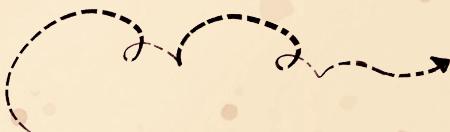


MIT ZANK & ZWIST ABENTEUER IM SCHATTENWALD



Du hast es in der Hand. Begleite die jungen Abenteurer auf ihrer ersten Reise in den Schattenwald. Triff Entscheidungen und würfle Handlungen aus.

Am Ende von Entscheidungsseiten findest du immer den Hinweis, auf welcher Seite du weiterlesen kannst.

Viel Spaß auf deinem Abenteuer :)



Unsere mutigen Helden



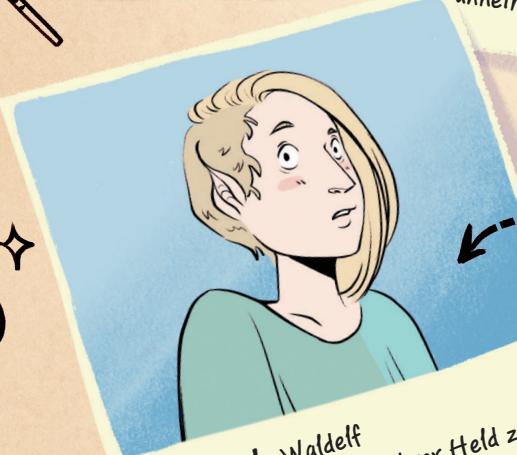
Eri, Mensch

Abenteuerlustig und wagemutig stellt sie sich allen Herausforderungen. Hat eine kleine Steinschleuder.



Pookie, Halbork

Schweigsam, löst Probleme mit Köpfchen. Magie findet er unheimlich.



Alfred, Waldelf

Träumt davon, ein wahrer Held zu werden. Hat immer und überall sein Abenteuerbuch* mit dabei.



*Du findest die Tipps aus seinem Abenteuerbuch ganz hinten im Buch..

Nach Mitternacht
schieleichen sich die drei
Freunde in den Wald,
um in ihrem Baumhaus
eine Partie „Helden
von Windbruch“ zu
spielen.

Haha!

Dem
hab ich es
gezeigt!



Ach Menno ...
meine mächtige
Kriegerprinzessin
verirrt sich für
2 Runden im
tückischen
Dickicht.



Mein Elf steht kurz
davor, den Schatz zu
finden und dabei die holde
Maid zu retten!

Alfred,
das sagst du
jedes Mal ...



Unbemerkt von den drei
kriecht ein grün funkelder
Nebel durch den Wald direkt
auf ihr Dorf zu ...



In Rekordzeit schaffen sie es zurück ins Dorf. Doch irgendwas ist komisch ...



Besorgt gehen sie von Haus zu Haus und suchen nach den anderen Dorfbewohnern.





ENTSCHEIDE DU!

Wie können die drei herausfinden,
was im Dorf passiert ist?



Willst du im Rathaus
nach Antworten suchen?



Glaubst du, im Turm des schrulligen
Alchemisten könnte ein Hinweis
versteckt sein?

LIES WEITER AUF SEITE 8

GEH ZUR SEITE 10