

Inhalt

Vorworte	6
1. Einleitung	8
2. Spiel als Grundelement der Bewegungsförderung	9
2.1 Entwicklung des Spielverhaltens	10
2.2 Bedeutung der Motorik für die kindliche Entwicklung	12
2.3 Bedeutung der Wahrnehmung für die kindliche Entwicklung	15
2.4 Sensorische Integration	20
3. Zielsetzung	23
3.1 Auswahl der Spiele	25
3.2 Durchführung	25
3.3 Verwendung von Material	26
4. Motorik	27
4.1 Spiele zur Förderung der Motorik	28
5. Visuelle Wahrnehmung	51
5.1 Spiele zur Förderung der visuellen Wahrnehmung	53
6. Akustische Wahrnehmung	69
6.1 Spiele zur Förderung der akustischen Wahrnehmung	71
7. Taktile Wahrnehmung	82
7.1 Spiele zur Förderung der taktilen Wahrnehmung	83
8. Sprache	93
8.1 Spiele zur Förderung von Sprache	93
9. Sozialverhalten	99
9.1 Spiele zur Förderung des Sozialverhaltens	99
10. Literatur	113
11. Fremdwortverzeichnis	115
12. Schematische Übersicht der Spiele mit dazugehörigen Förderbereichen	116