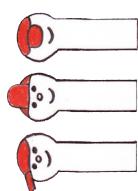
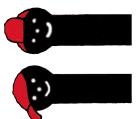
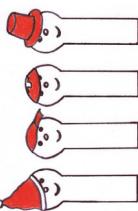
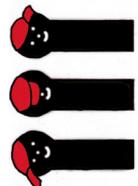
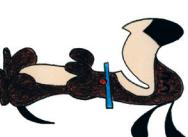
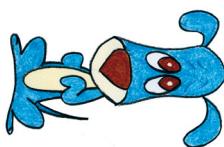


Inhalt

- 6 I AKTIVIERE DEINEN KÖRPER**
- 6 Schultern und Arme, wacht auf!
8 Aufwachen, Handgelenke!
10 Finger, aufwachen!
11 Winke mit den Fingerbeeren!
12 Verwandle ein wackliges Tipizelt in ein stabiles „glu!“
12 Der Schnabelgriff
13 Tierische Handverwandlungen
- 16 II DIE TASTENLANDSCHAFT**
- 16 Wo wohnen die Bären? Wo die Vögel?
17 Dürfen wir uns vorstellen? Wir sind die schwarzen und weissen Tastengeschwister!
18 Spiele mit den schwarzen Tastengeschwistern!
19 Spiele mit den weissen Tastengeschwistern!
20 Die Hunde gehen spazieren
21 Meine erste Melodie: Das Mäuschen-Lied
21 Finde das Zauberball
22 Der Kuckuck über dem Zaubertal
22 „Kuckuck, Kuckuck! Pünkt's aus dem Wald.“
23 Die Hasenohrenbeinchen gehen auf den weissen und schwarzen Tasten!
24 Die Schwäne werden gefüttert
25 Ein Zebra-Wanderung über schwarze Berge und weisse
26 Meine erste Tonleiter
- 26 EIN TRAINING – MUSKULÄR UND GRAPHISCH**
- 26 Sehne und starke Augen
28 Punkt, Strich und Kreis
30 Hast du gerne Seifenblasen?
32 Die Seifenblasenraupen
34 Das Mondgesicht
35 Die Sonnenblume
36 Der Schneemann®
38 Der Schneemann® sieht sich doppelt
39 Die Seifenblasenrutschbahn
40 Die gespiegelte Rutschbahn
41 Der Handluftballon
42 Der Handspiegel
43 Der gespiegelte Gartenzaun
44 Puste die Seifenblasen in den Gartenzaun!





46 IV DER RHYTHMUS

- 46 Spreche, singe und klatsche im Rhythmus!
- 47 Das erste Rhythmuswort aus Seifenblasen: „Tam“
- 48 „Kaffeetasse“
- 49 „Teetasse“, „Tasse Tee“
- 50 „Kirsche“
- 51 Klatsche oder klopfe und spreche dazu!
- 52 Rhythmusraten
- 53 Der Taubenflügel hilft dir beim Rhythmus

55 V DIE MELODIE

- 55 Fitness-Vorübung: Der klopfende Specht
- 56 Die Schildkröte namens „Cesar“
- 56 „Ist ein Mann in' Brunn' gefallen“
- 57 „Hänschen klein“
- 58 „Summ, summ, summ!“
- 59 „Kuckuck ruft's aus dem Wald“
- 60 Spiele mit dem Delfin!
- 63 Im Rhythmus schwimmen
- 64 „Hänsel-fin“ und „Gretel-fin“ singen zusammen ein Lied

65 VI DIE HARMONIE

- 65 Der Schneemann® entsteht
- 66 Der Schneemann® auf der Tastatur
- 67 Spiele den Schneemann®!
- 69 Malen mit dem Schneemann

70 VII DAS NOTENSYSTEM, WIE ES JEDER KENNT

- 70 Der Vogel-Schneemann und sein Schlüssel
- 72 Das grosse Ereignis
- 75 Gestupfte und eingefangene Schneemänner wandern im Gartenzaun
- 76 Zeichne Seifenblasen-Rutschbahnen, -Sprungbretter und Wiederholungen in den Gartenzaun!

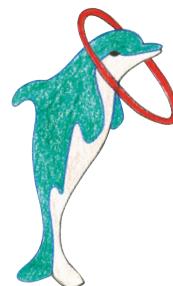
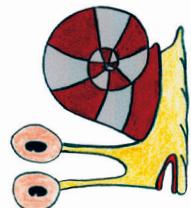
78 VIII DAS GESAMTE NOTENSYSTEM

- 78 Der gespiegelte Gartenzaun und seine Leiter
- 80 Die Raum-, die Linien- und die kriechenden Riesenraupen im Gartenzaun und der Leiter
- 83 „Extrablatt“: Der Tischwalzer
- 86 Die Seifenblasen der Raupe im Gartenzaun werden unsichtbar

88 IX ENTDECKE UND SPIELE!

- 88 Ist ein Mann in' Brunn' gefallen
- 88 Hänsel und Gretel

SCHNEEMANN®
Lehrmittelverlag



Dieses Buch ist meinem Sohn
Schilo Orlando gewidmet.