphikfunktionen	119
	Z.7 Schnelles Zeichnen	120
	Z.8 Arithmetik-Überlauf.....	121
	Z.9 Auswahlmarkierung in einem Menü	122
	Sachregister	123