

# MIT ZANK & ZWIST ABENTEUER IM SCHATTENWALD



Du hast es in der Hand. Begleite die jungen Abenteurer  
auf ihrer ersten Reise in den Schattenwald.  
Triff Entscheidungen und würfle Handlungen aus.

Am Ende von Entscheidungsseiten findest du immer  
den Hinweis, auf welcher Seite du weiterlesen kannst.

Viel Spaß auf deinem Abenteuer :)



# Unsere mutigen Helden



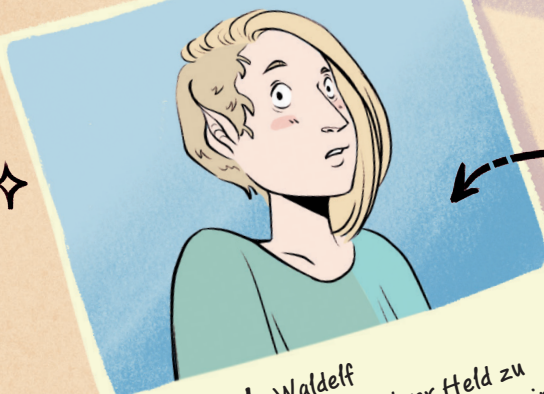
**Eri, Mensch**

Abenteuerlustig und wagemutig stellt sie sich allen Herausforderungen. Hat eine kleine Steinschleuder.



**Pookie, Halbork**

Schweigsam, löst Probleme mit Köpfchen. Magie findet er unheimlich.



**Alfred, Waldelf**

Träumt davon, ein wahrer Held zu werden. Hat immer und überall sein Abenteuerbuch\* mit dabei.



\*Du findest die Tipps aus seinem Abenteuerbuch ganz hinten im Buch..



Nach Mitternacht  
schleichen sich die drei  
Freunde in den Wald,  
um in ihrem Baumhaus  
eine Partie „Helden  
von Windbruch“ zu  
spielen.

Haha!

Dem  
hab ich es  
gezeigt!

Ach Menno ...  
meine mächtige  
Kriegerprinzessin  
verirrt sich für  
2 Runden im  
tückischen  
Dickicht.

Mein Elf steht kurz  
davor, den Schatz zu  
finden und dabei die holde  
Maid zu retten!

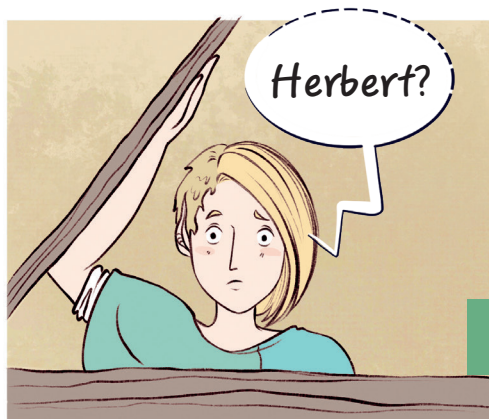
Alfred,  
das sagst du  
jedes Mal ...

Unbemerkt von den dreien  
kriecht ein grün funkelnder  
Nebel durch den Wald direkt  
auf ihr Dorf zu ...





In Rekordzeit schaffen sie es zurück  
ins Dorf. Doch irgendwas ist komisch ...



Besorgt gehen sie von Haus zu Haus und suchen nach den anderen Dorfbewohnern.

Tante Erna?

HALLOOOO?



Grumlin?





## ENTSCHEIDE DU!

Wie können die drei herausfinden, was im Dorf passiert ist?



Willst du im Rathaus nach Antworten suchen?

LIES WEITER AUF SEITE 8



Glaubst du, im Turm des schrulligen Alchemisten könnte ein Hinweis versteckt sein?

GEH ZUR SEITE 10