

Frederike Meyer ♦ Marlene Walter

Finde den Anlaut



Anlautspiel für Kinder
ab 4 Jahren



Frederike Meyer ♦ Marlene Walter

Finde den Anlaut



ISBN 978-3-903049-84-0

SBN 220.660

Finde den Anlaut

Ziel des Spiels:

Sammle so viele Quartette

(4 zusammengehörige Karten) wie

möglich:



Weiterführende Übungen:

- Wörter aufschreiben,
Anlaut kennzeichnen
- Wörter in Sätzen anwenden
(mündlich, schriftlich)
- eigene Wörter mit demselben
Anlaut finden

Gehe so vor:

1. 1 bis 5 Mitspieler suchen
2. Karten mischen
3. Karten austeilen
(2 Personen: jeweils 8 Karten;
3 bis 6 Personen: jeweils 6 Karten)
4. restliche Karten verdeckt in die Mitte legen
5. auszählen, wer beginnen darf
6. Der Beginner bittet einen Mitspieler:
„Bitte gib mir die Karte mit M: Maus!“
7. Es gibt dann zwei Möglichkeiten
 - a) hat der Gegenspieler die Karte,
muss dieser sie hergeben;
dann darf der Spieler erneut fragen
 - b) hat der Gegenspieler die Karte nicht,
darf der Spieler eine Karte ziehen
und der Nächste ist an der Reihe

- Das Spiel endet, sobald alle Karten vom Stapel abgehoben und alle Quartette abgelegt wurden.
- Gewonnen hat jene Person, die die meisten Quartette abgelegt hat.

Meyer/Walter

Finde den Anlaut

ISBN 978-3-903049-84-0
SBN 220.660

1. Auflage (2025)

Copyright: Verlag Lernen mit Pfiff e.U, Wien 2025
www.lernen-mit-pfiff.at

Layout: Frederike Meyer

Abbildungen: iStock.com

Druck: Prime Rate, Budapest



Maus



Muschel



Melone



Messer



Maus





Maus



Muschel



Melone



Messer



Muschel



Material zum:

- Erkennen von Anlauten
- Trainieren der Rechtschreibung

Weiterführende Übung:

- Aufschreiben und Üben
der Wörter in Sätzen



Frederike Meyer ♦ Marlene Walter

Finde den Anlaut

ISBN 978-3-903049-84-0

SBN 220.660