

Inhaltsverzeichnis

1..... Layerfilter.....	7
1.16.1 Eigenschaftenfilter	8
1.16.2 Gruppenfilter	9
2..... Schriftfelder	10
2.1 SCHRITTFELD - Schriftfeld erzeugen	10
2.1.1 Schriftfeld Dateiname auf dem Zeichnungsrahmen	11
2.1.2 Schriftfeld Fläche einer Polylinie	12
2.2 Schriftfelder bearbeiten	13
2.2.1 Schriftfeld Fläche einer Polylinie – zusätzliches Format	13
2.3 SCHRITTFELDAKT - Daten aktualisieren	14
3..... Zusammengesetzte Objekte: Blöcke.....	15
3.1 Voransichtsgalerien	15
3.2 Begriffe.....	16
3.3 Verschachteln von Blöcken.....	16
3.4 BLOCK - Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.5 -BLOCK: Erstellen von „internen“ Blockdefinitionen	17
3.6 BLOCK - Bearbeiten der Blockbeschreibungen	18
3.7 ÜBUNG Schritt 1: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 definieren	18
3.8 BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette	19
3.8.1 Palette BLÖCKE - Synchronisierung	21
3.9 EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette.....	22
3.10 ... KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog	24
3.11 ... BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen	24
3.12 ... BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung	25
3.13 ... ADCENTER - Einfügen über DesignCenter	26
3.14 ... -EINFÜGE - Einfügen von Blöcken	27
3.15 ... -INHALTEINF - Einfügen über Befehlszeile	27
3.16 ... MEINFÜG - Einfügen von Blöcken mit Reihe	27
3.17 ... ÜBUNG Schritt 2: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 einfügen.....	28
3.18 ... Bearbeiten von Referenzen	29
3.19 ... BBEARB - Bearbeiten von Blöcken im Blockeditor	29
3.20 ... REFBEARB – Direktes Bearbeiten von Blöcken und XRefs	30
3.21 ... REFSATZ - Hinzufügen und Entfernen von Objekten.....	30
3.22 ... REFSCHLIESSEN - Änderungen speichern oder verwerfen	31
3.23 ... URSPRUNG + BLOCK - Neudefinieren von Blöcken mit Auflösen	31
3.24 ... ÜBUNG Schritt 3: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	32
3.25 ... Layer 0 und Eigenschaft VONBLOCK	33
3.26 ... ÜBUNG Schritt 4: Block Kinossessel in Zeichnung Kino1 ändern	33
3.27 ... ÜBUNG Schritt 5a: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (Blockpalette)	34
3.28 ... ÜBUNG Schritt 5b: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (DESIGNCENTER).....	35
3.29 ... ÜBUNG Schritt 5c: Block KINOSESSEL in Zeichnung KINO2 einfügen (KLASSISCHEINFÜG KINO1)	35
3.30 ... BEREINIG - Definitionen löschen	37
3.31 ... -BEREINIG	38
3.32 ... PURGEAECDATA - Daten bereinigen	38
3.33 ... ÜBUNG Schritt 6: Bereinigen Kino2	39
3.34 ... WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen	40
3.35 ... -WBLOCK: Erstellen von „externen“ Blockdefinitionen.....	40
3.36 ... Übung Schritt 7: Blockdefinition KINOSESSEL in Zeichnung KINOSESSEL.DWG schreiben	41
3.37 ... Übung Schritt 8: Zeichnung KINOSESSEL verwenden und überarbeiten.....	42
3.38 ... BASIS - Einfügepunkt setzen	44
3.39 ... OFANG BAS - Objektfang Basispunkt.....	44
3.40 ... Zusammenfassung	45
3.41 ... 1 x 1 Blöcke	46

3.42 ... Blöcke: DesignCenter und Werkzeugpaletten	48
3.43 ... BLOCKDATENOPTION (BLERSETZEN, BSUCHEN)	49
3.44 ... BLERSETZEN - Block ersetzen	50
3.45 ... BLOCK - Objekterkennung	52
3.46 ... BERKENNEN - Objekterkennung starten	53
3.47 ... ERKENNEN - Navigation zwischen den Sätzen	54
3.48 ... ERKENNEN - Bearbeitung	54
3.49 ... ERKENNENKONVERT - Objekte zu Block	55
3.50 ... ERKENNENSCHL - Objekterkennung beenden	56
3.51 ... BSUCHEN - Blockkonvertierung	57
4..... Objekte zählen und markieren	61
4.1 ANZAHL - Objekte zählen und markieren	61
4.2 ZÄHLERLISTE - Palette mit Anzahl von Blöcken oder Elementen	62
4.3 Zählerliste Info - Anzeige der Details	63
4.4 ZÄHLERVORHER - Vorheriges Objekt	63
4.5 ZÄHLERNÄCHST - nächstes Objekt	63
4.6 ZÄHLBEREICH - Zählbereich festlegen, aktivieren	63
4.7 ZÄHLBEREICHSCHL - Zählbereich deaktivieren	63
4.8 ANZWÄHLEN - Objekte wählen	64
4.9 ZÄHLERFELD - Schriftfeld einfügen	64
4.10 ... ANZAHLSCHL - Schliessen der Symbolleiste	64
4.11 ... ZÄHLERLISTE - Attributsdaten	64
4.12 ... ZÄHLERLISTE - Warnungen	65
4.13 ... ZÄHLTABELLE - Tabelle einfügen	66
5..... Attribute	67
5.1 ATTDEF: Erstellen von Attributen	67
5.2 -ATTDEF: Erstellen von Attributen	69
5.3 Bearbeiten von Attributdefinitionen: TEXTBEARB, Eigenschaften	70
5.4 BLOCK: Blockdefinition mit Attributen	71
5.5 Einstellung: Attributdialog anzeigen	72
5.6 Einfügen von Blöcken mit Attributen	72
5.7 ATTZEIG – Attributanzeige steuern	73
5.8 EATTEDIT - Attributwerte verändern	74
5.9 ATTEDIT - Attributwerte verändern	76
5.10 ... -ATTEDIT - Attributwerte global verändern	77
5.11 ... ATTDIRBEARB – Attributwerte bearbeiten	77
5.12 ... BATTMAN – Ändern der Attributseigenschaften	78
5.13 ... BBEARB - Attribute im Block-Editor hinzufügen	82
5.14 ... ATTSYNC – Synchronisierung der Attributänderungen	85
5.15 ... AUFGABEN - Übungsbeispiele	87
5.15.1 Schnittpfeil	87
5.15.2 Höhenkote	88
5.15.3 Raumwidmung	89
5.15.4 Attribute Schriftkopftext	90
5.15.5 Attribute Stücklistenzeile	90
6..... Datenextraktion und Datenverknüpfung	91
6.1 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Geometriedaten	91
6.1.1 Übung DATENEXTRAKT Flächen von Polylinien	92
7..... Datenextraktion Attribute, Blöcke, Schriftfelder	97
7.1 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Attributen	97
7.2 DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	103
7.3 DATENEXTRAKT - Extrahieren von Blockdaten	110
7.4 DATENVERKNAKT – Datenverknüpfung aktualisieren	115
7.5 Raumwidmung mit Schriftfeld definieren	116
7.5.1 Raumwidmung mit Schriftfeld verwenden	118
7.5.2 Eigenschaft Beschriftung bei RaumwidmungSchriftfeld	122

7.6	DATENEXTR - Raumwidmung Haus extrahieren	123
7.7	DATENVERKN - Verknüpfen von Tabellendaten	129
7.7.1	DATENVERKNAKT - Aktualisieren von verknüpften Daten	131
7.7.2	DATENVERKNAKT - Ändern von verknüpften Daten in AutoCAD	132
8	Externe Referenzen	133
8.1	Einstellungen	133
8.1.1	Anzeige	133
8.1.2	Statuszeile Mitteilungen	133
8.1.3	Mehrere Benutzer	134
8.2	EXTERNREF – Der XRef-Manager	135
8.3	EXTERNREFSCHL	136
8.4	XREF	136
8.5	XZUORDNEN: DWG Zuordnen oder Überlagern	137
8.6	XÖFFNEN – externe Referenz öffnen	139
8.7	XRef - Relativer Pfad	140
8.8	XRef - Nicht gefundene Referenzen - Pfad	141
8.8.1	XRef – Neuen Pfad auswählen	142
8.8.2	XRef - Suchen und Ersetzen	145
8.9	XRef lösen	146
8.10	XRef neuladen	146
8.11	XRef entfernen	146
8.12	XRef löschen	146
8.13	VISRETAIN – XRef – Layerüberschreibungen	147
8.14	VISRETAINMODE	149
8.15	XREFOVERRIDE	149
8.16	XREFLAYER	150
8.17	Bearbeiten externer Referenzen	151
8.18	REFBEARB: Referenz direkt bearbeiten	151
8.19	XZUSCHNEIDEN - Zuschneiden von XRefs	152
8.20	XCLIPFRAME - Zuschneide-Umgrenzung anzeigen und ausblenden	153
8.21	FRAME - Alle Rahmen ein, aus, plotten	153
8.22	CLIPIT - Zuschneiden	154
8.23	Binden von XRefs	155
8.24	XBINDEN, -XBINDEN - Binden von XRef-Teilen	156
8.25	Ändern des XRef-Pfadtyp	157
8.26	Ändern des XRef-Zuordnungstyps	158
8.27	Ändern von XRef-Pfaden: Projekte	158
8.28	REDIR, REDIRMODE - Ändern von XRef-Pfaden	159
8.29	Leistungserhöhung bei externen Referenzen	160
9	Dynamische Blöcke	161
9.1	BBEARB - der Blockeditor	162
9.1.1	BTESTBLOCK - Blöcke testen	162
9.1.2	BEEINST - Blockeditor-Einstellungen	163
9.1.3	BKONSTRUKTION - Hilfskonstruktion im Blockeditor	163
9.2	Geometrische Abhängigkeiten bei dynamischen Blöcken	164
9.2.1	BAPARAMETER - Parameterabhängigkeiten	165
9.2.2	PARAMETER - Der Parameter-Manager	165
9.2.3	BCONSTATUSMODE - Abhängigkeitsstatus anzeigen	165
9.2.4	BAKTIONSLEISTE - Aktionssymbole anzeigen	166
9.3	Definition durch Parameter und Aktion	167
9.3.1	BPARAMETER - Parameter: was soll sich ändern	167
9.3.2	BAKTIONTOOL - Aktion: welcher Befehl führt die Änderung aus	168
9.3.3	Parametersatz = Parameter + Aktion	169
9.4	Dynamische Blöcke – Parameter Punkt als Einfügepunkt	170
9.5	Dynamische Blöcke – Parameter Basispunkt	171
9.6	Dynamische Blöcke – Verschieben	172

9.7	Dynamische Blöcke – Strecken	173
9.7.1	Strecken ohne Beschränkung	173
9.7.2	Strecken mit Inkrement	174
9.7.3	Strecken mit Liste	175
9.8	Dynamische Blöcke – Strecken Formatrahmen	176
9.9	Dynamische Blöcke – Strecken beidseitig	177
9.10 ...	Dynamische Blöcke – Strecken Halb	178
9.11 ...	Dynamische Blöcke – Skalieren	179
9.11.1	Skalieren mit Standardpunkt	179
9.11.2	Skalieren mit eigenem Basispunkt	180
9.12 ...	Dynamische Blöcke – Polares Strecken	181
9.13 ...	Dynamische Blöcke – Drehen	182
9.14 ...	Dynamische Blöcke – Ausrichten	183
9.15 ...	Dynamische Blöcke – Sichtbarkeit	184
9.15.1	Sichtbarkeit – Formatrahmen	184
9.15.2	Sichtbarkeit – Armatur	185
9.16 ...	Dynamische Blöcke – Spiegeln	186
9.16.1	Spiegeln – Türsymbol	186
9.16.2	Spiegeln – Armatur	187
9.17 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen (Fliesenreihe)	188
9.18 ...	Dynamische Blöcke – Anordnen + Strecken (Tisch mit Sessel)	189
9.19 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Tischgröße	191
9.20 ...	Dynamische Blöcke – Abrufaktion Formatrahmen (auf Normgrößen strecken)	192
9.21 ...	Dynamische Blöcke – Zurücksetzen	193
9.22 ...	Die Blockeigenschaftentabelle	194
10.....	Werkzeugpaletten	197
10.1 ...	Werkzeugpaletten mit Blöcken	197
10.1.1	DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	199
10.1.2	DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen	200
10.1.3	Block in Palette ziehen	200
10.2 ...	Anpassen der Werkzeugpaletten	201
10.3 ...	Anpassen der Werkzeugeigenschaften	202
10.4 ...	Werkzeugpalette mit Befehlen	203
11.....	Index	204