

2

# Zapfen-Einmaleins

1. Bündele Zapfen und erfinde Malaufgaben.
2. Gestalte ein *Forscherblatt*.

18 Zapfen ergeben  
6 Dreier- oder  
9 Zweierbündel.



# Steine-Einmaleins

1. Beschriffe Steine mit Ergebnissen einer Einmaleinsreihe.
2. Ziehe einen Stein und schreibe die passende Malaufgabe dazu.



23

# Korken-Einmaleins

Korken lassen sich prima mit Gummiringen bündeln.

1. Probiere es aus und erfinde Malaufgaben.
2. Schreibe deine Malaufgaben auf.



# Büroklammern-Einmaleins

1. Erkenne das Muster auf dem Foto und setze so fort.



- Wie viele Büroklammern brauchst du für die 5. Reihe?
- Wie viele Büroklammern würdest du für die 10. Reihe brauchen?
- Erkennst du eine mathematische Regel?

2. Denke dir eine Knobelaufgabe mit Büroklammern aus.

3. Gestalte dazu ein **Forscherblatt**.



# Deckel-Einmaleins

Stellt ein Memory-Spiel zum Deckel-Einmaleins her.

