

Inhaltsverzeichnis

	Vielen Dank	1
Vorwort		3
	Willkommen zum WebBook® Fireworks 4!	4
Kapitel 1:	Interaktives Webdesign	7
	Ideen und ihre Umsetzung	8
	Vorbereitung eines Web-Projektes	8
	Entwurf und Skizze	10
	Grundlagen des Webdesigns	11
	Möglichkeiten der Gestaltung	11
	Text als Grafiken oder reines HTML?	14
	Benutzerfreundliche Navigation	14
	Navigationselemente	16
Kapitel 2:	Farbenlehre	21
	Farben in Theorie und Praxis	22
	Allgemeines ausmachen	22
	Farbtheorie	24
	Farben im World Wide Web	29
	Farben in einem HTML-Dokument	31
	Grafikformate im WWW	35
	Bildbearbeitung	44
	Bild- und Monitorauflösung	44
	Bilddatenbanken	48
	Arbeiten mit Farben in Fireworks 4	49
	Arbeiten mit Farbpaletten	63
Kapitel 3:	Fireworks: Grundlagen	75
	Technische Voraussetzungen	76
	Was ist neu in Fireworks 4	76
	Popup-Menüs zur Sitenavigation	77
	Selektive JPG-Komprimierung	77
	Batch-Verarbeitungsoberfläche	78
	Animationshilfen zur Steuerung	78
	Erweiterung der Maskenfunktionen	79

Inhaltsverzeichnis

	Das HTML-Einrichtungsdialogfeld	79
	Überarbeitung der Import- und Exportfunktionen	80
	Vorbereitungen zum Start	81
	Lokale Einstellungen	81
Kapitel 4:	Fireworks: Die Entdeckung	89
	Text und Schriften	90
	Vektor- und Bitmap-Grafiken	99
	Die Arbeit mit Vektoren	101
	Das Geheimnis der Transparenz	111
	Imagemaps	114
	Rollover-Effekte	115
	Animationen	115
	Import & Export	115
Kapitel 5:	Workshop: Die Homepage	121
	Allgemeine Informationen zu den Workshops	122
	Die Startseite (Homepage)	123
	Bildschirmraster	125
	Werbung	127
	Animation für die Homepage	129
	Einfache Navigation	134
	Logo mit Fireworks	138
Kapitel 6:	Workshop: Site Navigation	143
	Schaltflächen entwerfen und gestalten	144
	Navigationsleisten	149
	Popupmenüs	153
	Sitemap	155
Kapitel 7:	Workshop: Hintergründe	161
	Gekachelte Hintergründe	162
	Zerteilte Grafiken	169
Kapitel 8:	Workshop: (disjunktive) Rollover	177
	Rollover-Effekte	178
	Einfache Rollover-Effekte	178
	Disjunktiver Rollover	178
Kapitel 9:	Workshop: Animationen	193
	Animation	194
	Bewegte Bilder	195
	(Trick-)Filme im Web	195

Kapitel 10:	Workshop: Werbebanner	219
	Werbekontext: animiert & effektiv	220
	Werbung im Netz	220
	Bannergestaltung	223
Kapitel 11:	Batch-Verarbeitung	231
	Ein alter Begriff neu aufgelegt	232
Kapitel 12: Export von Fireworks-Dokumenten		247
	Statischen Werbebanner in GIF-Format exportieren	248
Kapitel 13: Fireworks & Dreamweaver		265
	Dreamweaver rundet Fireworks ab	266
	Der HTML-Editor von Macromedia	266
	Eine Seite in Dreamweaver erstellen	269
Kapitel 14: Fireworks & Flash		285
	Der Profi für das animierte Sitedesign	286
	Was macht Flash so besonders?	286
	Einführung in Flash	288
	Animation aus Fireworks nach Flash exportieren	291
Kapitel 15: Fireworks & GoLive		299
	GoLive – WYSIWYG Editor	300
	HTML-Design und Siteverwaltung	300
	Fireworks-Dokumente in GoLive verwenden	310
Kapitel 16: Fireworks & NetObjects Fusion		313
	Der Partner für eCommerce-Lösungen	314
	Profi Designer Software	314
	Warum dann noch Fireworks ?	314
Kapitel 17: HTML & Fireworks		337
	Fireworks und HTML-Code	338
	HTML-Grundlagen	338
	HTML-Programmierung	339
	Export von komplexen Fireworks-Dokumenten	344
	HTML & JavaScript	352

Anhang A:	Tastenkürzel	355
	Tastaturbefehle	356
	Steuerung der Werkzeugleiste	356
	Menü unter Befehl <i>Datei</i>	357
	Menü unter Befehl <i>Bearbeiten</i>	357
	Menü unter Befehl <i>Ansicht</i>	358
	Menü unter Befehl <i>Einfügen</i>	359
	Menü unter Befehl <i>Modifizieren</i>	359
	Menü unter Befehl <i>Text</i>	360
	Menü unter <i>Xtras</i>	360
	Menü unter <i>Fenster</i>	361
	Menü unter <i>Hilfe</i>	361
Anhang B:	Glossar	363
	Stichwortverzeichnis	375