



Pierre
der
IRRGARTEN-
DETEKTIV

und die mysteriöse

Pyramide

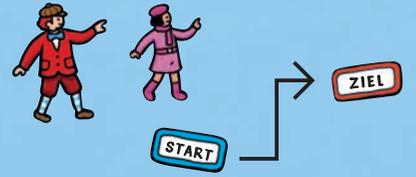
Hiro Kamigaki
& IC4DESIGN

PRESTEL

München · London · New York

SO SPIELST DU

1 Zuerst: Finde den **START** und dann das **ZIEL**. Verbinde die beiden Punkte, indem du einem Weg durch den Irrgarten folgst.



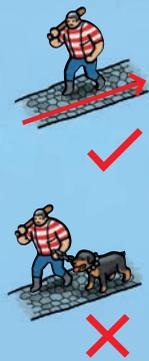
2 In jedem Irrgarten gibt es extra **Rätsel und Herausforderungen** von anderen Figuren, die es zu meistern gilt.



3 In jedem Irrgarten sind goldene Sterne, rote Pokale, grüne und rote Schatzkisten und andere **Dinge** versteckt. Versuche sie zu finden.



4 Wenn du auf ein Hindernis triffst, such dir einen anderen Weg. Du darfst an einer Person oder einem Tier nur vorbei, wenn der Platz dazu ausreicht. Gibt es mehr als einen möglichen Weg, nimm den **kürzesten**.



Du kannst Leitern und Treppen hoch- und hinuntergehen, solange ein Weg auf ihnen ist. Du kannst auch über flache Gegenstände wie Teppiche laufen.

INHALT

Ein Bote aus dem Süden	4
Opernstadt Südbahnhof	6
Halunken-Hafen	8
Der Hafen des Königreichs Karamellia	10
Der verriegelte Palast	12
Audienz beim König	14
Kreuzfahrt auf einem Riesenkamel ..	16
Unterwegs zur Wüstenoase	18
Im Tal des Irrgartens	20
Die Maze-Pyramide erscheint	22
Zurück in den Norden	24
Eisige Abenteuer in Labyrinthon	26
Der Weihnachtsmarkt von Labyrinthon	28
Im Irrgarten-Eispalast	30
Die Eishalle	32
Zum Schluss	34
Lösungen	35

nach Opernstadt

Hafen des Königreichs Karamellia

Königlicher Palast von Karamellia



STELL DIR VOR

„Wenn du die Endlose Wüste durchquerst und das Rätsel der Sphinx löst, erscheint auf der Spitze der Roten Pyramide der Schatz des Irrgartens.“

Die Maze-Pyramide ist eine von sieben Maze-Artefakten, die die Welt in einen Irrgarten verwandeln können. Bisher haben sich nur wenige Menschen ins Tal des Irrgartens gewagt und dort die Rote Pyramide mit eigenen Augen gesehen. Seit Jahrtausenden steht das Königreich Karamellia unter ihrem Schutz – das wird auch so bleiben, sofern niemand dazwischenfunkt. Und genau hier kommt unser treuer Freund ins Spiel: **Pierre, der Irrgarten-Detektiv!**



PIERRE
Irrgarten-Detektiv



CARMEN
Pierres Freundin



AHMED
Bote des Königs



ARYA
Kommandantin der Forschertruppe



MR. X
Der Phantomdieb

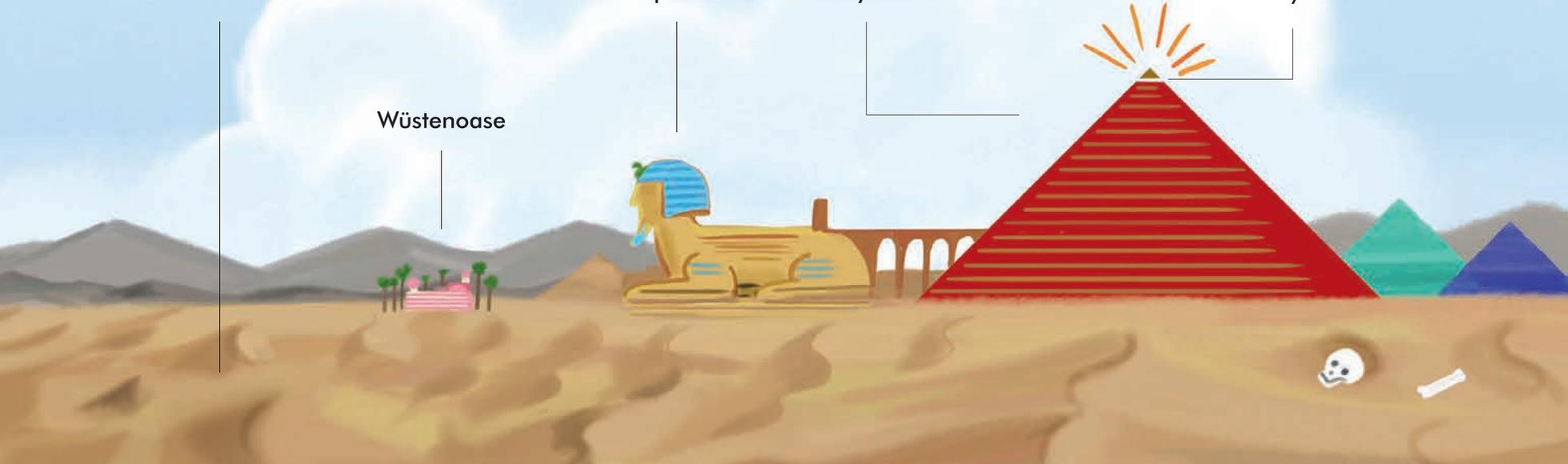
Endlose Wüste

Wüsten-oase

Sphinx

Rote Pyramide

Maze-Pyramide





**EIN BOTE
AUS DEM SÜDEN**

Es ist Urlaubszeit. Pierre und Carmen warten am Bahnhof auf ihren Zug, der sie zu den Südlichen Inseln bringt. Carmen ist gelöst und fröhlich, doch Pierre sieht beunruhigt aus.

„Die neuesten Nachrichten! Hier gibt’s alles zu lesen!“, ruft ein Zeitungsverkäufer in der Nähe. Pierre überfliegt die Schlagzeilen und ruft: „Mr. X ist aus dem Gefängnis ausgebrochen! Ich wusste doch, dass so etwas passieren würde.“ In diesem Moment rennt ein Mann in den Bahnhof und ruft panisch: „Herr Pierre, Irrgarten-Detektiv, wir brauchen Ihre Hilfe!“