

Neue Heimat	7
Traumnovelle	21
Gegen das Kind in Memory gewinnen	47
Gegen das Kind in Memory verlieren	59
Gegen das Kind in Memory unentschieden holen	79
Es pfeift der Wind bei hohler See, nicht Mond, nicht Stern ist in der Höh'; doch halten fest wir im Gesicht auf fernem Turm der Heimat Licht, wohin wir oft uns fanden	97
Gründe einer Verspätung	123
Mo, der Panther und Petra, der Funker	139

Möchte die Witwe angesprochen werden, platziert sie auf dem Grab die Gießkanne mit dem Auszuss nach vorne	155
Der Hochsitz	197
Anprobe	213
Neue Heimat	251