

4 Abraham unter dem Sternenhimmel

(Gen 15,1–6)¹⁸

Benötigtes Material:

- 2 Erzählfiguren: Abraham und Sara
- ggf. Bildvorlage *Karte Israel Altes Testament*
- Decke
- Bluetooth-Musikbox mit Audiodateien 07_Nacht, 08_Abraham_Gott_3 und 09_Abraham_Gott_4 oder Anybook Pro Audiostift
- Sternenprojektor
- Symbolkarte *nachdenken*

Symbolkarte
nachdenken



METACOM-Symbol © Annette Kitzinger

¹⁸ Lutherbibel, revidiert 2017, © 2016 Deutsche Bibelgesellschaft, Stuttgart



	Text	Aktion	Audiodatei/ Anybook-Code
	In diesem Moment hört Abraham wieder Gottes Stimme:	→ abspielen: „Abraham! Fürchte dich nicht! Geh nach draußen und schaue dir den Himmel an.“	 Audiodatei 06_Abraham_Gott_3 oder 
	Abraham geht hinaus aus dem Zelt. Er schaut nach oben und sieht den Sternenhimmel.	→ Sternenprojektor einschalten	
	Gott spricht:	→ abspielen: „Schau dir die Sterne an. Kannst du sie zählen? So zahlreich wie die Sterne am Himmel werde ich deine Nachkommen machen.“ → Gesprächsanlass für kognitiv stärkere SuS: Wie fühlt sich Abraham nun? Vertraut er Gott?	 Audiodatei 06_Abraham_Gott_4 oder 
	Abraham vertraut ganz fest auf Gott. Er hat sie bis nach Kanaan geführt und sie nicht enttäuscht. Er glaubt, dass Gott ihnen Nachkommen schenken wird.		
Schluss	Abraham ist nachdenklich.	→ Symbolkarte <i>nachdenken</i> zeigen	



	Text	Aktion	Audiodatei/ Anybook-Code
Einleitung	Es ist Nacht. Die Hirten laufen nach Bethlehem. Dort hinten sehen sie einen Stall. Über ihm leuchtet ein heller Stern.	→ Raum abdunkeln → mit den Füßen stampfen → für kognitiv stärkere SuS: • Karte zeigen → Lampe ansteuern	
	Vorsichtig gehen sie in den Stall. Überall liegt Stroh.	→ Stroh anreichen (sehen, fühlen und riechen)	
Hauptteil	Im Stall wohnen Esel und Kühe.	→ Fell anreichen → Kuhgeräusche abspielen	 Audiodatei 02_Kuehe oder 
	Es ist warm und gemütlich.	→ Wärmelampe ansteuern	
	Mitten im Stroh liegt ein kleines Kind. Es ist Jesus.	→ Babypuppe anreichen	
	Die Hirten spüren: Dies ist ein besonderes Kind. Es ist alles genau so, wie der Engel es ihnen gesagt hat.	→ (LED-)Kerze entzünden	
Schluss	Sie spüren, dass sie Zeugen eines besonderen Ereignisses geworden sind.	→ Kerze im Kreis herumgeben	



	Text	Aktion	Audiodatei/ Anybook-Code
Einleitung	Heute erzähle ich euch eine Geschichte von Jesus.	→ Jesussymbol Handschmeichler Kreuz (sehen und fühlen)	
Hauptteil	Jesus ist wieder mit seinen Jüngern unterwegs.	→ Gehen (bzw. Rollis schieben)	
	Sie kommen ans Ufer des Sees Genezareth. Dort steigen sie in ein Schiff.	→ auf Matten setzen/legen → für kognitiv stärkere SuS: • Karte zeigen	
	Sie fahren über den großen See.	→ Schwungtuch über den SuS schwingen	
	Jesus legt sich schlafen.	→ Schnarchgeräusche abspielen → alternativ für kognitiv stärkere SuS: • ein ausgewähltes Kind spielt Jesus: Jesus legt sich hin und schließt die Augen.	 Audiodatei 03_Schnarchen oder 
	Auf einmal kommt starker Wind. Überall sind hohe Wellen.	→ Schwungtuch immer heftiger schwingen	
	Die Wellen werden gefährlich.	→ Schwungtuch immer heftiger schwingen	