

CRAFTBOOK

Gabriele André & Wolfgang André



© 2025 Autoren Gabriele André, Wolfgang André
© 2025 Coverdesign & Illustration, Wolfgang André
© 2025 Korrektorat & Redigierung Anton Hackner, Josef Mayrhofer
© 2025 Marketing Werner Schediw M&A

Verlag und Druck:

tredition GmbH, Halenreie 40-44, 22359 Hamburg

ISBN Softcover: **978-3-384-56487-0**

ISBN Hardcover: **978-3-384-56488-7**

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für alle elektronischen oder sonstigen Vervielfältigungen, Übersetzungen, Verbreitungen und öffentliche Zugänglichmachungen.

Bilder und Illustrationen sind rechtlich geschützt. Sie unterliegen der entgeltlich erworbenen Lizenz der Autoren von Craftbook sowie auch der Autoren von Dreamstime, www.dreamstime.com.

Dreamstime LLC 1616 Westgate Circle, Brentwood, TN 37027, wie auch Shutterstock Inc. www.shutterstock.com, bestätigt der Autorin Gabriele André die rechtliche Lizenz der erworbenen Bilder in dem Craftbook, Band 77 – Detektive. Seitengrafik und Illustration wurde von Autor Wolfgang André gestaltet.

CRAFTBOOK

DETEKTIVE

Hallo!

Detektive beschäftigen sich mit der Lösung von Rätseln und der Aufklärung von Fällen, sei es im echten Leben oder in der fiktiven Welt. Ihre Arbeit umfasst oft Folgendes:

Ermittlung: Sammeln und analysieren von Beweisen, Durchführung von Verhören und Nachforschungen.

Beobachtung: Überwachen von bestimmten Personen oder Orten, um Informationen zu sammeln.

Zusammenarbeit mit Behörden: Häufig arbeiten sie mit der Polizei oder anderen Institutionen zusammen.

Recherche: Durchsuchen von Dokumenten, Datenbanken oder Archiven, um Hinweise zu finden.

Im echten Leben sind Detektive oft spezialisiert, z. B. auf Kriminalfälle, Betrug, vermisste Personen oder sogar Cyberkriminalität. Fiktive Detektive wie Sherlock Holmes haben hingegen manchmal ihre eigenen Methoden, die oft etwas dramatischer oder einzigartiger sind.

Werde auch Du ein Detektiv und löse so manches knifflige Rätsel!

CRAFTBOOK

DETEKTIVE

Band 77

- Das kann ich!
- Detektive.
- Einfach nachzeichnen.
- Schau genau!
- Genau zählen!
- Finde den richtigen Weg!
- Schreibe einen kurzen Krimi!
- Auf frischer Tat.
- Gangster Geschichte.
- Der Geldstapel.
- Zähle genau!
- Links und rechts.
- Schreibe eine kleine Inventarliste!
- Einfach nachzeichnen.
- Der Countdown.



CRAFTBOOK

DETEKTIVE

Das kann ich!

Kriminalität bedeutet, dass jemand gegen Gesetze verstößt, die gemacht wurden, um uns alle zu schützen. Einfache Beispiele sind Diebstahl, bei dem jemand etwas ohne Erlaubnis mitnimmt, oder Sachbeschädigung, bei der jemand absichtlich etwas kaputt macht. Es kann auch größere und kompliziertere Vorfälle geben, die schwerer zu verstehen sind, wie Betrug oder Computerkriminalität.

Wichtig ist, dass Kinder lernen, dass es Regeln gibt, und dass Ehrlichkeit und Respekt gegenüber anderen Menschen und ihrem Eigentum wichtig sind. Deine Liebsten können Dir sicherlich einfache Situationen erklären, z. B. „Stell Dir vor, jemand nimmt Dein Spielzeug, ohne zu fragen und gibt es nicht zurück – das wäre Diebstahl.“

Kriminalität zahlt sich nicht (nie) aus – und zwar aus vielen Gründen, die auch Kinder verstehen können. Wenn jemand Gesetze bricht, kann das viele Probleme verursachen. Manchmal muss die Person eine Strafe zahlen, oder sie darf bestimmte Dinge nicht mehr tun, wie z. B. frei reisen. Außerdem verlieren Menschen oft das Vertrauen in jemanden, der unehrlich oder gemein ist.

Ein einfacher Vergleich wäre: Wenn jemand schummelt, um bei einem Spiel zu gewinnen, fühlt sich das vielleicht am Anfang gut an, aber dann sind die anderen Kinder traurig oder wütend.

Niemand möchte mit jemandem spielen, der nicht fair ist. Ähnlich ist es bei der Kriminalität. Es gibt kurzfristige Vorteile, aber auf lange Sicht schadet es einem selbst und anderen. Es ist immer besser, ehrlich und nett zu sein, denn das bringt langfristig viel mehr Freude und Respekt von anderen.

Manchmal machen Menschen Dinge, die anderen schaden, wie zum Beispiel stehlen oder jemanden verletzen. Das nennt man ein Verbrechen. Gesetze sind wie Regeln, die uns helfen, sicher und fair miteinander zu leben. Wenn jemand diese Regeln bricht, muss er oder sie die Konsequenzen tragen.

Gefängnisse sind Orte, an die Menschen hinkommen, die schwere Fehler gemacht haben, damit sie darüber nachdenken können und andere in der Zwischenzeit sicher sind. Es ist auch eine Chance für sie, zu lernen, wie sie in Zukunft bessere Entscheidungen treffen können. Es ist also nicht nur eine Strafe, sondern auch eine Möglichkeit, sich zu bessern.

Der Spruch „**Ehrlich währt am längsten**“ bedeutet, dass es sich langfristig auszahlt, ehrlich zu sein. Auch wenn Unehrlichkeit oder Betrug manchmal kurzfristige Vorteile bringen können, führt Ehrlichkeit zu Vertrauen, Respekt und guten Beziehungen – Dinge, die im Leben viel wertvoller sind.

Es ist wie bei einem Spiel. Wenn du fair spielst, möchten andere immer wieder mit dir spielen. Wenn du schummelst, verlieren andere vielleicht das Vertrauen in dich und möchten nicht mehr mit dir zusammen sein.

Ehrlich zu sein ist also nicht nur richtig, sondern auch klug, weil es zu einem erfüllteren und glücklicheren Leben führt.



Einfach nachzeichnen!



Schau genau!

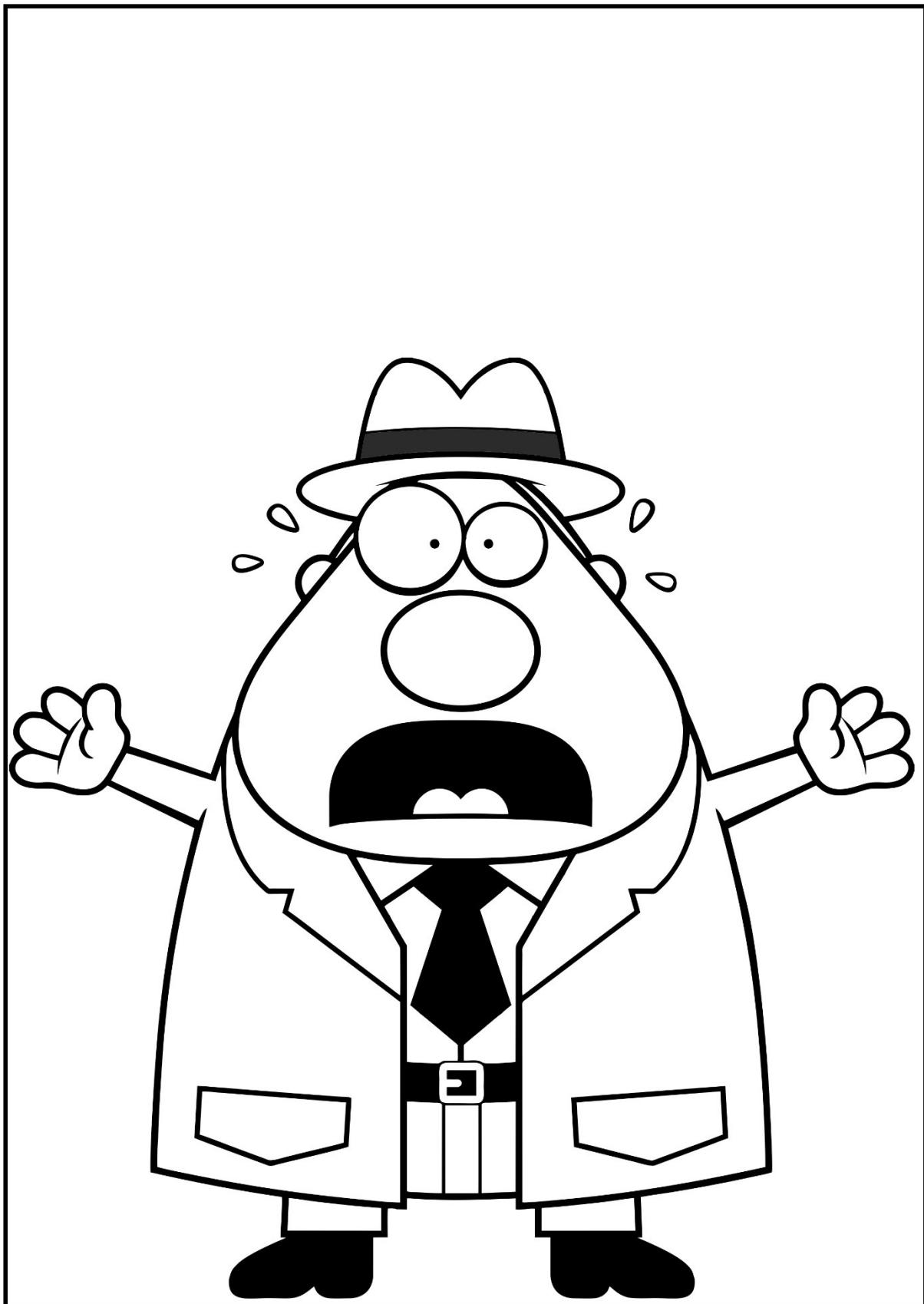
FIND 10 DIFFERENCES

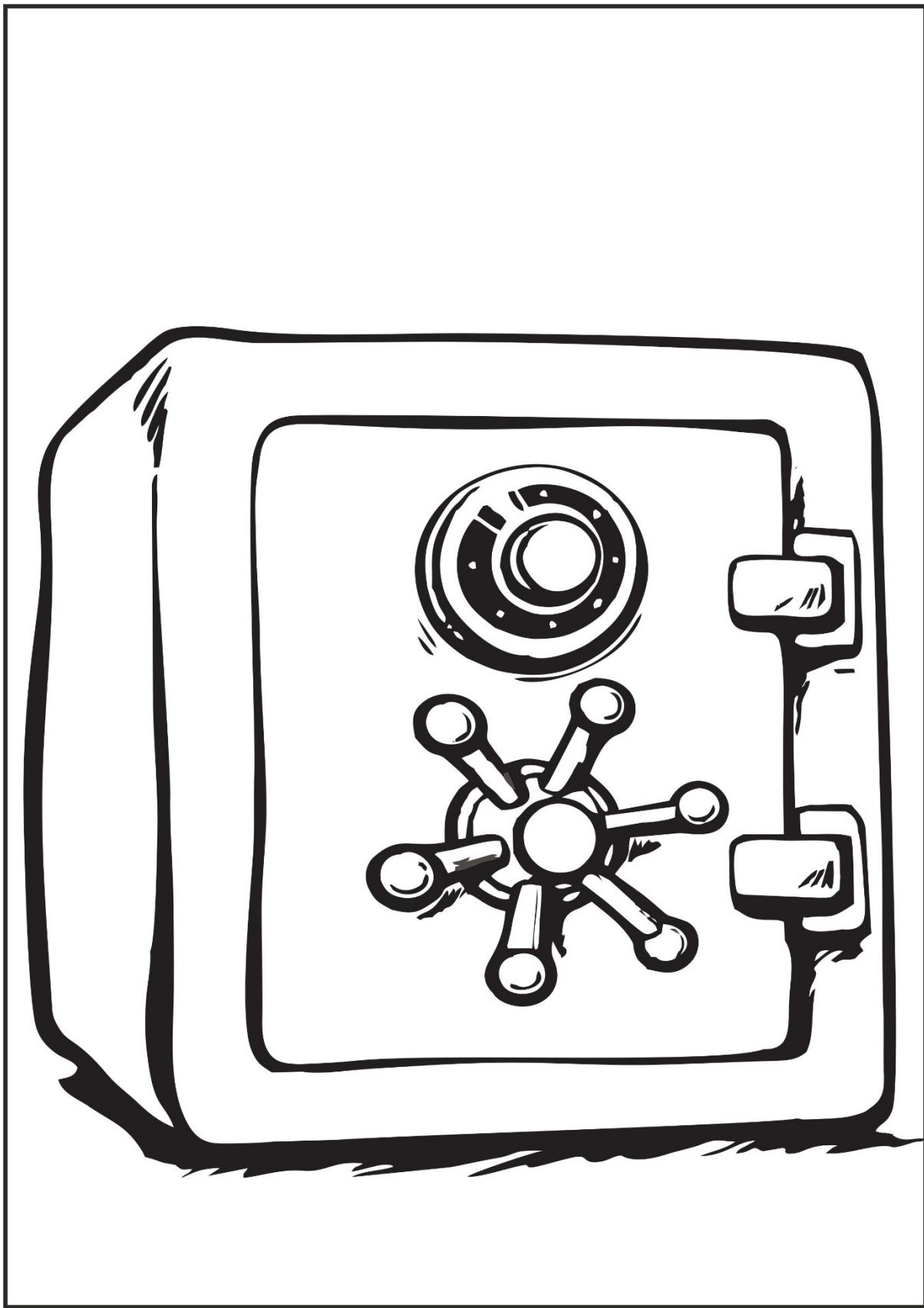




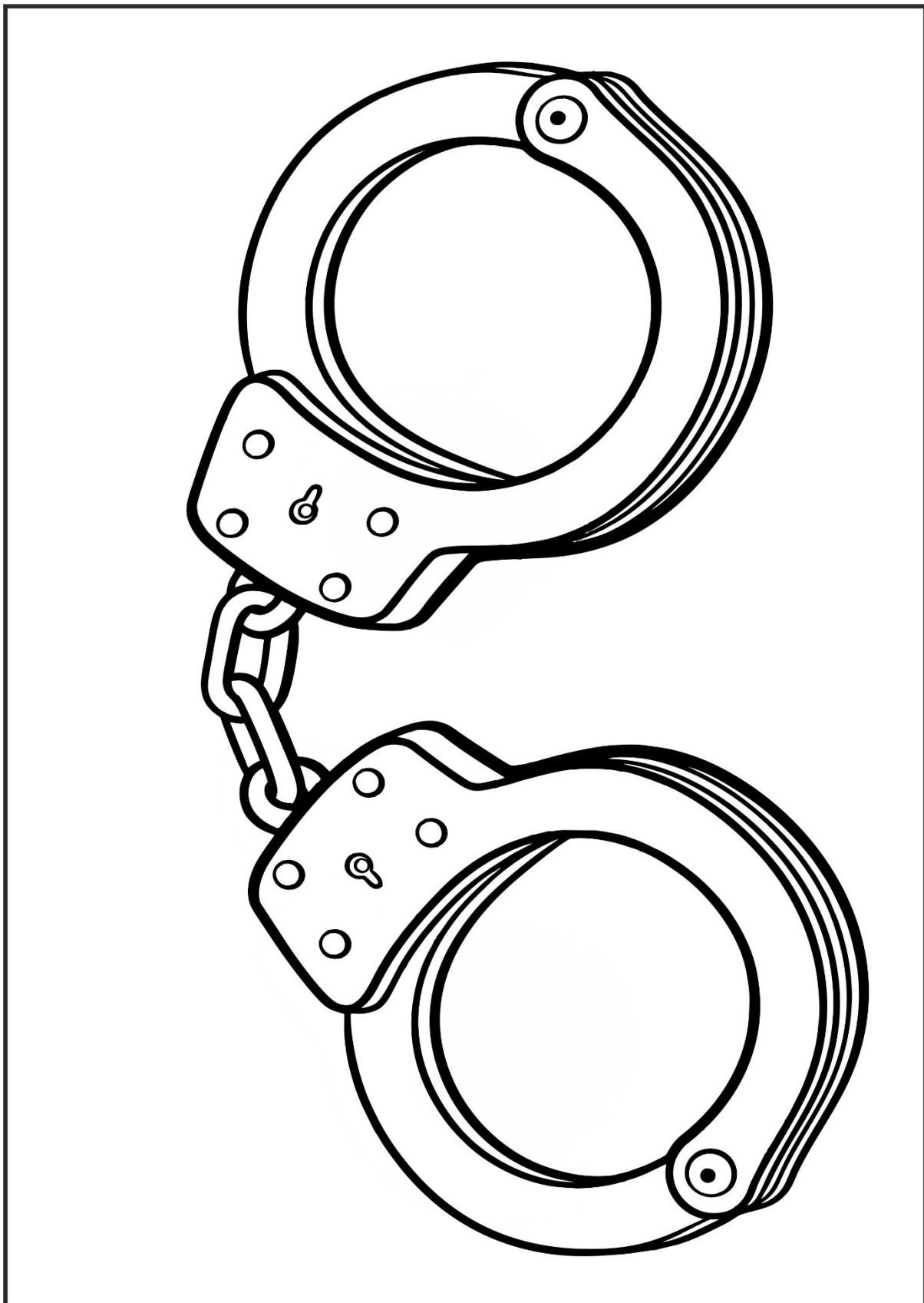


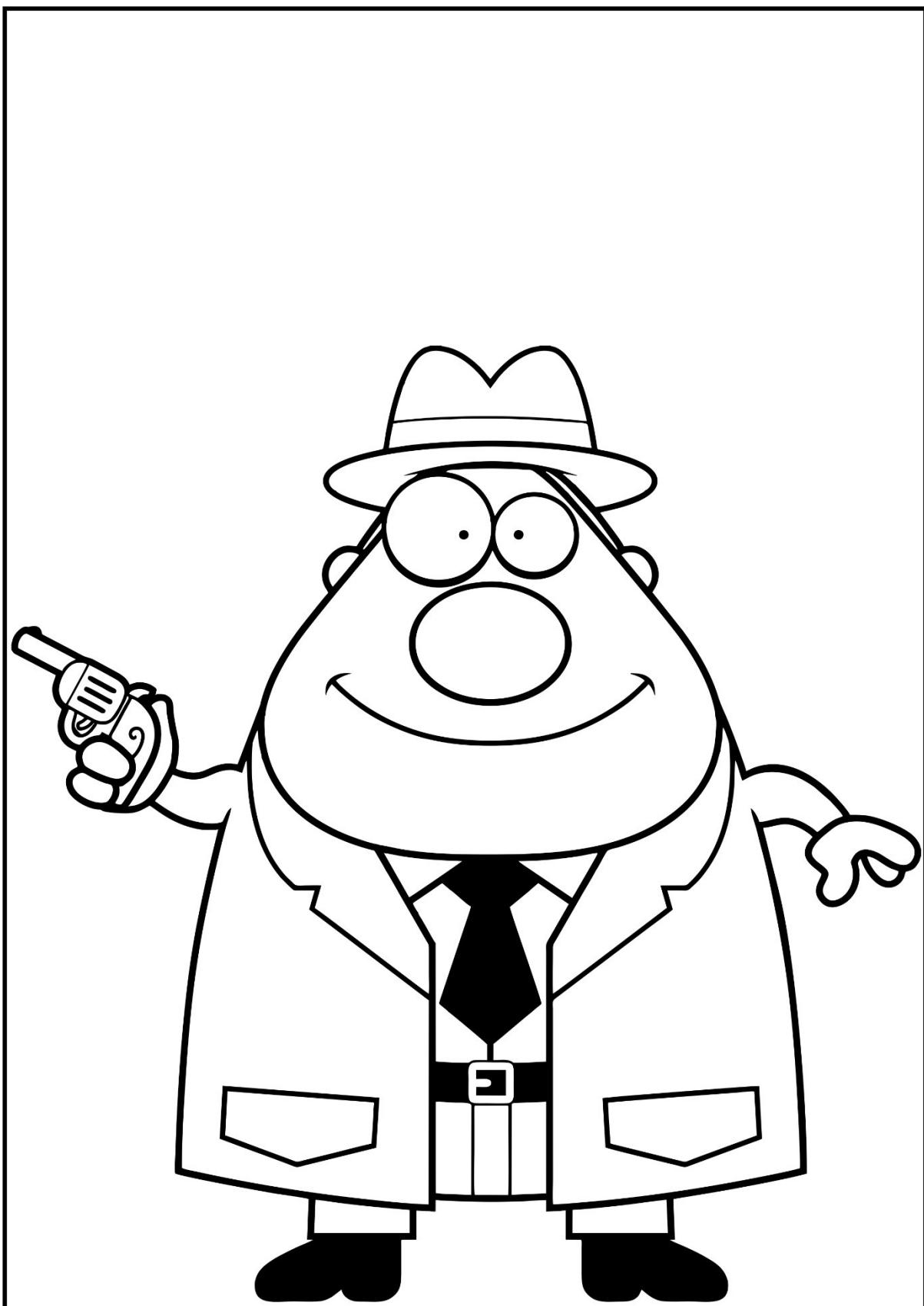












Genau zählen!

The worksheet features a large pile of coins in various denominations (50, 20, 10, 5, 2, 1) scattered across the page. To the left, there is a vertical column of circles for counting, with the first circle being red and the subsequent ones being empty. The word "HOW MANY" is written vertically next to the circles.

Below the counting area is a cartoon illustration of a small, round-headed character with glasses, sitting cross-legged and holding a large book open. The character appears to be overwhelmed by the amount of work, with several other books and pencils scattered around them.

Denomination	Count
50	1
20	2
10	1
5	1
2	1
1	1