

Sobald Bluey morgens aus dem Bett springt, ist sie bereit zu spielen.

**ICH HABE
EINE IDEE!**

Zusammen mit ihrer kleinen Schwester, Bingo,
erfindet Bluey gerne Spiele. Ganz besonders,
wenn sie über die Regeln bestimmen kann.

**WIR MÜSSEN UNBEDINGT
BOHNEN FÜR DAS
ABENDESSEN KAUFEN, RITA.**

Hier kommen die alten Omas!

Obwohl Bluey erst sechs Jahre alt ist, tut sie gerne so, als wäre sie eine Erwachsene, die erwachsene Dinge tut, zum Beispiel einen Laden oder ein Hotel führen.

Sie hat gute Ideen für Spiele mit ihren Freunden – zum Beispiel Arzt spielen!

**HILFE! ICH HABE EINEN KAKTUS
UMARMT UND EIN KROKODIL
BEIßT IN MEINEN POPO.
DAS IST WIRKLICH GANZ BRENZLIG.**

Aber es kann ewig dauern, bis man
die Spielregeln festgelegt hat oder wer der
Ladenbesitzer und wer das Kätzchen sein darf.

ICH BIN ZUERST DRAN!

NEIN, BINGO FÄNGT AN.

IN ECHT JETZT?

Zu Hause blödet Bluey mit ihrem Dad herum.
Sie spielen Magisches Xylofon ...

STATUE!

kämpfen ...