

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1 Schöne neue Welt	7
1.1 Metaavataria	7
1.2. Die Macht des Ostereis	11
1.3. Bitte ein Bot	20
1.4. Clash der Zivilisationen	27
1.5. Die schleichende Cyborgisierung	35
1.6. Von Deep stories und alternativen Fakten	44
1.7. Fünf Stufen zur Ewigkeit	57
Kapitel 2 Die Anfänge von allem	67
2.1. Viren - Die Urstoffe der Replikation	67
2.2. Leben 4.0	72
2.3. Stufen der Evolution	80
2.4. Schnelles und langsames Denken	86
2.5. Der frühe Mensch fing den Wurm	96
2.6. Ad Astra – Zu den Sternen	109
2.7. Die Büchse der Pandemia	116
Kapitel 3 Die Mem-Maschine	125
3.1. Modelllernen	125
3.2. Leben in sozialen Gruppen	136
3.3. Die Welt ist eine Bühne	146
3.4 Warum sind sie kreativ?	158
3.5. Hans im Cyber-Glück	169
3.6. Der Sündenbock	180

Kapitel 4 Neuronale Emotionale Intelligenz	193
4.1. Vom Dampf zum Bit	193
4.2. Neuronales Lernen	200
4.3. Big Data	209
4.4. Embedded KI	215
4.5. KI goes Hollywood	225
4.6. Digitale Ethik	234
Kapitel 5 Angst essen Seele auf	250
5.1. Depression – Die Krankheit der Künstler	250
5.2. Die bikamerale Psyche	260
5.3. Die Welt der Emotionen	274
5.4. Liebe und Angst	285
5.5. Psychoanalyse und Spieltheorie	295
5.6. Das stille Kind	302
Literaturverzeichnis	321
Buchempfehlungen	328